

Programme pédagogique de la médiathèque de Caucriauville

Les bibliothèques
du Havre

Cycle 1				
Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
TPS-PS-MS	Sciences & nature	Fruits et légumes	Des histoires et des jeux pour apprendre à connaître et à distinguer les fruits et légumes.	Comprendre le monde et le questionner
TPS-PS-MS	Sciences & nature	Les animaux de la ferme	Lecture d'histoires sur le thème de la ferme. La séance se termine par un jeu de reconnaissance des cris d'animaux.	
TPS-PS	Sciences & nature	La mer	Des histoires sur le thème de la mer, des animaux marins. La séance s'achève par un jeu de reconnaissance.	
MS-GS	Sciences & nature	Les animaux de la forêt	Lecture d'histoires sur le thème des animaux de la forêt. La séance se termine par un jeu d'association.	
MS-GS	Sciences & nature	La savane	Un voyage au coeur de la savane au travers d'histoires, de petits documentaires. La séance se termine par un jeu de reconnaissance des animaux.	
PS-MS-GS	Littérature	Histoires	Les bibliothécaires ont rassemblé leurs histoires préférées pour les partager avec les enfants.	Lire, Regarder, Explorer
TPS-PS	Littérature	Qui a peur du loup?	Des histoires de loup gentil, méchant ou farceur. Il y en a pour tous les goûts !!	
TPS-PS	Arts visuels	Les tableaux qui nous font chanter	Partons à la découverte de tableaux célèbres au travers de comptines non moins connues.	
MS-GS	Littérature	L'Afrique de Zigomar	Après la lecture de l'album <i>L'Afrique de Zigomar</i> , Petit jeu de reconnaissance des animaux de l'Afrique et de l'Arctique.	
MS-GS	Littérature / graphisme	Les formes	Des histoires sur le thème des formes. La séance se termine par une petite activité.	
GS	Littérature	Story time	Lecture de petites histoires en anglais afin de familiariser les enfants aux sonorités de cette langue	

Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
GS	Littérature	Jeu des couvertures	Pour apprendre à retrouver un album dans la bibliothèque et imaginer les histoires en observant les couvertures. La séance se termine par une lecture d'histoire(s). Thème au choix : Lapin, Ours ou Eléphant	Lire, Regarder, Explorer
GS	Littérature	Paysages sonores	Clapotis, gazouillis, bruissements et autres crissements... Il en fait du bruit ce paysage ! Une douce musique pour qui sait l'écouter et un ravissement pour les yeux grâce aux albums d'Isabelle Simler.	
GS	S'exprimer en image	Qui a peur des monstres ?	Une sélection d'histoires sur les monstres suivi d'un atelier de dessin lors duquel chaque enfant imagine son propre monstre.	S'exprimer
GS	S'exprimer à l'oral	Les émotions	La peur, la joie, la colère, la surprise, que d'émotions ! Sélection d'histoires et jeu de reconnaissance.	

Cycle 2				
Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
CP/CE1/CE2	Recherche documentaire	Découverte de la bibliothèque	Découvrir et comprendre le fonctionnement de la bibliothèque par une approche ludique. La séance se termine par une lecture d'histoires.	//
CP	Environnement	Ecologie/ Recyclage	Lecture d'histoires sur le thème de la nature et de sa préservation suivie d'un quizz sur les divers types de déchets.	Comprendre le monde et le questionner
CP/CE1	Inclusion	Halte aux clichés !	Une sensibilisation aux clichés et préjugés à travers la littérature jeunesse. Au choix un atelier portant sur le sexisme, le racisme ou le handicap.	
CE1/CE2	Environnement	A la découverte de l'eau	Découvrez l'univers de l'eau, son fonctionnement et ses cycles afin de permettre aux enfants d'en comprendre les enjeux et de s'impliquer dans son économie.	

Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
CE2	Sciences & nature	La tête dans les étoiles	Découverte de l'univers, l'espace et la galaxie dans laquelle nous vivons. Nous évoquerons aussi les moyens d'observation de l'espace ainsi que l'histoire de la conquête spatiale.	Comprendre le monde et le questionner
CE2	Histoire / Patrimoine	Histoire du livre	Découverte de l'évolution de la fabrication du livre du moyen âge à nos jours. La séance se termine par un atelier d'écriture à la plume d'oie.	
CP/CE1/CE2	Littérature	Histoires	Les bibliothécaires ont rassemblé leurs histoires préférées pour les partager avec les enfants.	Lire, Regarder, Ecouter
CP	Littérature	Jeu des couvertures	Retrouver un album dans la bibliothèque puis imaginer les histoires en observant les couvertures. La séance se termine par une lecture d'histoire(s). Thème au choix : Lapin, Ours ou Eléphant	
CP	Littérature	Paysages sonores	Clapotis, gazouillis, bruissements et autres crissemments... Il en fait du bruit ce paysage ! Une douce musique pour qui sait l'écouter et un ravissement pour les yeux grâce aux albums d'Isabelle Simler.	
CE1	Arts visuels	Les tableaux de Marcel	Tableaux et histoires s'entremêlent. Partez à la découverte des tableaux et sculptures grâce à notre cher Marcel.	
CE1/ CE2	Contes et légendes	Le conte en Afrique	Pour découvrir l'univers du conte africain, l'importance de l'oralité dans la transmission culturelle et les belles histoires, à la découverte de nouveaux auteurs.	
CE2	Contes et légendes	Contes revisités	Partons à la découverte de versions revisités des contes connus.	
CE2	Littérature / graphisme	Pop-up	Découverte d'une sélection de livres pop-up suivi d'un atelier de fabrication d'une carte.	

Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
CP	S'exprimer en image	Qui a peur des monstres ?	Une sélection d'histoires sur les monstres suivi d'un atelier de dessin lors duquel chaque enfant imagine son propre monstre.	S'exprimer
CP/CE1	S'exprimer à l'oral	Les émotions	La peur, la joie, la colère, la surprise, que d'émotions ! Sélection d'histoires et jeu de reconnaissance.	
CP/CE1	S'exprimer à l'oral	Reconstitution d'Histoires	Après lecture d'une histoire, les enfants doivent reconnaître les images issues de celle-ci parmi d'autres illustrations, les remettre dans leur ordre chronologique d'apparition et raconter, de nouveau, l'histoire avec leurs mots.	
CE2	S'exprimer en image	Le zoo imaginaire	Réveiller l'esprit créatif des enfants en imaginant puis en créant des animaux fantastiques à partir d'images découpées d'autres animaux.	

Cycle 3				
Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
CM1/CM2/6e	Recherche documentaire	Découverte de la bibliothèque	Découvrir et comprendre le fonctionnement de la bibliothèque par une approche ludique. La séance se termine par une lecture d'histoires.	//
CM1/CM2	Sciences & nature	La tête dans les étoiles	Découverte de l'univers, l'espace et la galaxie dans laquelle nous vivons. Nous évoquerons aussi les moyens d'observation de l'espace ainsi que l'histoire de la conquête spatiale.	Comprendre le monde et le questionner
CM1/CM2	A la rencontre d'autres cultures	Autour du monde	Partez à la découverte de la diversité du monde au travers de la lecture d'albums et de contes du monde entier. La séance se terminera par un petit jeu.	
CM1/CM2/6e	Histoire / Patrimoine	Histoire des jeux vidéo	Découvrez l'histoire et l'évolution des jeux vidéo en sons et en images depuis les années 60 jusqu'à nos jours.	
CM1/CM2/6e	Histoire / Patrimoine	Histoire du livre	Découverte de l'évolution de la fabrication du livre du moyen âge à nos jours. La séance se termine par un atelier d'écriture à la plume d'oie.	

Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
CM1/CM2/6e	Contes et légendes	Mythologies	Une découverte de la mythologie et de ses héros et héroïnes. Au choix mythologie grecque, égyptienne ou celtique	Lire, Regarder, Ecouter
CM1/CM2/6e	Genres littéraires	Super-héros	Découverte des super héros, de l'univers des comics ainsi qu'un jeu avec Batman, Superman et les autres...	
CM1/CM2/6e	Genres littéraires	Manga	Découverte de l'art du Manga et de son histoire, des œuvres marquantes.	
CM1/CM2/6e	S'exprimer à l'oral	Décris ton histoire	En petits groupes les enfants devront inventer et écrire une histoire inspirée d'une simple image. Ils devront ensuite l'interpréter à voix haute.	S'exprimer

Cycle 4				
Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
5e/4e/3e	Recherche documentaire	Découverte de la bibliothèque et du site LHBiblio	Découverte des divers services du réseau Lire au Havre. Visite des divers espaces de la bibliothèque et découverte des ressources accessibles en ligne (Service VOD, livres, magazines en ligne, ...)	//
5e/4e/3e	Histoire / Patrimoine	Histoire du livre	Découverte de l'évolution de la fabrication du livre du moyen âge à nos jours. La séance se termine par un atelier d'écriture à la plume d'oie.	Comprendre le monde et le questionner
5e/4e/3e	Histoire / Patrimoine	Histoire des jeux vidéo	Découvrez l'histoire et l'évolution des jeux vidéo en sons et en images depuis les années 60 jusqu'à nos jours.	
5e/4e/3e	EMI - Education à l'image	Vrai ou Fake	Un atelier pour comprendre ce que sont les fake news, comment elles se propagent et comment les déjouer.	
5e/4e/3e	Genres littéraires	Super-héros	Découverte des super héros, de l'univers des comics ainsi qu'un jeu avec Batman, Superman et les autres...	Lire, Regarder, Ecouter
5e/4e/3e	Genres littéraires	Manga	Découverte de l'art du manga et de son histoire, des œuvres marquantes.	