

Programme pédagogique de la bibliothèque Anne de Graville

Les bibliothèques
du Havre

Cycle 1				
Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
TPS-PS-MS-GS	Recherche documentaire	Chasse aux livres	Retrouvez des livres dans la bibliothèque à partir d'indices représentés sur des cartes	//
MS-GS	Environnement	Respecte ta planète	Lecture d'histoires sur le thème de la protection de l'environnement suivi d'un Loto du tri	Comprendre le monde et le questionner
MS-GS	Sciences & nature	Les animaux de la ferme	Lecture d'histoires puis jeu de découverte des pelages, plumages et cris des animaux à travers un power point	
MS-GS	Sciences & nature	P'tites bêtes	Lecture d'histoires sur les insectes puis création de petites bêtes en tampons, feutres ou empreintes	
MS-GS	Littérature	Au fond de l'océan	Clapotis, vaguelettes, chants de baleines et autres sons marins... Il en fait du bruit ce paysage! Une douce musique pour qui sait l'écouter et un ravissement pour les yeux, grâce aux albums d'Isabelle Simler et d'Antoine Guillopé	Lire, Regarder, Écouter
PS-MS-GS	Littérature	Histoires en tissu	Sélection d'histoires sur le loup, suivi de l'album "Loup" d'Olivier Douzou avec le tapis à histoire	
MS-GS	Contes et légendes	Sur la route des contes	Tiré de l'album "Le code de la route" de Mario Ramos, le petit chaperon rouge se balade à vélo, des panneaux longent la route et annoncent...trois ours, un prince charmant...mais à quel conte ces personnages sont-ils associés ?	
MS-GS	S'exprimer à l'oral	Mes p'tites émotions	Lecture d'albums pour parler des émotions, apprendre à les nommer. Les enfants sont ensuite invités à reconnaître les émotions représentées sur des cartes et pourquoi pas les mimer !	S'exprimer

Cycle 2				
Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
CP-CE1-CE2	Recherche documentaire	Jeu des couvertures	Découvrir et comprendre le fonctionnement de la bibliothèque par une approche ludique, sur le thème de la différence ou de la nature.	//
CP-CE1-CE2	A la rencontre d'autres cultures	On vous emmène faire le tour du monde	Un voyage autour des continents qui permet de découvrir leurs différentes spécificités	Comprendre le monde et le questionner
CP	Sciences & nature	P'tites bêtes	Lecture d'histoires sur les insectes puis création de petites bêtes en tampons, feutres ou empreintes	
CP-CE1-CE2	Environnement	C'est beau la nature !	Une sélection de livres sur le thème de la protection de la nature	
CE1-CE2	EMI - Education à l'image	Parlez moi d'art	A la recherche des anachronismes dans les œuvres d'art	
CP	Littérature	Au fond de l'océan	Clapotis, vaguelettes, chants de baleines et autres sons marins... Il en fait du bruit ce paysage! Une douce musique pour qui sait l'écouter, et un ravissement pour les yeux, grâce aux albums d'Isabelle Simler et d'Antoine Guillopé	Lire, Regarder, Écouter
CP-CE1-CE2	Littérature	Abécédaire du jardin	De A à Z, découvrez le monde du jardin, lecture d'histoires	
CP-CE1-CE2	Littérature	Abécédaire des sorcières	De A à Z, découvrez le monde des sorcières, lecture d'histoires	
CP-CE1-CE2	Littérature	Dans l'univers d'Anthony Browne	Une plongée dans l'univers fantastique d'Anthony Browne à travers ses albums aussi fascinants qu'effrayants !	
CP-CE1-CE2	Contes et légendes	Au pays des contes	Cette année Loup veut confectionner un gâteau aux pommes oui mais...il ne sait pas le préparer il va donc se promener en forêt pour chercher de l'aide . Et qui va-t-il rencontrer ? Une sorcière , 3 petits cochons, le petit chaperon rouge.....?	

CE1-CE2	S'exprimer à l'oral	Raconte moi ton histoire	A partir d'une sélection d'images, les enfants sont invités à créer leur histoire et à la raconter à haute voix	S'exprimer
CP-CE1-CE2	S'exprimer à l'oral	Jeu des émotions	Pour découvrir et ressentir les émotions. Piochez une carte, puis exprimez ou mimez l'émotion qu'elle représente	

Cycle 3				
Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
CM1-CM2-6ème	Histoire / Patrimoine	Histoire du livre	Découverte de l'évolution de la fabrication du livre du moyen âge à nos jours. La séance se termine par un atelier d'écriture à la plume d'oie.	Comprendre le monde et le questionner
CM2-6ème	Environnement	La fresque du climat	Jeu de cartes, ludique et coopératif, de sensibilisation aux causes et conséquences du dérèglement climatique (2h)	
CM1-CM2-6ème	Sciences & nature	A la découverte de l'espace	Diffusion d'un court film, lecture d'un album et discussion sur l'espace, le système solaire, la galaxie et la conquête spatiale	
CM1-CM2-6ème	EMI - éducation à l'image	Table MashUp	La table MashUp est un outil de création vidéo qui permet de créer des courts films. Les enfants sont invités, grâce à des cartes, à choisir des séquences de films, des musiques et des bruitages	
CM1-CM2-6ème	EMI - éducation à l'image	Infox et Fake News	Apprendre à reconnaître les fausses informations avec cet atelier. Définition, les attitudes à adopter face à une information et jeu "info ou intox".	
CM1-CM2-6ème	Inclusion	Halte aux clichés	Une séance de sensibilisation à l'égalité filles/garçons à travers un débat mouvant et création d'un conte à choix multiple non sexiste...ou pas	
CM1-CM2	Arts visuels	Jeu de piste à Volubilis	Animation autour de l'art contemporain. Lecture de l'album Jeu de piste à Volubilis de Max Ducos et décryptage des illustrations avec les élèves	Lire, Regarder, Écouter
CM1-CM2	Littérature	La nuit	Inspiré de l'album de Betty Bone, diffusion d'un court film, puis création d'un paysage en noir et blanc avec la forme du visage des élèves	

Cycle 4				
Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
5e-4e-3e	Histoire / Patrimoine	Histoire du livre	Effectuons un voyage dans le temps en découvrant les différents supports de l'écriture, ainsi, que l'histoire du livre, de la tablette d'argile au livre moderne. La malle patrimoine livrera tous ses secrets : manuscrits d'époque, calame, tablette de cire, papyrus...avec la possibilité d'écrire à la plume d'oie	Comprendre le monde et le questionner
5e-4e-3e	Environnement	La fresque du climat	Jeu de cartes, ludique et coopératif, de sensibilisation aux causes et conséquences du dérèglement climatique (2h)	
5e-4e-3e	EMI - éducation à l'image	Table MashUp	La table MashUp est un outil de création vidéo qui permet de créer des courts films. Les enfants sont invités, grâce à des cartes, à choisir des séquences de films, des musiques et des bruitages	
5e-4e-3e	EMI - éducation à l'image	Infox et Fake News	Apprendre à reconnaître les fausses informations avec cet atelier. Définition, les attitudes à adopter face à une information et jeu "info ou intox".	

Cycle 5				
Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
Lycée	Environnement	La fresque du climat	Jeu de cartes, ludique et coopératif, de sensibilisation aux causes et conséquences du dérèglement climatique (2h)	Comprendre le monde et le questionner