LH Biblio

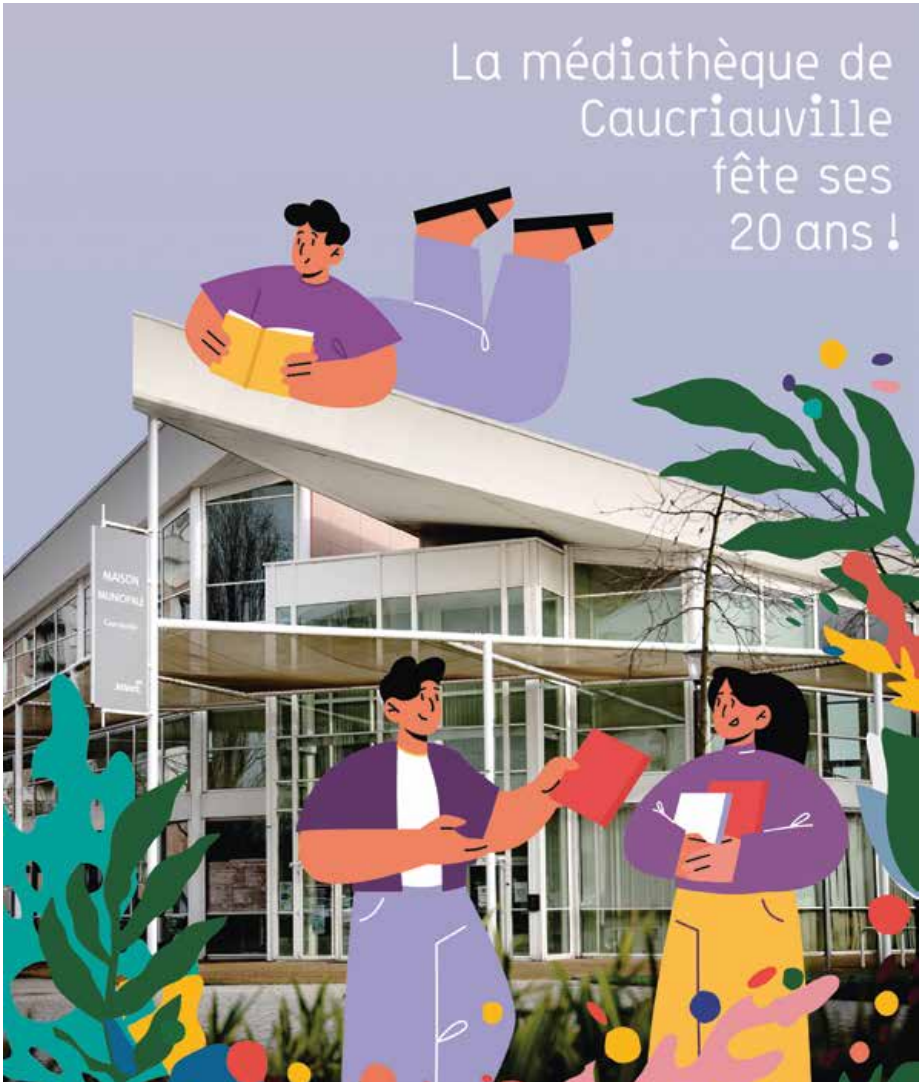
Les rendez-vous des bibliothèques du Havre

N°1
Trimestriel
du 1er décembre 2022
au 28 février 2023

RENDEZ-VOUS

TEMPS FORTS

ACTUALITÉS



Toute la programmation est gratuite

@LH.biblio @LHBiblio @lh_biblio

leHavre

4 Agenda
9 Actualités

10 Temps forts
20 Rendez-vous du trimestre
28 Initiations numériques

30 Coups de cœur
34 Regard sur…
35 Mode d'emploi
36 Biblio'pratique

Couverture : © Ville du Havre / Illustration - Freepik.com
Le programme des bibliothèques du Havre :
Direction de la publication : Dominique Rouet
Responsable rédaction : Jennifer Pressoir
Comité de rédaction : Nathalie Beaufort-Lamy, Ronan Joubaud, Sandra Etienne, Ludivine Lecene, Cécilia Le Métayer-Mertens, Mélanie Louiset, Audrey Rainglas et Caroline Sineau.
Ont aussi contribué à ce numéro : Olivier Aventin, Rachel Bance, Angélique Bulan et Valérie Salmon.
Iconographie : Pixabay ou Adobe stock, sauf mention contraire
Conception : Intro
Impression : Atelier d'impression de la Ville du Havre IMPRIM'VERT®

