

Du 4 octobre au 4 novembre 2023

Programmation

Code 404

Vivez des expériences numériques
dans les bibliothèques

Programme des animations



Informations sur bibliotheques.lehavre.fr

Code 404

Du 4 octobre au 4 novembre, explorez le numérique et embarquez dans des expériences uniques.

44 événements vous immergent dans 4 univers : la science, le jeu vidéo, les créatures fantastiques et l'intemporel Mario.

Code 404 vous propose des rendez-vous recouvrant diverses réalités du monde digital aujourd'hui. Depuis le numérique au quotidien : démarches administratives, comprendre ce qu'est l'intelligence artificielle, observer la terre vue du ciel ; à des manifestations ludiques ; consulter des consoles rétro, un grand tournoi Mario Kart, tester un simulateur de courses automobiles ; en passant par des ateliers pour laisser libre cours à son imagination : la réalité virtuelle, le montage vidéo, la robotique, ou encore de la création numérique à l'aide d'outils innovants ; tablettes graphiques, découpeuses numériques.

AGENDA

EXPOSITIONS / ÉVÉNEMENTS / ATELIERS

Du 4 oct. au 4 nov.	Exposition : <i>Nature au futur</i>	Bibliothèques du Havre
Du 24 oct. au 4 nov.	<i>Quand le rétro revient</i> (rétrogaming)	Caucriauville

OCTOBRE

MER. 4	10 h 30	Atelier	Je[ux] découpe : <i>Dans l'univers des jeux vidéo</i>	Dès 10 ans	A. de Gravelle	•
	10 h 30	Atelier	Je[ux] Code avec <i>Bee-Boot</i>	3-6 ans	Caucriauville	•
	14 h	Jeux vidéo	Mario Kart Academy : entraînement	Tout public	A. de Gravelle	•
	14 h	Jeux vidéo	Mario Kart Academy : entraînement	Tout public	O. Niemeyer	•
	15 h	Atelier	Les mercredis du Patrimoine : <i>Cadavre exquis</i>	En famille	A. Salacrou	•
	15 h	Jeux vidéo	Mario Kart Academy : entraînement	Tout public	L.S. Senghor	•
	15 h	Projection	Ciné mômes : <i>Sorciers, sorcières et autres créatures fantastiques</i>	Dès 5 ans	R. Queneau	•
SAM. 7	10 h	Atelier	Je[ux] Code	Ados	O. Niemeyer	•
	14 h	Atelier	S'initier au Light Painting avec Cazoo	Tout public	Caucriauville	•
	14 h	Jeux vidéo	Tournoi : <i>FIFA 23</i>	Tout public	O. Niemeyer	•
	14 h	Atelier	Voyager, expérimenter, rêver en réalité virtuelle	Adultes	L.S. Senghor	•
	15 h	Jeux	Quiz cinéma	Tout public	A. de Gravelle	•
MAR. 10	17 h	Jeux vidéo	Banc d'essai : casque de réalité virtuelle	Ados-Adultes	M.L. King	•
MER. 11	10 h	Atelier	Les bidouilleurs : <i>Makey Makey</i>	8-14 ans	O. Niemeyer	•
	10 h 30	Atelier	Atelier-jeu : <i>La terre vue du ciel</i>	8-14 ans	A. de Gravelle	•
	14 h	Atelier	Je[ux] découpe : <i>Personnalise ton sac</i>	En famille	L.S. Senghor	•
	14 h	Atelier	Manga sur tablette graphique	Ados	O. Niemeyer	•
	14 h 30	Atelier	Atelier-jeu : <i>La terre vue du ciel</i>	8-14 ans	Caucriauville	•
	15 h	Atelier	Je[ux] code avec les baguettes Harry Potter	8-12 ans	R. Queneau	•
	16 h	Atelier	Je[ux] code avec les baguettes Harry Potter	8-12 ans	R. Queneau	•
	16 h	Atelier	Manga sur tablette graphique	Ados	O. Niemeyer	•
	17 h	Jeux vidéo	Banc d'essai : casque de réalité virtuelle	Ados-Adultes	M.L. King	•
JEU. 12	17 h	Jeux vidéo	Banc d'essai : casque de réalité virtuelle	Ados-Adultes	M.L. King	•
VEN. 13	16 h	Jeux	Joue à <i>GeoGuessr</i>	Tout public	O. Niemeyer	•
	17 h	Jeux vidéo	Banc d'essai : casque de réalité virtuelle	Ados-Adultes	M.L. King	•
SAM. 14	10 h	Atelier	Atelier-jeu : <i>La terre vue du ciel</i>	8-14 ans	O. Niemeyer	•
	14 h	Atelier	C'est quoi exactement l'intelligence artificielle ?	Tout public	A. de Gravelle	•
	14 h 30	Atelier	C'est quoi exactement l'intelligence artificielle ?	Tout public	Caucriauville	•
	14 h	Atelier	Atelier-jeu : <i>La terre vue du ciel</i>	8-14 ans	L.S. Senghor	•
	14 h	Atelier	Les bidouilleurs : L'IA, comment ça marche ?	Dès 10 ans	O. Niemeyer	•
	14 h	Atelier	Voyager, expérimenter, rêver en réalité virtuelle	Adultes	M. L. King	•
	16 h	Projection	Docs en stock	Tout public	O. Niemeyer	•
		16 h	Projection	Docs en stock	Tout public	O. Niemeyer
MAR. 17	15 h	Atelier	Permanence : Pour lire avec les oreilles	Adultes	O. Niemeyer	•
	17 h	Jeux vidéo	Banc d'essai : simulateur de courses automobiles	Ados-Adultes	M.L. King	•
MER. 18	14 h	Atelier	Sorciers, sorcières sur tablette graphique	8-12 ans	R. Queneau	•
	14 h	Atelier	Créer ta BD avec BDnF : <i>spécial Halloween</i>	Dès 8 ans	A. de Gravelle	•
	14 h	Atelier	Chasse aux monstres dans la bibliothèque	En famille	L.S. Senghor	•
	14 h	Jeux vidéo	Mario Kart Academy : Tournoi de qualification	Tout public	O. Niemeyer	•
	14 h	Jeux vidéo	Appli'Gaming : <i>A Blind Legend</i>	Dès 12 ans	M.L. King	•
	14 h 30	Atelier	Je[ux] découpe : <i>Personnalise ton sac avec Mario</i>	En famille	Caucriauville	•
	16 h	Atelier	Sorciers, sorcières sur tablette graphique	8-12 ans	R. Queneau	•
	17 h	Jeux vidéo	Banc d'essai : simulateur de courses automobiles	Ados-Adultes	M.L. King	•

