

Malle

Monstres - maternelles

.....



Au revoir, les vilains !

Eeckhout, Emmanuelle

Ecole des loisirs

Pastel

Une histoire mettant en scène une petite fille aux prises avec des monstres, sous son lit, dans la cuisine ou dans la salle de bains. Avec, au fil des pages, des flaps à soulever.

1 vol. (40 p.) ; illustrations en couleur ; 31 x 22 cm



La chasse aux monstres

Antoine Bauza

Jeu

Scorpion masqué

Retrouve les bons jouets pour effrayer les monstres et les faire fuir dans le placard. Fais équipe avec ta famille et tes amis dans ce jeu de mémoire coopératif.

20 cartes, 15 tuiles, 1 placard, règles du jeu



Comment ratatiner les monstres ?

Leblanc, Catherine

Garrigue, Roland

P'tit Glénat

Vitamine

Le petit manuel des grands chasseurs de monstres.

1 vol. (32 p.) ; illustrations en couleur ; 29 x 26 cm



Gros cornichon

Manceau, Edouard

Seuil Jeunesse

Page après page, l'enfant apprend à ne plus avoir peur du monstre en le chatouillant.

1 vol. (28 p.) ; illustrations en couleur ; 34 x 19 cm



L'incroyable catalogue des monstres

Kocjan, Grégoire

Dineen, Mateo

Margot

Les catalogues, n° 3

Margot illustrés

Lorelei voit des monstres partout, mais personne ne la croit. Fascinée par ces créatures, elle souhaite mieux les connaître afin de mieux les comprendre. Elle écrit à un célèbre naturaliste spécialisé dans l'étude des monstres, lequel lui adresse en retour un catalogue regroupant certains des spécimens les plus incroyables dont il a croisé la route au cours de sa carrière.

1 vol. (64 p.) ; illustrations en couleur ; 33 x 23 cm



J'ai faim !

Gravel, Elise

De La Martinière Jeunesse

Albums

Un petit monstre a faim et se demande ce qu'il pourrait manger.

1 vol. (16 p.) ; illustrations en couleur ; 14 x 14 cm



Le livre des monstres

Dorner, Christina

Manceau, Edouard

ACCÈS Editions

Jeunesse. Mes premiers albums

Sur chaque double-page, un monstre apparaît avec une particularité : un oeil, deux têtes, trois narines, etc. Un album pour apprendre à nommer les différentes parties du visage et à compter jusqu'à dix.

1 vol. (32 p.) ; illustrations en couleur ; 24 x 24 cm



Le livre-monstre

Solotareff, Grégoire

Ecole des loisirs

Loulou & Cie

Un mode d'emploi pour dessiner un monstre : faire un oeil, ou deux ou trois, peindre des oreilles poilues, des dents pointues, des griffes, avec beaucoup de couleurs.

1 vol. (22 p.) ; illustrations en couleur ; 19 x 19 cm



Mélange-monstres

Watanabe, Michio

Hélium

Albums animés

Un méli-mélo cartonné. Chaque page est découpée en plusieurs parties, offrant de nombreuses combinaisons pour créer des monstres, des actions, des situations puis recommencer.

1 vol. (28 p.) ; illustrations en couleur ; 26 x 17 cm



Monstermania

Jeu

Piatnik

Des monstres multicolores à 6 bras ont envie de se serrer la main. Mais ils ne peuvent serrer la main d'un autre monstre que si leurs mains sont de la même couleur. Qui réussira en premier à se débarrasser de tous ses monstres ?

40 cartes monstres, 1 pion, 1 règle du jeu



Le monstre

Bravi, Soledad

Laurent, Nathalie

Ecole des loisirs

Loulou & Cie

Tout le monde a un nez, deux yeux, une bouche. Ce monstre, lui, a deux yeux, quatre bras, six oreilles et dix pieds.

1 vol. (42 p.) ; illustrations en couleur ; 15 x 15 cm



Un monstre à chaussettes !

Veillé, Eric

Actes Sud jeunesse

Encore une fois

Un album pour jouer à se faire peur avec de drôles de monstres qui se métamorphosent de page en page : un fantôme à lunettes, un crocodile frisé, etc.

1 vol. (26 p.) ; illustrations en couleur ; 19 x 15 cm



Le monstre est de retour

Ecoffier, Michaël

Di Giacomo, Kris

Gallimard-Jeunesse

L'heure des histoires, n° 94

Trois amis, Souris, Cochon et Oiseau, dialoguent avec un monstre qui n'est autre que le lecteur.

1 vol. (32 p.) ; illustrations en couleur ; 21 x 16 cm



Pas de pitié pour les monstres : à vos chaussettes, prêts, lancez !

Jeu

Helvetiq

Regardez ! Des monstres essaient d'entrer dans la maison. Heureusement, personne n'est là et nous savons comment les chasser. Il suffit de grouper nos forces pour les faire fuir en utilisant les objets à portée de main comme des balles, des chaussettes ou des seaux d'eau. « Pas de pitié pour les monstres » est un jeu coopératif dans lequel les joueurs font équipe pour faire tomber les monstres avant que tous les jetons ne soient épuisés.

27 jetons, 10 monstres, 5 objets, 2 dés



La peur du monstre

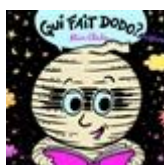
Ramos, Mario

Ecole des loisirs

Pastel

Polochon est un petit monstre tout doux qui aime les histoires et les bisous de sa maman le soir avant de se coucher. Par contre, il déteste se retrouver dans le noir car c'est le moment qu'un terrible monstre choisit pour surgir avec ses couettes, ses grimaces et ses prises de karaté.

1 vol. (36 p.) ; illustrations en couleur ; 23 x 18 cm



Qui fait dodo ?

Chiche, Alain

Frimousse

Qui a...

Tous les personnages qui hantent les cauchemars sont présents et aucun ne dort : un petit fantôme attend son histoire, le vampire est d'humeur dansante, la sorcière prépare de la potion magique et la momie lit un livre. Tous les monstres accourent pour écouter son histoire, avant de s'endormir.

1 vol. (30 p.) ; illustrations en couleur ; 22 x 22 cm



Tous les monstres ont peur du noir

Escoffier, Michaël

Di Giacomo, Kris

Tom'poche

Les monstres ont eux aussi peur du noir, ils pleurent et font des cauchemars. Derrière leurs hurlements et leurs airs effrayants, leurs claquements de dents et leurs tremblements, ces monstres ont un cœur d'enfant.

1 vol. (32 p.) ; illustrations en noir et en couleur ; 21 x 16 cm



Va-t'en, grand monstre vert !

Emberley, Ed

Kaléidoscope

Un grand monstre vert, avec un long nez bleu turquoise, deux grands yeux jaunes et des dents blanches et pointues, apparaît et disparaît au fil des pages.

1 vol. (32 p.) ; illustrations en couleur ; 23 x 18 cm