Le Goût Des Autres

Le Havre
12e édition
l'évènement littéraire
19 > 22 janvier 2023

LE GOÛT DES AUTRES
L A G d
Festival littéraire - Le Havre

Lire au Havre

festival-legoutdesautres.fr

CNL NORMANDIE SEINE-MARITIME sofia Télérama leHavre

Ville du Havre 11/22 - Crédit photo: Aleksandar Pasaric - Conception graphique : www.intro.cool

Décembre 2022

SAM. 03	10 h 30	MUSIQUE	Jusqu'à 4 ans	Ouvrons les p'tites oreilles : C'est la fête !	Caucriauville
	14 h	JEUX	Ados-adultes	Murder party : Enquête à la médiathèque	Caucriauville
	14 h 30	LECTURE	Dès 5 ans	Lecture animée : «les contes de petit Duc» animée par Jérémie Fischer - Dans le cadre du Festival Ad Hoc	O. Niemeyer
	15 h	NUMÉRIQUE	En famille	Appli'hour : Bientôt Noël	L. S. Senghor
	15 h	PROJECTION	Dès 5 ans	Ciné mômes	M. L. King
	15 h	PROJECTION	Dès 5 ans	Ciné mômes : Bientôt Noël	R. Queneau
	17 h	LECTURE	En famille	Le temps des histoires	Caucriauville
	17 h	JEUX	Ados-adultes	Quiz géant	Caucriauville
MER. 07	10 h	ARTS PLASTIQUES	Dès 8 ans	Manga'Mania : Atelier dessin avec Julia Pinquié	Caucriauville
	10 h 30	LECTURE	Dès 5 ans	Le temps des histoires : *Brrr... il fait froid*	A. de Graville
	10 h 30	ARTS PLASTIQUES	3-5 ans	Les p'tits artistes : bientôt Noël	R. Queneau
	13 h 30	ARTS PLASTIQUES	Dès 8 ans	Manga'Mania : Atelier dessin avec Julia Pinquié	Caucriauville
	14 h	NUMÉRIQUE	Ados	Tournoi *Super Smash Bros Ultimate*	O. Niemeyer
	15 h	NUMÉRIQUE	8-12 ans	Je{ux} découpe : Mes décorations de noël	M. L. King
	15 h	LECTURE	À partir de 4 ans	Le temps des histoires : *Raconte moi une bêtise*	L. S. Senghor
	15 h	NUMÉRIQUE	À partir de 4 ans	Appli'hour : Bientôt Noël	R. Queneau
	15 h 45	ARTS PLASTIQUES	Dès 8 ans	Manga'Mania : Atelier dessin avec Julia Pinquié	Caucriauville
	16 h	THÉÂTRE	8-12 ans	*À quoi tu rêves* d'après le spectacle «La tête ailleurs» - Festival Ad Hoc	O. Niemeyer
SAM. 10	10 h 30	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Lis avec moi	L. S. Senghor
	10 h 30	PROJECTION	Dès 5 ans	Ciné mômes : *Naruto*, le film	Caucriauville
	10 h 30	ARTS PLASTIQUES	6-12 ans	Art en herbe : À la manière d'Edvard Munch	A. de Graville
	10 h 30	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Lis avec moi, lecture partagée	M. L. King
	11 h	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Mes toutes petites histoires	O. Niemeyer
	14 h	RENCONTRE	Tout public	Manga'Mania : Rencontre avec Tiers-Monde et MAX	Caucriauville
	14 h	ARTS PLASTIQUES	6-12 ans	Art en herbe : En attendant Noël	M. L. King
	14 h	NUMÉRIQUE	Tout public	Tournoi Pokémon Go	O. Niemeyer
	15 h	JEUX	Dès 5 ans	Le temps des jeux	L. S. Senghor
DIM. 11	10 h 30	ARTS PLASTIQUES	Dès 5 ans	Le Grand imagier du Havre	O. Niemeyer
	14 h	NUMÉRIQUE	A partir de 6 ans	Papercut et découpeuse numérique animé par julia Pinquié	O. Niemeyer
MAR. 13	14 h	EXPOSITION	Tout public	40 ans de l'espace Oscar Niemeyer	A. Salacrou
MER. 14	10 h	NUMÉRIQUE	Dès 10 ans	Manga'Mania : dessin sur tablette avec Monsieur Gaetan	Caucriauville
	10 h 30	PROJECTION	Jusqu'à 4 ans	Ciné mômes : Spécial Noël	O. Niemeyer
	10 h 30	ARTS PLASTIQUES	8-12 ans	Art en herbe : Atelier Origami	A. de Graville
	10 h 30	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Mes toutes petites histoires : Les histoires merveilleuses de Noël	M. L. King
	10 h 30	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Lis avec moi, lecture partagée	R. Queneau
	13 h 30	NUMÉRIQUE	À partir de 7 ans	Manga'Mania : Banc d'essai jeux vidéo	Caucriauville
	13 h 30	NUMÉRIQUE	Dès 10 ans	Manga'Mania : Dessin sur tablette avec Monsieur Gaetan	Caucriauville
	15 h	PROJECTION	Dès 5 ans	Ciné mômes : Spécial Noël	O. Niemeyer
	15 h	NUMÉRIQUE	Dès 8 ans	Ciné-pixel : Bientôt Noël	L. S. Senghor
	15 h	ARTS PLASTIQUES	6-12 ans	Art en herbe : Bientôt Noël	R. Queneau
	15 h 45	NUMÉRIQUE	Dès 10 ans	Manga'Mania : dessin sur tablette avec Monsieur Gaetan	Caucriauville
JEU. 15	16 h	NUMÉRIQUE	Ados-adultes	Banc d'essai VR +16	Caucriauville
SAM. 17	10 h 30	CONCERT	2-6 ans	*Patati Patata* Cie Paon-paon Cui-cui	Caucriauville
	10 h 30	ARTS PLASTIQUES	Adultes	C'est moi qui l'ai fait ! : Fabriquer son sapin de Noël	A. de Graville
	11 h	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Mes toutes petites histoires	O. Niemeyer
	14 h	ARTS PLASTIQUES	7 à 77 ans	Art en herbe : Ateliers en folie	Caucriauville
	14 h	NUMÉRIQUE	Ados	Ciné pixel	O. Niemeyer
	15 h	ARTS PLASTIQUES	6-12 ans	Art en herbe : carte de vœux avec des tampons	L. S. Senghor