404 - Numérique et Science

JEU. 19	15 h	Atelier	Permanence : Pour lire avec les oreilles	Adultes	O. Niemeyer	
	17 h	Jeux vidéo	Banc d'essai : simulateur de courses automobiles	Ados-Adultes	M.L. King	
VEN. 20	14 h	Atelier	Télécharger ses livres numériques	Adultes	L.S. Senghor	•
	15 h	Atelier	Permanence : Pour lire avec les oreilles	Adultes	O. Niemeyer	
	17 h	Jeux vidéo	Banc d'essai : simulateur de courses automobiles	Ados-Adultes	M.L. King	
SAM. 21	11 h	Conférence	<i>Un œil dans le rétro</i> avec Marcus et Nemcoshow	Tout public	O. Niemeyer	
	14 h	Jeux-vidéo	Game Time avec Marcus et Nemcoshow	Tout public	Caucriauville	•
	14 h	Atelier	Atelier : Créer un vlog	Ados	O. Niemeyer	•
	14 h	Atelier	S'initier au Light painting	8-12 ans	M.L. King	•
	14 h	Atelier	Manga sur tablette graphique	Dès 10 ans	L.S. Senghor	•
	15 h	Jeux vidéo	Appli'Gaming : <i>Créatures fantastiques</i>	6-12 ans	R. Queneau	•
DIM. 22	10 h	Atelier	Créer un imagier sensoriel de A à Z	En famille	O. Niemeyer	•
	15 h	Évènement	Visite guidée de la bibliothèque avec audio-guide	Tout public	O. Niemeyer	•
MAR. 24	14 h 30	Atelier	Fais ton Champi Mario en pixel-art	Dès 8 ans	Caucriauville	•
MER. 25	14 h	Jeux vidéo	Mario Kart Academy : tournoi de qualification	Dès 8 ans	A. de Gravelle	•
	14 h	Atelier	Atelier de sensibilisation sur le handicap	Tout public	O. Niemeyer	•
	14 h	Atelier	Voyager, expérimenter, rêver en réalité virtuelle	Adultes	O. Niemeyer	•
	15 h	Jeux vidéo	Mario Kart Academy : tournoi de qualification	Dès 8 ans	O. Niemeyer	•
	15 h	Jeux vidéo	Mario Kart Academy : tournoi de qualification	Dès 8 ans	R. Queneau	•
JEU. 26	10 h 30	Jeux vidéo	Banc d'essai : <i>Mario Kart Live Home Circuit</i>	8-12 ans	M.L. King	•
	13 h 30	Projection	Ciné-mômes : <i>Dans l'univers de Mario et Luigi</i>	Dès 5 ans	Caucriauville	•
SAM. 28	10 h 30	Atelier	Je[ux] code avec Matatalab	Dès 4 ans	M.L. King	•
	14 h	Atelier	Je[ux] code avec Matatalab	6-10 ans	M.L. King	•
	14 h	Atelier	S'initier au Light Painting animé par Cazoo	Tout public	L.S. Senghor	•
	14 h	Jeux vidéo	La grande finale de la Mario Kart Academy	Tout public	O. Niemeyer	•
MAR. 31	14 h	Jeux vidéo	Banc d'essai Réalité virtuelle : <i>Même pas peur !</i>	Ados-Adultes	O. Niemeyer	•
	14 h 30	Atelier	Je[ux] Découpe : <i>mon histoire d'Halloween</i>	8-12 ans	Caucriauville	•

