

Programme pédagogique de la bibliothèque
Oscar Niemeyer



Cycle 1				
Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
MS-GS	Sciences & nature	La savane	Un voyage au cœur de la savane au travers d'histoires, de petits documentaires et aussi en chansons !	Comprendre le monde et le questionner
GS	Sciences & nature	La mer	Une immersion sonore et visuelle et un petit jeu pour découvrir les créatures marines.	
GS-CE2	Environnement	D'un continent à l'autre	Des histoires et un jeu sur le planisphère pour découvrir la diversité des paysages et cultures du monde.	
TPS-CE2	Littérature	Histoires	Les bibliothécaires racontent leurs histoires préférées.	Lire, regarder, écouter
TPS-PS	Littérature	Petites mains, petits pouces	De jolies histoires racontées en gestes, jeux de doigts et de mains.	
MS-GS	Littérature	Petites histoires zen	Des petites histoires d'inspiration zen et quelques mouvements simples pour s'apaiser.	
PS-MS	Contes et légendes	Loup y-es-tu?	Une découverte des contes à travers le personnage emblématique du loup.	
GS	Littérature	Hello Stories!	Des petites histoires et jeux simples en anglais pour se familiariser avec les sonorités de cette langue.	
GS-CP	Musique	C'est quoi la musique ?	Dans cet accueil, nous aborderons l'univers de la musique en s'appuyant sur des albums et documentaires jeunesse. Comment reproduisons-nous les sons ? Quels sont les effets bénéfiques de la musique ? Qu'est-ce qu'une partition ?	
GS	Littérature	Livres surprises	Des livres étonnants: beaux, bizarres, pop up, tout mini ou carrément maxi, livres à jouer, à manipuler, etc. Il y en aura pour tous les goûts !	
PS-MS	S'exprimer à l'oral	Comptines et jeux de doigts 1, 2, 3 : petites histoires à compter	Des histoires à écouter, des chansons à entonner : du plaisir à partager!	
PS-MS	S'exprimer à l'oral	Comptines et jeux de doigts : les 5 sens	Des histoires à écouter, des chansons à entonner : du plaisir à partager!	

Cycle 2				
Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
CE1-CM2	Recherche documentaire	Range ta bib !	Un jeu en équipes pour apprendre à ranger et à retrouver les livres, cd et dvd, selon leur mode de classement spécifique.	//
GS-CE2	Environnement	D'un continent à l'autre	Des histoires et un jeu sur le planisphère pour découvrir la diversité des paysages et cultures du monde.	Comprendre le monde et le questionner
CE1-CM2	Environnement	Habiter le monde	A partir du livre de Yukiko Noritake, <i>Forêt des frères</i> , une discussion et un petit atelier sont proposés pour échanger sur le thème de notre relation à notre habitat et à l'environnement.	
CE2-CM1	EMI - Education à l'image	Anachronisme dans l'art	Un atelier pour apprendre à regarder les œuvres d'art, à débusquer le détail qui tue, celui qui est hors contexte et induit un amusant décalage.	
CP-CM2	Inclusion	Vous avez dit "clichés" ?	Des histoires, des jeux et surtout de l'échange et de l'écoute pour interroger ensemble les clichés sur les filles et les garçons.	
CE2-CM2	Littérature	Histoires	Les bibliothécaires racontent leurs histoires préférées.	Lire, regarder, écouter
CE1-CE2	Littérature	Duel au soleil	Une immersion dans le <i>far west</i> sous forme de lecture bruitée. Une lecture interactive qui mettra toute la classe à contribution !	
CE1-CE2	Contes et légendes	Contes revisités : Anthony Browne	Les enfants pénètrent "Dans la forêt profonde" pour découvrir toutes les références aux contes qu'Anthony Browne a cachées dans cet album, et dans d'autres également.	
CE1-CE2	Contes et légendes	Contes détournés	Les grands classiques continuent à inspirer les auteurs contemporains non sans une grande dose d'imagination et d'humour !	
CE2-5è	Genres littéraires	Découverte de la BD	De l'histoire de la BD aux séries contemporaines en passant par le manga et le comics, l'enfant en apprend plus sur un genre qu'il affectionne tout particulièrement !	
CP-CM2	Littérature / graphisme	Livres d'artistes	Des livres étonnants : beaux, bizarres, pop up, tout mini ou carrément maxi, livres à jouer, à manipuler, etc. Ils ont été conçus par des artistes qui aiment jouer avec la forme du livre autant qu'avec son contenu!	
GS-CP	Musique	C'est quoi la musique ?	Nouveauté ! Dans cet accueil, nous aborderons l'univers de la musique en s'appuyant sur des albums et documentaires jeunesse. Comment reproduisons-nous les sons ? Quels sont les effets bénéfiques de la musique ? Qu'est-ce qu'une partition ?	
CP-CE2	Musique	Antoine Guilloppé en musique	Lecture musicale d'albums d'Antoine Guilloppé.	
CE1-CE2	Musique	Les émotions en musique	Nouveauté ! Par le biais d'extraits musicaux et de la lecture d'un album jeunesse, nous évoquerons les émotions. Nous utiliserons le jeu et le dessin pour les illustrer.	
CE1-CM2	S'exprimer en image	Fais ton cinéma !	Après le visionnage du début d'un court métrage, les enfants sont invités à imaginer la suite de l'histoire et à la partager avec leurs camarades. La séance se termine par la projection de l'intégralité du film qui mettra tout le monde d'accord !	