	15 h	CONCERT	Tout public	Zic&+	Caucriauville
	15 h	LECTURE	Dès 5 ans	Le temps des histoires : Les histoires merveilleuses de Noël	M. L. King
	15 h	ARTS PLASTIQUES	Dès 5 ans	Atelier : Meilleurs Vœux du Havre	O. Niemeyer
	16 h	PROJECTION	Tout public	Doc en stock : *Green Boys* d'Arianne Doublet (France, 2019, 72 min)	O. Niemeyer
DIM. 18	15 h	ARTS PLASTIQUES	Dès 5 ans	Atelier : Meilleurs Voeux du Havre	O. Niemeyer
MAR. 20	9 h 30	NUMÉRIQUE	8-12 ans	Les bidouilleurs : fabrication d'une borne d'arcade	Caucriauville
	14 h	JEUX VIDÉO	Dès 12 ans	Conceptualise ton jeu, crée ton univers	O. Niemeyer
MER. 21	9 h 30	NUMÉRIQUE	8-12 ans	Les bidouilleurs : fabrication d'une borne d'arcade	Caucriauville
	10 h 30	LECTURE	1-4 ans	Lis avec moi	L. S. Senghor
	10 h 30	JEUX	Dès 5 ans	Le temps des jeux	A. de Graville
	14 h	JEUX VIDÉO	Dès 8 ans	Tournoi : Super Mario Party sur Switch	A. de Graville
	14 h	JEUX VIDÉO	Dès 12 ans	Conceptualise ton jeu, crée ton univers	O. Niemeyer
	15 h	NUMÉRIQUE	Dès 6 ans	Multimédia : Carte de vœux	L. S. Senghor
	15 h	PROJECTION	Dès 5 ans	Ciné mômes : En attendant Noël	M. L. King
	15 h	ARTS PLASTIQUES	Dès 5 ans	Atelier : Meilleurs Voeux du Havre	O. Niemeyer
JEU. 22	9 h 30	NUMÉRIQUE	8-12 ans	Les bidouilleurs : Fabrication d'une borne d'arcade	Caucriauville
	14 h	PROJECTION	Dès 5 ans	Ciné mômes : Spécial Noël	Caucriauville
	14 h	JEUX VIDÉO	Dès 12 ans	Conceptualise ton jeu, crée ton univers	O. Niemeyer
VEN. 23	14 h	NUMÉRIQUE	Dès 12 ans	Conceptualise ton jeu, crée ton univers	O. Niemeyer
	15 h	PROJECTION	Dès 5 ans	Ciné mômes	A. de Graville
SAM. 24	10 h 30	ARTS PLASTIQUES	3-5 ans	Les p'tits artistes : Décoration de Noël	Caucriauville
	11 h	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Mes toutes petites histoires	O. Niemeyer
MAR. 27	13 h 30	NUMÉRIQUE	Dès 10 ans	Banc d'essai VR	Caucriauville
MER. 28	15 h	LECTURE	Dès 4 ans	Le temps des histoires: *Les ours*	L. S. Senghor
	15 h	ARTS PLASTIQUES	Dès 5 ans	Atelier : Meilleurs Vœux du Havre	O. Niemeyer
SAM. 31	10 h 30	PROJECTION	Jusqu'à 4 ans	Ciné mômes	Caucriauville