NOVEMBRE

JEU. 2	13 h 30	Jeux vidéo	Banc d'essai : <i>Mario Kart Live Home Circuit</i>	Dès 8 ans	Caucriauville	•
	14 h	Atelier	S'initier au Light Painting avec Cazoo	Tout public	A. de Gravelle	•
	14 h	Jeux vidéo	Banc d'essai Réalité virtuelle : <i>Même pas peur</i>	Ados-Adulte	O. Niemeyer	•
VEN. 3	14 h	Jeux vidéo	Banc d'essai Réalité virtuelle : <i>Même pas peur</i>	Ados-Adulte	O. Niemeyer	•
	15 h	Atelier	Je[ux] découpe : <i>Crée ton blason Harry Potter</i>	8-12 ans	R. Queneau	•
SAM. 4	14 h	Atelier	S'initier au montage vidéo	Dès 8 ans	A. de Gravelle	•
	14 h	Jeux vidéo	Banc d'essai Réalité virtuelle : <i>Même pas peur</i>	Ados-Adulte	O. Niemeyer	•
	14 h	Atelier	Escape Game animé par Damien Bouché	Ados	L. S. Senghor	•
	14 h 30	Jeux	Quiz Jeux vidéo	Tout public	Caucriauville	•
	15 h 30	Atelier	Escape Game animé par Damien Bouché	Ados	L. S. Senghor	•

• Sur inscription

Exposition : Nature au futur

Tout l'été, vous avez libéré votre créativité et exploré de nouveaux horizons en participant à notre concours d'images réalisées en intelligence artificielle sur le thème : **Nature au futur**.

Découvrez la sélection d'illustrations, dessins, photographies ou encore design graphiques les plus incroyables, reçus dans le cadre du concours.

Du mercredi 4 octobre au samedi 4 novembre aux horaires d'ouverture des bibliothèques.

- 📍 Niemeyer
- 📍 Caucriauville
- 📍 Martin Luther King
- 📍 Léopold Sédar Senghor
- 📍 Anne de Gravelle

Tout public - Entrée libre



© Jörn Sangsrim - AdobeStock

Atelier : Les mercredis du patrimoine : Cadavre exquis artistique



© E. Wanhout. La sortie du bain, Le Havre, Bibliothèque municipale

En ligne, avec pour support un document issu du site nutrisco-patrimoine.lehavre.fr, écrivez chacun votre tour une partie d'histoire sans savoir ce qu'ont écrit les précédents ! Projection des résultats à la fin de la séance.

Mercredi 4 octobre, 15 h

📍 Armand Salacrou

En famille, sur inscription



Atelier : Je[ux] code

Un atelier pour initier les jeunes, les ados et les plus petits aux bases du code informatique, à la robotique, à l'électronique, ou encore au sound design ou au pixel-art. Découvrez les différentes facettes du monde de la programmation en vous amusant !

Mercredi 4 octobre, 10 h 30 - Bee-bo 📍 **Caucriauville** - 3-6 ans

Samedi 7 octobre, 10 h - Créé ton mini-jeu vidéo 📍 **Oscar Niemeyer** - Dès 10 ans

Samedi 28 octobre, 10 h 30 - Matatalab 📍 **Martin Luther King** - 4-6 ans

Samedi 28 octobre, 14 h - Matatalab 📍 **Martin Luther King** - 6-8 ans

Sur inscription



Atelier, avec Cazoo, photographe S'initier au light Painting

Oubliez le pinceau et pensez lumière, couleur et profondeur. Le *light painting* ou peinture avec la lumière est une technique de prise de vue. Pour cet atelier d'initiation à une technique photos, vous utilisez : lampes torches, barres à led...

Samedi 7 octobre, 14 h

📍 **Caucriauville**

Samedi 21 octobre, 14 h

📍 **Martin Luther King**

Samedi 28 octobre, 14 h

📍 **Léopold Sédar Senghor**

Jeudi 2 novembre, 14 h

📍 **Anne de Graville**

Dès 6 ans, sur inscription

Atelier : Voyager, expérimenter, rêver en réalité virtuelle



Préparez-vous à vivre une expérience inoubliable en réalité virtuelle. Véritable passeport vers l'aventure, la Panamabox est une « machine » qui renferme une sélection d'expériences à vivre en immersion.

À destination des adultes et personnes âgées, chaque histoire est développée spécifiquement pour donner des émotions et tisser du lien.

La panamabox a été créée avec et par des professionnels du grand-âge. Chaque composant fait l'objet de recherches, avec des résidents, des professionnels d'Ehpad, un laboratoire de psychologie cognitive, et des chercheurs.

Samedi 7 octobre, 14 h

📍 **Léopold Sédar Senghor**

Samedi 14 octobre, 14 h

📍 **Martin Luther King**

Mercredi 25 octobre, 14 h

📍 **Oscar Niemeyer**

Adultes-Senior, entrée libre dans la limite des places disponibles

Jeux : Quiz cinéma avec la table Mash'Up

Amateurs de cinéma, préparez-vous à tester vos connaissances avec notre Quiz cinéma ! Plongez dans l'univers magique du septième art et mettez votre expertise à l'épreuve. Réunissez vos amis, formez des équipes pour remporter le titre de *Maître du Cinéma*. Cinéphile chevronné ou simple amateur, cet atelier est l'occasion de partager votre passion en vous amusant.