Cycle 3				
Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
CE1-CM2	Recherche documentaire	Range ta bib !	Un jeu en équipes pour comprendre et s'approprier le fonctionnement de la bibliothèque.	//
CM1-5	Histoire / Patrimoine	Les secrets de la bibliothèque O. Niemyer	Jeu de piste dans et autour de la bibliothèque pour en découvrir tous ses secrets.	Comprendre le monde
CM2-5e	Histoire / Patrimoine	Devinettes sur l'histoire	Nouveauté ! A partir de trois indices, les enfants devront trouver une personnalité, un monument ou un évènement historique. La réponse permet un échange sur sujet.	
CE1-CM2	Environnement	Habiter le monde	A partir du livre de Yukiko Noritake, <i>Forêt des frères</i> , une discussion et un petit atelier sont proposés pour échanger sur le thème de notre relation à notre habitat et à l'environnement.	
CP-CM2	Inclusion	Vous avez dit "clichés" ?	Des histoires, des jeux et surtout de l'échange et de l'écoute pour interroger ensemble les clichés sur les filles et les garçons.	
CM1-5e	EMI - Education à l'image	Vrai ou Fake	Pour comprendre ce que sont les <i>fake news</i> , comment elles se propagent et comment les déjouer.	
CM1-5e	EMI - Education à l'image	Quand la presse s'illustre	Pour analyser les illustrations de presse, comprendre leur signification et l'intention du dessinateur.	
CM1-6e	Sciences & nature	Les petits scientifiques	Nouveauté ! Au cours de cette séance, réalisation de 4 à 5 expériences amusantes, surprenantes et intelligentes. Des expériences faciles à aborder pour comprendre des phénomènes que nous observons au quotidien, pour susciter la curiosité des enfants et surtout pour favoriser l'apprentissage de la démarche scientifique.	
CM1-CM2	Genres littéraires	Romans policiers	Une découverte du roman policier à travers jeux et lectures.	Lire, regarder, écouter
CE2-5e	Genres littéraires	Découverte de la BD	De l'histoire de la BD aux séries contemporaines en passant par le manga et le comics, l'enfant en apprend plus sur un genre qu'il affectionne tout particulièrement !	
CM1-5e	Genres littéraires	Manga mania	Une séance toute entière dédiée au manga, son histoire, ses codes, ses différents genres, etc.	
CM1-5e	Genres littéraires	Murder party (autour du polar)	Un crime a eu lieu à la bibliothèque ! Guidé par les indices cachés dans les livres, les enfants collaborent pour identifier l'assassin.	
CM1-5e	Contes et légendes	Mythologie grecque	Une présentation des grands récits mythologiques et des jeux sur leur influence dans les arts ainsi que dans notre langage quotidien.	
CE1-CM2	S'exprimer en image	Fais ton cinéma !	Après le visionnage du début d'un court métrage, les enfants sont invités à imaginer la suite de l'histoire et à la partager avec leurs camarades. La séance se termine par la projection de l'intégralité du film qui mettra tout le monde d'accord!	S'exprimer
CE2-CM2	S'exprimer à l'oral	L'arbre à poésie	Une brève présentation du genre littéraire et un jeu pour s'amuser avec de courts poèmes	

Cycle 4				
Niveaux	Thématiques	Titre activité	Description	Axes
Cm1-5e	Histoire / Patrimoine	Les secrets de la bibliothèque O. Niemyer	Jeu de piste dans et autour de la bibliothèque pour en découvrir tous ses secrets.	Comprendre le monde
CM2-5e	Histoire / Patrimoine	Devinettes sur l'histoire	Nouveauté ! A partir de trois indices, les enfants devront trouver une personnalité, un monument ou un évènement historique. La réponse permet un échange sur sujet.	
Cm1-5e	EMI - Education à l'image	Vrai ou Fake	Pour comprendre ce que sont les <i>fake news</i> , comment elles se propagent et comment les déjouer.	
Cm1-5e	EMI - Education à l'image	Quand la presse s'illustre	Pour analyser les illustrations de presse, comprendre leur signification et l'intention du dessinateur.	
CM1-6e	Sciences & nature	Les petits scientifiques	Nouveauté ! Réalisation de 4 à 5 expériences amusantes, surprenantes et intelligentes. Des expériences faciles à aborder pour comprendre des phénomènes que nous observons au quotidien, pour susciter la curiosité des enfants et surtout pour favoriser l'apprentissage de la démarche scientifique.	
CM1-5e	Genres littéraires	Manga mania	Une séance toute entière dédiée au manga, son histoire, ses codes, ses différents genres, etc.	Lire, regarder, écouter
CM1-5e	Genres littéraires	Murder party (autour du polar)	Un crime a eu lieu à la bibliothèque ! Guidé par les indices cachés dans les livres, les enfants collaborent pour identifier l'assassin.	
CE2-5e	Genres littéraires	Découverte de la BD	De l'histoire de la BD aux séries contemporaines en passant par le manga et le comics, l'enfant en apprend plus sur un genre qu'il affectionne tout particulièrement !	
CM1-5e	Contes et légendes	Mythologie grecque	Une présentation des grands récits mythologiques et des jeux sur leur influence dans les arts ainsi que dans notre langage quotidien.	
6e-5e	Musique	Petite et grande histoire du vinyle	Nouveauté ! A l'heure des plateformes de streaming et des playlists, le vinyle est réapparu dans les magasins et les bibliothèques. Mais qu'est-ce qu'un vinyle ? Comment ça fonctionne ? Découverte de ce support musical et de son histoire grâce à des vidéos, un quiz et la présentation de pochettes célèbres.	