Janvier 2023

MER. 04	10 h 30	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Mes toutes petites histoires : Je fais tout seul !	R. Queneau
	14 h 30	LECTURE	Dès 5 ans	Le temps des histoires : Le froid	Caucriauville
	15 h	NUMÉRIQUE	8-12 ans	Ciné-pixels : *Vandals*	M. L. King
	15 h	JEUX	Dès 5 ans	Le temps des jeux	L. S. Senghor
	15 h	JEUX	Tout public	Le temps des jeux	R. Queneau
SAM. 07	10 h 30	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Mes toutes petites histoires	Caucriauville
	10 h 30	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Lis avec moi, lecture partagée	M. L. King
	11 h	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Mes toutes petites histoires	O. Niemeyer
	14 h	JEUX VIDÉO	Ados	Tournoi : Jeux vidéo rétro	O. Niemeyer
	15 h	NUMÉRIQUE	Dès 10 ans	Atelier montage vidéo	L. S. Senghor
	15 h	LECTURE	Dès 6 ans	Après-miDys : Lecture animée	M. L. King
	15 h	EXPOSITION	Tout public	40 ans de l'espace Oscar Niemeyer - Visite guidée	A. Salacrou
MER. 11	14 h 30	ARTS PLASTIQUES	6-12 ans	Art en herbe : Cosmos	Caucriauville
	15 h	NUMÉRIQUE	Dès 8 ans	Ciné-pixel : *It takes two*	L. S. Senghor
	15 h	NUMÉRIQUE	Dès 8 ans	Je{ux} découpe : Fabrique ta carte	A. de Graville
	15 h	LECTURE	Dès 5 ans	Le temps des histoires : Mangez-moi !	M. L. King
	15 h	RENCONTRE	6-12 ans	Philo Marmots : La valeur des choses, des gens.	R. Queneau
SAM. 14	10 h 30	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Lis avec moi, lecture partagée	Caucriauville
	11 h	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Mes toutes petites histoires	O. Niemeyer
	14 h	NUMÉRIQUE	Dès 8 ans	Fabrique ta BD avec BDnF	A. de Graville