Samedi 7 octobre, 15 h

📍 **Anne de Graville**

Tout public, sur inscription



Atelier, animé par Jamie Izzard, étudiant chercheur en observation de la Terre à l'université de Leeds. La Terre vue du ciel

Prenez part à cet atelier-jeu pour découvrir notre planète vue du ciel, l'occasion d'apprendre à se servir de plusieurs outils informatiques. Lors de cet atelier ludique, vous découvrez la terre sous un nouvel angle à l'aide de cartes interactives. Vous voyagez à travers de nouveaux environnements et visitez le monde entier. L'occasion d'apprendre à utiliser les différents moteurs de recherches pour trouver des réponses à toutes vos interrogations : Quelle superficie fait ce lac ? Quels poissons contient-il ? Quand s'est-il formé ?

Mercredi 11 octobre, 10 h 30

📍 **Anne de Graville**

Mercredi 11 octobre, 14 h 30

📍 **Caucriauville**

Samedi 14 octobre, 10 h

📍 **Oscar Niemeyer**

Samedi 14 octobre, 14 h

📍 **Léopold Sédar Senghor**

8-14 ans, sur inscription



© Dimazel - AdobeStock

Atelier : Je[lux] découpe



© Cosma - AdobeStock

Dans cet atelier, votre outil principal, c'est la découpeuse numérique. Cette machine magique permet une découpe fine et parfaite de vos dessins ou d'un modèle. Réalisez une multitude d'objets décoratifs, personnalisez vos vêtements, créez des cartes, avec comme seule limite votre imagination.

Mercredi 11 octobre, 14 h

Personnalise ton sac

📍 **Léopold Sédar Senghor - En famille**

Mardi 31 octobre, 14 h 30

Mon histoire d'Halloween

📍 **Caucriauville - 8-12 ans**

Sur inscription

Atelier : Les bidouilleurs

Fabriquer un casque de réalité virtuelle en carton ? Programmer un robot LEGO ? Piloter un drone ? Tout est possible ! Viens réveiller tes talents de bricoleur et d'ingénieur !

Mercredi 11 octobre, 10 h

Makey Makey

📍 **Oscar Niemeyer**

Samedi 14 octobre, 10 h

L'IA, comment ça marche ?

📍 **Oscar Niemeyer**

Mercredi 18 octobre, 14 h

Crée ta BD avec BDnF : spécial Halloween

📍 **Anne de Graville**

8-12 ans, sur inscription



© BG Stock 72 - AdobeStock



Jeu, animé par Jamie Izzard Joue à GeoGuessr

Relevez le défi et montrez vos compétences en géographie. Rejoignez-nous et partez à l'aventure avec *GeoGuessr* !

Testez vos connaissances géographiques dans un jeu captivant qui vous transporte aux quatre coins de la planète. *GeoGuessr* vous propose une expérience unique : devinez votre position en explorant des images réelles prises par Google Street View. Vous serez étonné de voir à quel point vous pouvez reconnaître les lieux à partir d'indices subtils.

Vendredi 13 octobre, 16 h

📍 **Oscar Niemeyer**

Tout public, entrée libre

Atelier, animé par Monsieur Gaëtan, illustrateur Manga sur tablette graphique

Envie de découvrir le dessin manga autrement ? Testez une méthode de dessin 2.0 avec nos tablettes graphiques !

Mercredi 11 octobre, 14 h et 16 h

📍 **Oscar Niemeyer**

Samedi 21 octobre, 14 h et 16 h

📍 **Léopold Sédar Senghor**

8-14 ans, sur inscription



© Wieslack - AdobeStock

Atelier : C'est quoi exactement l'intelligence artificielle

Plongez dans le monde de l'Intelligence Artificielle le temps d'un atelier pour mieux la comprendre.

Notre équipe d'experts vous guide à travers des exemples concrets et des démonstrations pour démystifier les concepts clés de l'intelligence artificielle.

Que vous soyez novice ou curieux avancé, cet atelier vous permet de comprendre comment l'IA influence notre quotidien, ses applications concrètes et les opportunités qu'elle offre.

Samedi 14 octobre, 14 h

📍 **Anne de Graville**

Samedi 14 octobre, 14 h 30

📍 **Caucriauville**

Tout public, sur inscription



© iDOPiEBox - AdobeStock

Atelier : Pour lire avec les oreilles !



Testez notre nouveau service en ligne qui vous donne accès à la bibliothèque Éole avec des textes enregistrés en audio, afin de faciliter la lecture pour toutes et tous. Présents dans toutes les bibliothèques du Havre, 6 500 titres de textes lus vous attendent sur la plateforme Éole.

Si vous n'êtes pas équipé, empruntez un lecteur Daisy ou une clé USB. Nous sommes là pour vous accompagner.

Éole est une bibliothèque de livres adaptés aux personnes pour qui la lecture est difficile à cause d'un handicap : déficience visuelle, handicap moteur, intellectuel, troubles cognitifs, et notamment troubles DYS.

Du mardi 17 au vendredi 20 octobre de 15 h à 18 h

Tout public, entrée libre

Atelier : Chasse aux monstres en réalité augmentée

Équipés d'une tablette spéciale et de quelques indices, parviendrez-vous à dénicher les monstres et les créatures fantastiques qui se sont cachés dans les moindres recoins de la bibliothèque ? L'atelier combine la magie de la réalité augmentée et le plaisir de la chasse aux monstres pour offrir aux petits comme aux grands une expérience unique.