SAM. 14	14 h	ARTS PLASTIQUES	6-12 ans	Art en herbe	M. L. King
	14 h	NUMÉRIQUE	8-12 ans	Les bidouilleurs	O. Niemeyer
	15 h	ARTS PLASTIQUES	À partir de 6 ans	Art en herbe : Surprise	L. S. Senghor
	15 h	PROJECTION	Dès 5 ans	Ciné mômes	R. Queneau
	15 h	LECTURE	Adultes	Quiz littéraire	O. Niemeyer
MER. 18	10 h 30	MUSIQUE	Jusqu'à 4 ans	Ouvrons les p'tites oreilles	M. L. King
	10 h 30	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Lis avec moi, lecture partagée	R. Queneau
	14 h 30	LECTURE	Dès 5 ans	Le temps des histoires : LGDA	Caucriauville
	15 h	RENCONTRE	6-12 ans	Philomarmot : La valeur des choses, des gens.	A. de Graville
	15 h	JEUX	Tout public	Le temps des jeux	M. L. King
	15 h	NUMÉRIQUE	8-12 ans	Tournoi : *Kirby et le pinceau arc en ciel* sur Wii U	R. Queneau
SAM. 21	10 h 30	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Mes toutes petites histoires	Caucriauville
	10 h 30	RENCONTRE	Adultes	Focus	M. L. King
	14 h	RENCONTRE	Adultes	Focus	A. de Graville
	14 h	NUMÉRIQUE	8-12 ans	Je[ux] Code : Atelier Scratch	O. Niemeyer
MER. 25	10 h 30	LECTURE	1-4 ans	Mes toutes petites histoires : en LSF bébé	L. S. Senghor
	13 h 30	NUMÉRIQUE	Dès 10 ans	Banc d'essai VR : *The Diner Duo*	Caucriauville
	15 h	RENCONTRE	6-12 ans	Philo Marmots : La valeur des choses, des gens.	Caucriauville
	15 h	LECTURE	Dès 5 ans	Le temps des histoires : *Et si on mangeait !*	A. de Graville
	15 h	LECTURE	Dès 5 ans	Le temps des histoires : *Entre chiens et chats*	R. Queneau
SAM. 28	10 h 30	LECTURE	1-4 ans	Mes toutes petites histoires : en LSF bébé	L. S. Senghor
	10 h 30	ARTS PLASTIQUES	3-5 ans	Art en herbe - Les p'tits artistes	Caucriauville
	10 h 30	CONFÉRENCE	Adultes	Quart d'heure philosophique avec M. Carsin	O. Niemeyer
	11 h	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Mes toutes petites histoires	O. Niemeyer
	14 h	NUMÉRIQUE	Dès 8 ans	Banc d'essai : *Mario Kart Live* sur Switch	A. de Graville
	15 h	PROJECTION	Dès 5 ans	Ciné mômes	M. L. King
	15 h	PROJECTION	Dès 5 ans	Ciné mômes	R. Queneau

Février 2023

MER. 01	10 h 30	LECTURE	1-4 ans	Lis avec moi	L. S. Senghor
	10 h 30	LECTURE	1-4 ans	Mes toutes petites histoires : *Les animaux*	A. de Graville
	10 h 30	PROJECTION	Jusqu'à 4 ans	Ciné mômes	R. Queneau
	14 h	NUMÉRIQUE	Dès 8 ans	Montage vidéo ludique (Table Mash'up)	O. Niemeyer
	14 h 30	JEUX	Dès 5 ans	Le temps des jeux	Caucriauville
	15 h	NUMÉRIQUE	8-12 ans	Tournoi - *Overcooked* sur Switch	M. L. King
	15 h	NUMÉRIQUE	Dès 8 ans	Je(ux) code : faire la course avec le robot Sphéro	L. S. Senghor
	15 h	ARTS PLASTIQUES	6-12 ans	Art en herbe	R. Queneau
SAM. 04	10 h 30	MUSIQUE	1-4 ans	Ouvrons les petites oreilles : Voyage autour du monde	L. S. Senghor
	10 h 30	PROJECTION	Jusqu'à 4 ans	Ciné mômes	Caucriauville
	10 h 30	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Lis avec moi, lecture partagée	M. L. King
	11 h	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Mes toutes petites histoires	O. Niemeyer
	14 h	RENCONTRE	En famille	Philo Marmots : La valeur des choses, des gens.	M. L. King
	14 h	NUMÉRIQUE	Dès 8 ans	Montage vidéo ludique (Table Mash'up)	O. Niemeyer
	15 h	ARTS PLASTIQUES	Tout public	C'est moi qui l'ai fait ! : Faites des fleurs	A. de Graville
	15 h	EXPOSITION	Tout public	40 ans de l'espace Oscar Niemeyer - Visite guidée	A. Salacrou
MER. 08	10 h 30	PROJECTION	Jusqu'à 4 ans	Ciné Mômes	O. Niemeyer
	10 h 30	LECTURE	1-4 ans	Ouvrons les p'tites oreilles : À la ferme il y a...	A. de Graville
	14 h 30	NUMÉRIQUE	6-12 ans	Les bidouilleurs	Caucriauville
	15 h	PROJECTION	Dès 5 ans	Ciné Mômes	O. Niemeyer
	15 h	RENCONTRE	Dès 6 ans	Philomarmot : La valeur des choses, des gens.	L. S. Senghor
	15 h	LECTURE	Dès 5 ans	Le temps des histoires : *Les copains d'abord*	M. L. King
	15 h	NUMÉRIQUE	Dès 4 ans	Appli'hour	R. Queneau

SAM. 11	10 h 30	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Lis avec moi, lecture partagée	Caucriauville
	10 h 30	RENCONTRE	Adultes	Focus	M. L. King
	11 h	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Mes toutes petites histoires	O. Niemeyer
	14 h	ARTS PLASTIQUES	6-12 ans	Art en herbe	M. L. King
	14 h	NUMÉRIQUE	Dès 10 ans	Atelier montage vidéo	A. de Graville
	15 h	NUMÉRIQUE	Dès 8 ans	Multimédia: Je(ux) code avec les baguettes Harry Potter	L. S. Senghor
	15 h	PROJECTION	Dès 5 ans	Ciné mômes	R. Queneau
	15 h	ARTS PLASTIQUES	Dès 7 ans	Atelier : Tétra gravure	O. Niemeyer
DIM. 12	15 h	ARTS PLASTIQUES	Dès 7 ans	Atelier : Tétra gravure	O. Niemeyer
	16 h	PROJECTION	Tout public	Doc en stock : *Ne pas nous déranger, nous sommes en séance* de Simon P.R. Bewick (France, 2020, 54 min)	O. Niemeyer
MER. 15	10 h 30	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Lis avec moi, lecture partagée	R. Queneau
	14 h	JEUX VIDÉO	Ados	Tournoi de jeux vidéo	O. Niemeyer
	14 h 30	LECTURE	Dès 5 ans	Le temps des histoires - Tell me une historia	Caucriauville
	15 h	JEUX VIDÉO	8-12 ans	Banc d'essai : Mini Megadrive	M. L. King
	15 h	NUMÉRIQUE	Dès 8 ans	Je{ux} découpe : surprise	A. de Graville
	15 h	JEUX	Tout public	Le temps des jeux	R. Queneau
	15 h	JEUX	Dès 7 ans	Le temps des jeux	O. Niemeyer
JEU. 16	13 h 30	PROJECTION	Dès 5 ans	Ciné mômes	Caucriauville
	14 h	NUMÉRIQUE	Dès 7 ans	Fabrication d'une borne arcade	O. Niemeyer
	15 h	JEUX VIDÉO	Dès 8 ans	Ciné-Pixels	Caucriauville
VEN. 17	14 h	NUMÉRIQUE	Dès 7 ans	Fabriquez votre borne arcade	O. Niemeyer
SAM. 18	10 h 30	LECTURE	1-4 ans	Lis avec moi	L. S. Senghor
	11 h	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Mes toutes petites histoires	O. Niemeyer
	14 h	NUMÉRIQUE	Dès 7 ans	S'initier au *Light painting*	A. de Graville
	14 h	NUMÉRIQUE	Dès 7 ans	Fabriquez votre borne arcade	O. Niemeyer
	15 h	JEUX	Dès 7 ans	Le temps des jeux	O. Niemeyer
MAR. 21	13 h 30	NUMÉRIQUE	Dès 10 ans	Banc d'essai VR : *Keep talking and nobody explodes*	Caucriauville
	15 h	RENCONTRE	6-12 ans	Philo Marmots : La valeur des choses, des gens	O. Niemeyer
MER. 22	10 h 30	ARTS PLASTIQUES	3-5 ans	Art en herbe - Les p'tits artistes	M. L. King
	14 h	NUMÉRIQUE	Dès 8 ans	Dessiner des mangas sur tablettes graphiques	A. de Graville
	15 h	JEUX	Dès 5 ans	Le temps des jeux	L. S. Senghor
	15 h	LECTURE	Dès 5 ans	Le temps des histoires : *Chacun son style*	R. Queneau
	15 h	RENCONTRE	6-12 ans	Philo Marmots : La valeur des choses, des gens	O. Niemeyer
JEU. 23	13 h 30	NUMÉRIQUE	Dès 8 ans	Tournoi jeu vidéo : *FIFA 23*	Caucriauville
	15 h	NUMÉRIQUE	Dès 8 ans	Tournoi de jeux vidéo	L. S. Senghor
VEN. 24	15 h	NUMÉRIQUE	Dès 8 ans	Tournoi de jeux vidéo	L. S. Senghor
SAM. 25	10 h 30	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Mes toutes petites histoires : *Les animaux de la forêt*	Caucriauville
	11 h	LECTURE	Jusqu'à 4 ans	Mes toutes petites histoires	O. Niemeyer
	14 h	NUMÉRIQUE	Dès 8 ans	S'initier au *Light Painting* avec Cazoo	L. S. Senghor
	14 h	NUMÉRIQUE	Dès 12 ans	Banc d'essai : PS 4 Réalité Virtuelle	A. de Graville
	15 h	PROJECTION	Dès 5 ans	Ciné mômes	M. L. King
	15 h	PROJECTION	Dès 5 ans	Ciné mômes	R. Queneau
	15 h	JEUX	A partir de 7 ans	Le temps des jeux	O. Niemeyer