Mercredi 18 octobre, 14 h 📍 **Léopold Sédar Senghor**

Tout public, sur inscription



Atelier : Téléchargez des livres numériques



© AdobeStock

Les bibliothécaires vous montrent où trouver des e-books, comment les télécharger et les intégrer à votre tablette ou à votre liseuse.

Vendredi 20 octobre, 14 h

📍 **Léopold Sédar Senghor**

Adultes, sur inscription

Atelier : Créer son Vlog

Vous rêvez de devenir la prochaine star des réseaux sociaux ? Ne cherchez plus, notre atelier exclusif est fait pour vous ! Apprenez tous les secrets pour créer un Vlog captivant qui fera sensation en ligne. Nos médiateurs vous guident à travers chaque étape : montage, narration et techniques de tournage.

Samedi 21 octobre, 14 h

📍 **Oscar Niemeyer**

Ados, sur inscription



© Shutterstock - AdobeStock

Visite avec un audio guide : Laissez-vous guider !

Découvrez la bibliothèque de manière originale et déambulez dans les espaces pour découvrir l'histoire des bibliothèques et du fabuleux bâtiment d'Oscar Niemeyer.

Dimanche 22 octobre, 15 h

📍 **Oscar Niemeyer**

Tout public, sur inscription

Accessible à tous, personne non ou mal voyante avec accompagnant conseillé



Atelier : Créez un imagier sensoriel de A à Z

À l'aide de nos outils numériques, découpez, assemblez formes et textures pour créer votre imagier sensoriel.

Dimanche 22 octobre, 10 h 📍 **Oscar Niemeyer**

En famille, sur inscription



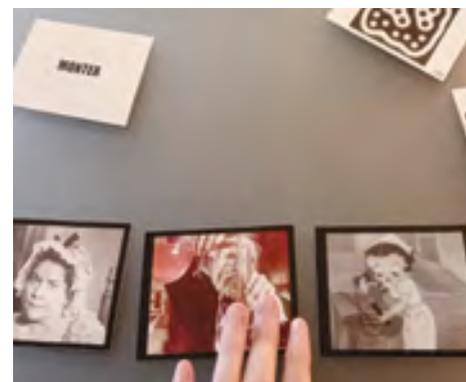
Avec le centre de ressources pédagogique Canopé : Atelier de sensibilisation apprentissages et handicap

Un ensemble d'outils, du mobilier adapté, des ressources, des conseils où des outils numériques seront présentés pour faciliter et aider les enfants dans leur quotidien.

Mercredi 25 octobre, 14 h

📍 **Oscar Niemeyer**

Tout public, entrée libre



Atelier : S'initier au montage vidéo

Choisissez vos extraits vidéos, vos musiques, vos bruitages, et fabriquez votre film en quelques minutes grâce à la table *Mash'Up*. Munissez-vous d'une clé USB pour repartir avec vos créations.

Samedi 4 novembre, 14 h

📍 **Anne de Graville**

Dès 10 ans, sur inscription

Jeu animé par Damien Bouché, auteur, illustrateur Escape game - Intelligence artificielle

Osez-vous défier l'intelligence artificielle ? Un escape game réalisé sur mesure où vous devez faire preuve de logique et de réflexion ! Avec votre équipe, vous êtes immergés dans un scénario où vous devez résoudre des énigmes et déjouer les machinations de l'IA pour vous échapper. Collaborez pour déjouer les pièges qui vous attendent.

Samedi 4 novembre, 14 h et 15 h 30

📍 **Léopold Sédar Senghor**

Tout public, sur inscription





Initiation numérique : Empruntez un bibliothécaire

Bloqué par un problème informatique, une démarche en ligne ? Vous ne vous y retrouvez pas dans les options de votre nouveau téléphone ? Prenez rendez-vous avec l'un de nos médiateurs numériques pour une séance individuelle adaptée à vos besoins.

Tous les mardis :

14 h, 15 h, 16 h Oscar Niemeyer
14 h Léopold Sédar Senghor
14 h, 15 h Raymond Queneau

Tous les mercredis :

10 h 15 et 11 h 15 Caucriauville

Tous les jeudis :

10 h et 11 h Oscar Niemeyer
14 h et 15 h Léopold Sédar Senghor
14 h, 14 h 45 Martin Luther King
14 h et 15 h Anne de Gravelle

Tous les vendredis :

10 h et 11 h Anne de Gravelle
16 h et 17 h Caucriauville
Adultes, sur inscription

Permanence sans rendez-vous : Conseils numériques

Les médiateurs numériques vous aident et vous accompagnent dans l'utilisation des outils (smartphones, ordinateur, tablette, Internet, etc.) ou pour une démarche en ligne.

Tous les mardis :

14 h Martin Luther King

Tous les jeudis :

16 h Léopold Sédar Senghor

Tous les vendredis :

14 h Oscar Niemeyer
14 h Anne de Gravelle

Adultes



404 - Sorciers, Sorcières, créatures fantastiques

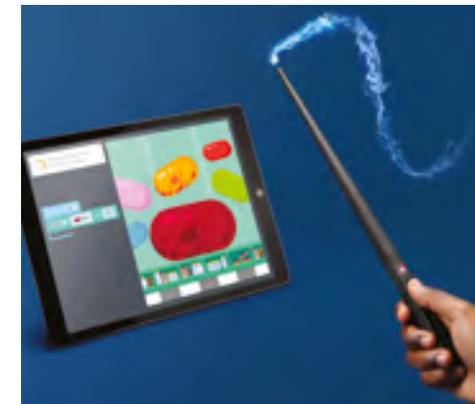
Projection : Ciné-Mômes spécial créatures fantastiques

Un film sélectionné pour les enfants, à découvrir à plusieurs, dans une ambiance collective, installés dans une salle sombre et devant un grand écran : du cinéma comme les grands !

Mercredi 4 octobre, 15 h

Raymond Queneau

Dès 5 ans, entrée libre



Atelier : Je[lux] code avec une baguette Harry Potter

Apprenez les bases de la programmation tout en vous amusant à l'aide de vos baguettes magiques. Développez vos compétences en logique et en créativité tout en incarnant le sorcier qui est en vous.

Mercredi 11 octobre, 15 h et 16 h

Raymond Queneau

8-12 ans, sur inscription

Atelier, animé par Monsieur Gaëtan

Sorciers, sorcières et créatures fantastiques sur tablette graphique

Laissez libre cours à votre imagination pour donner vie à des sorciers, des sorcières et toutes sortes de créatures fantastiques, transformant vos idées en véritables œuvres magiques !

Mercredi 18 octobre, 14 h et 16 h Raymond Queneau

8-12 ans, sur inscription

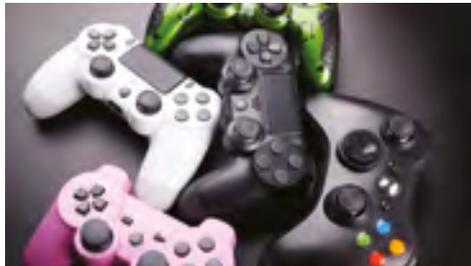


Jeu : Appli'Gaming « créatures fantastiques »

Testez des jeux adaptés à votre âge et développez votre créativité. Fans d'Harry Potter, de magie ou simplement curieux de découvrir un univers fantastique, vous êtes au bon endroit.

Samedi 21 octobre, 15 h 📍 **Raymond Queneau**

6-12 ans, sur inscription



Jeu vidéo :

Banc d'essai : Lego Harry Potter sur Switch

Un temps de jeu pour les sorciers fans de Lego et de Harry Potter ! Vous pouvez essayer le jeu *Lego Harry Potter* sur Nintendo Switch. Plongez dans l'univers magique de Poudlard et vivez des aventures épiques avec vos personnages préférés.

Mercredi 25 octobre, 15 h

📍 **Raymond Queneau**

Dès 8 ans, sur inscription

Atelier :

Je[lux] découpe : Crée ton blason Harry Potter

Plonge dans l'univers ensorcelant de Poudlard et crée ton propre blason Harry Potter grâce à une découpeuse numérique. Quand l'art, la sorcellerie et le numérique se rencontrent !

Mercredi 3 novembre, 15 h

📍 **Raymond Queneau**

8-12 ans, sur inscription



404 - Jeux vidéo

Atelier :

Je[lux] découpe : Dans l'univers du jeu vidéo

Découvrez les techniques de la découpeuse numérique, grâce à laquelle vous pouvez réaliser une multitude d'objets décoratifs, personnaliser vos vêtements, créer des cartes.

Mercredi 4 octobre, 10 h 30 📍 **Anne de Graville**

Ados, sur inscription

Tournoi : FIFA 23

Amateurs de football, le moment est venu de montrer vos talents avec notre tournoi *FIFA 23* ! Préparez-vous à dribbler, à tirer et à marquer des buts spectaculaires dans des matchs endiablés !

L'occasion idéale de défier vos amis, de rencontrer de nouveaux adversaires et de prouver que vous êtes le champion ultime du jeu de football.

Samedi 7 octobre, 15 h

📍 **Oscar Niemeyer**

Tout public, sur inscription



Atelier :

Banc d'essai : Réalité virtuelle

Que ce soit pour simuler un jeu de courses automobiles ou apprécier un film à 360°, testez nos différents casques de réalité virtuelle.

Mardi 10 au vendredi 13 octobre, 17 h

📍 **Martin Luther King**

Mardi 31 octobre au samedi 4 novembre, 14 h

📍 **Oscar Niemeyer**

Ados-Adultes, sur inscription



© La Belle Affaire Productions

Projection, Docs en stock : *Bac à sable*

Un film de Charlotte Cherici et Lucas Azémar, La Belle Affaire Productions, France, 2023, 58 min.

En présence des réalisateurs, découvrez Los Santos, ville virtuelle hébergée au sein de *GTA*, l'un des jeux vidéo les plus populaires du moment.

Les joueurs doivent se trouver un rôle (médecin, policier... aux voix souvent juvéniles) et évoluent sans scénario particulier. Voyagez dans un des premiers documentaires tournés intégralement en immersion au sein du jeu vidéo et d'une génération de joueurs !