Rdv numériques récurrents

Emprunter un bibliothécaire

Bibliothèque Oscar Niemeyer
Le mardi à 10 h et 16 h, et le jeudi à 10 h

Médiathèque Léopold Sédar Senghor
Le mardi à 14 h et le jeudi à 14 h et 15 h

Bibliothèque Raymond Queneau
Le mardi à 14 h et 15 h

Médiathèque de Caucriauville
Le mercredi à 10 h 15 et 11 h 15, et le vendredi à 16 h et 17 h

Médiathèque Martin Luther king
Le jeudi à 14 h 45

Bibliothèque Anne de Graville
Le jeudi à 14 h et 15 h, et le vendredi à 10 h et 11 h

Permanence numérique

Médiathèque Léopold Sédar Senghor
Le jeudi à 16 h

Médiathèque Martin Luther King
Le mardi de 14 h à 16 h

Bibliothèque Anne de Graville
Le vendredi à 14 h

Bibliothèque Oscar Niemeyer
Le vendredi à 14 h

Initiations numériques pour adultes hors rdv récurrents

Décembre 2022

VEN. 02	14 h	Je débute avec un PC	L. S. Senghor
MAR. 06	14 h	Utiliser Excel	A. de Graville
	15 h	Télécharger et utiliser un logiciel	L. S. Senghor
VEN. 09	14 h	Acheter en ligne	L. S. Senghor
MAR. 13	15 h	Utiliser Skype	L. S. Senghor
MER. 14	10 h	Rechercher sur internet	O. Niemeyer
VEN. 16	14 h	Utiliser une clé USB	L. S. Senghor
SAM. 21	15 h	Atelier Je débute : Tablette numérique 1/2	L. S. Senghor
VEN. 27	14 h	Atelier Je débute : tablette numérique 2/2	L. S. Senghor