Samedi 14 octobre, 16 h

📍 **Oscar Niemeyer**

Tout public, entrée libre

Atelier : Banc d'essai, simulateur de courses automobiles



© Fiquarino - Adobestock

Aux mains de notre simulateur de courses automobiles, ressentez l'adrénaline des circuits les plus prestigieux. Amateurs de sensations fortes, préparez-vous à vivre une expérience de conduite originale.

Notre simulateur vous offre des commandes réactives, une immersion visuelle réaliste et des vibrations pour une expérience de conduite authentique.

Mardi 17 au vendredi 20 octobre, 17 h

📍 **Martin Luther King**

Ados-Adultes, sur inscription

Jeu vidéo : Appli'Gaming « *A blind Legend* »

Plongez dans une aventure immersive et explorez un monde fantastique avec une expérience uniquement basée sur l'audio. Incarne le chevalier aveugle Edward Blake qui, accompagné de sa fille Louise, partira à la poursuite des kidnappeurs de sa femme. *A Blind Legend* a été conçu pour les personnes non-voyantes et malvoyantes, mais reste accessible à tous. Développé par le studio DOWiNO, en partenariat avec France Culture, vous pouvez le télécharger gratuitement sur Android et IOS. Venez équipé d'un casque ou d'écouteurs pour profiter de cette expérience sensorielle unique.

Mercredi 18 octobre, 14 h

📍 **Martin Luther King**

Dès 12 ans, sur inscription



Conférence - Tournoi jeux vidéo : Un œil dans le rétro



© Adobestock

Une journée avec le journaliste Marcus et l'association Nemcoshow.

Marcus et l'association Nemcoshow vous proposent de retracer l'histoire et les évolutions des jeux vidéo. Que vous ayez grandi dans ce monde vidéoludique ou qu'il vous soit totalement inconnu, venez (re) découvrir les moments clés et les anecdotes de ce média très populaire.

Samedi 21 octobre, 11 h

📍 **Oscar Niemeyer**

Tout public, entrée libre dans la limite des places disponibles

Game Time

Une rencontre avec nos invités ponctuée de combats. Le temps d'un après-midi, Marcus et le Nemcoshow seront disponibles pour une session de photos et dédicaces. Également, l'occasion de participer à des affrontements sur grand écran autour de *Bomberman Saturn* à 10 en simultanée, et sur une version revisitée de *Soul Calibur*, le tout contre Marcus ou d'autres adversaires.

Samedi 14 octobre, 14 h 📍 **Caucriauville**

Tout public, entrée libre dans la limite des places disponibles

Jeu : Quiz Jeux vidéo

Testez vos connaissances sur les univers virtuels, les héros emblématiques et les moments historiques de cette industrie en plein essor. Relevez le défi en équipe et prouvez que vous êtes les véritables maîtres du jeu vidéo.

Samedi 4 novembre, 14 h 30

📍 **Caucriauville**

Tout public, entrée libre



Jeu : La Mario Kart Academy

Participez à la première compétition e-sport des bibliothèques du Havre sur *Mario Kart 8 Deluxe*.

Assistez à des sessions d'entraînements et tentez de vous qualifier lors de tournois dans plusieurs bibliothèques, pour participer à la grande finale sur écran géant.

Les entraînements

Mercredi 4 octobre, 14 h

📍 **Anne de Gravelle**

Mercredi 4 octobre, 14 h

📍 **Oscar Niemeyer**

Mercredi 4 octobre, 15 h

📍 **Léopold Sédar Senghor**

Mercredi 18 octobre, 14 h

📍 **Oscar Niemeyer (qualification)**

Mercredi 25 octobre, 14 h

📍 **Anne de Gravelle (qualification)**

Mercredi 25 octobre, 15 h

📍 **Léopold Sédar Senghor (qualification)**

Tout public, sur inscription



Atelier : Personnalise ton sac dans l'univers Mario

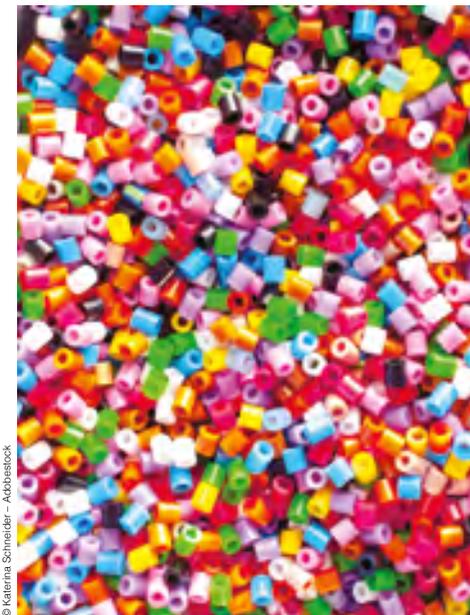
Crée un tote bag unique en mettant en scène le célèbre personnage de jeu vidéo et en utilisant notre découpeuse numérique et notre presse à chaud.

Vous pouvez amener votre tote bag ou nous vous en fournissons un.

Mercredi 18 octobre, 14 h 30

📍 **Caucriauville**

En famille, sur inscription



© Katerina Schneider - AdobeStock

Atelier : Construis ton champi Mario en Pixel-Art

Crée ton champignon Mario en utilisant des perles, une presse à chaud et ton imagination.

Mardi 24 octobre, 14 h 30

📍 **Caucriauville**

6-12 ans, sur inscription

Ciné-Mômes : Dans l'univers de Mario, Luigi et Cie

Un film sélectionné pour les enfants, à découvrir à plusieurs, dans une ambiance collective, installés dans une salle sombre et devant un grand écran : une séance de cinéma que pour les enfants !

Jeudi 26 octobre, 13 h 30 📍 **Caucriauville**

Dès 5 ans, entrée libre



Jeu vidéo en réalité augmentée Banc d'essai : Mario Kart Live Home circuit

Transformez votre bibliothèque en un circuit de course originale, où les personnages de Mario Kart prennent vie grâce à la réalité augmentée. Faites chauffer les moteurs et affrontez vos amis, esquivez les obstacles réels et utilisez les bonus virtuels pour atteindre la victoire. Ce banc d'essai offre des moments de compétition hilarants et des retournements de situation inattendus.

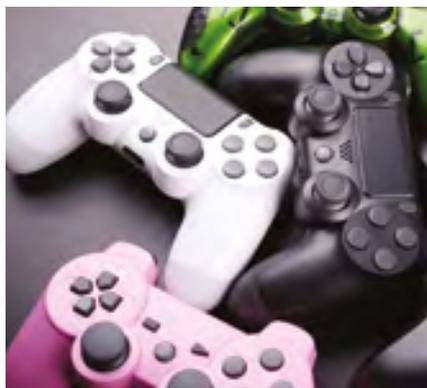
Jeudi 26 octobre, 10 h 30

📍 **Martin Luther King**

Jeudi 2 novembre, 13 h 30

📍 **Caucriauville**

8-12 ans, sur inscription



La grande finale de la Mario Kart Academy

Samedi 28 octobre, à partir de 14 h

📍 **Oscar Niemeyer**

Tout public, entrée libre



Biblio'pratique

BIBLIOTHÈQUES

Bibliothèque Oscar Niemeyer

2, place Oscar Niemeyer - Tél. : 02 35 19 70 00

Mardi à dimanche : 10 h - 19 h

Bibliothèque Armand Salacrou

17, rue Jules Leceste - Tél. : 02 35 19 70 00

Mardi à samedi : 14 h - 18 h

Médiathèque Martin Luther King

115-119, rue Théophile Gautier - Tél. : 02 77 61 30 00

Mercredi et samedi : 10 h - 12 h 30

Du mardi au samedi : 14 h - 18 h

Médiathèque Léopold Sédar Senghor

67, rue Gustave Brindeau - Tél. : 02 35 13 99 27

Mercredi et samedi : 10 h - 13 h

Du mardi au samedi : 14 h - 18 h

Médiathèque de Caucraiuville

40 rue Jules Vallès - Tél. : 02 35 47 12 35

Mercredi et samedi : 10 h - 12 h

Du mardi au vendredi : 13 h 30 - 18 h

Samedi : 13 h 30 - 17 h

Bibliothèque Anne de Graville

161, rue de Verdun - Tél. : 02 76 40 52 80

Mardi, jeudi et vendredi : 13 h 30 - 18 h

Mercredi et samedi : 10 h-12 h 30 et 13 h 30 -18 h

Bibliothèque Raymond Queneau

17, place Raymond Queneau - Tél. : 02 35 44 04 81

Mercredi et samedi : 10 h - 12 h 30

Mardi, mercredi et vendredi : 13 h 30 - 18 h

Samedi : 13 h 30 - 17 h

Bibliobus

Arrêts et horaires sur bibliotheques.lehavre.fr

Tél. : 06 76 98 20 83

RELAIS LECTURE

Massillon

92, rue Bourdaloue - Tél. : 02 35 24 59 84

Sanvic

100, rue David d'Angers - Tél. : 02 35 22 97 80

Aplemont

24, rue des Œillets - Tél. : 02 35 47 81 46

Pré Fleuri

6, allée Jean Vilar - Tél. : 02 35 49 31 59

Quartiers sud

50, rue de la Vallée - Tél. : 02 35 13 43 42

Bois au Coq

104, rue Florimond Laurent

Tél. : 02 35 46 04 66

Soquence

375, rue de Verdun - Tél. : 02 35 47 14 32

Pierre Hamet

16, impasse Pierre de Coubertin

Tél. : 02 35 46 55 51

Simone Veil

3, parvis Simone Veil

Tél. : 02 35 19 49 50

Horaires des relais lecture sur

bibliotheques.lehavre.fr

Durant les vacances scolaires

La bibliothèque Oscar Niemeyer est ouverte jusqu'à 18 h du mardi au samedi, mais aussi le premier dimanche des vacances de Toussaint, Noël, Février, Pâques.

Les autres bibliothèques ferment à 17 h, excepté Salacrou jusqu'à 18 h.

Jours fériés

Les bibliothèques et relais lecture sont fermés les jours fériés. Mercredi 1^{er} et samedi 11 novembre

Les modifications d'horaires et fermetures ponctuelles sont annoncées sur le portail bibliotheques.lehavre.fr et dans les structures concernées.