Janvier 2023

MAR. 03	15 h	Revoir des émissions TV	L. S. Senghor
	16 h	Utiliser Excel	Caucriauville
VEN. 06	14 h	Je débute avec internet	L. S. Senghor
	14 h	Je débute avec un PC	M. L. King
MAR. 10	15 h	Je débute avec smartphone 1/2	L. S. Senghor
MER. 11	10 h	Utiliser une clé USB	O. Niemeyer
VEN. 13	14 h	Atelier Je débute avec smartphone 2/2	L. S. Senghor
MAR. 17	14 h	Créer avec une découpeuse numérique	A. de Graville
VEN. 24	15 h	Atelier Je débute : tablette numérique 1/2	L. S. Senghor
MER. 25	10 h	Retouche photo sur smartphone	O. Niemeyer
VEN. 27	14 h	Atelier Je débute : tablette numérique 2/2	L. S. Senghor

Février 2023

VEN. 03	14 h	Je débute avec internet	M. L. King
	14 h	Transférer et organiser ses photos	L. S. Senghor
	15 h	Revoir des émissions TV	L. S. Senghor
MAR. 07	15 h	J'apprends : Utiliser Word 1/2	L. S. Senghor
	16 h	Rechercher sur Internet	Caucriauville
MER. 08	10 h	Reconnaitre un mail malveillant	O. Niemeyer
VEN. 10	14 h	Utiliser Word 2/2	L. S. Senghor
MAR. 28	14 h	Utiliser Canva	A. de Graville
	15 h	Initiations informatiques et numériques : S'entraîner	L. S. Senghor

LH Biblio, la programmation 2 en 1

Exit le magazine *Raymond* et le livret des initiations numériques *En réseau*, et bienvenue à *LH Biblio*, la programmation complète et pratique de l'ensemble des rendez-vous proposés dans les bibliothèques du Havre. Un format plus petit, une présentation sous forme de programme et des informations trimestrielles pour tous les publics.

Nouveau ! Le prêt de disques vinyles

Vous pensiez que les vinyles avaient disparus ? Pourtant, ils n'ont jamais été aussi présents dans l'industrie du disque.
Début 2023, ils font aussi leur grand retour en bibliothèque.
Venez emprunter à la bibliothèque Oscar Niemeyer des albums qui ont marqué l'histoire de la musique ainsi que des nouveautés.
Pour les nostalgiques, les fans ou les curieux, ces albums aux pochettes sublimes et au son chaleureux vous attendent dans l'espace musique.

Le Goût des Autres Évènement littéraire 12e édition

Du 19 au 22 janvier 2023, *Le Goût des Autres* revient pour explorer en littérature le phénomène de bande. Bandes, groupes, cellules, familles choisies, générations, complicités littéraires et autres équipées : une plongée au cœur des bandes qui ont fait et font la littérature et la culture d'hier et d'aujourd'hui. La rentrée littéraire mais aussi l'altérité guideront les nombreux rendez-vous au programme : la littérature monte sur scène.

Le nouveau portail web des bibliothèques du Havre est en ligne

Découvrez le nouveau portail web des bibliothèques du Havre.
Entièrement repensé et modernisé, cet outil plus dynamique et plus intuitif est conçu pour simplifier vos démarches et communiquer sur les actualités des bibliothèques.
Consulter votre compte lecteur, réserver un document, s'inscrire à un atelier ou utiliser nos ressources en ligne n'aura jamais été aussi facile !

Rendez-vous ici : *bibliotheques.lehavre.fr*

Le Grand imagier du Havre

avec Graffitigre

Exposition
Le Grand imagier du Havre

Prolongée jusqu'au 31 décembre 2022
Bibliothèque Oscar Niemeyer et déclinaisons dans les bibliothèques de la ville.

Constitué de 3000 dessins d'enfants havrais, et fort de son succès, Le Grand imagier du Havre se poursuit jusqu'à la fin du mois de décembre.

À travers cette grande aventure menée dans les bibliothèques, les fabriques, certaines écoles, centres de loisirs, ou encore à l'occasion de *Partir en livre* et d'*Un Été au Havre*, nous avons cherché à donner la possibilité aux enfants de regarder leur ville sous un angle nouveau, à leur offrir l'opportunité d'expérimenter différentes techniques de dessin et les sensibiliser aux valeurs de leur création.

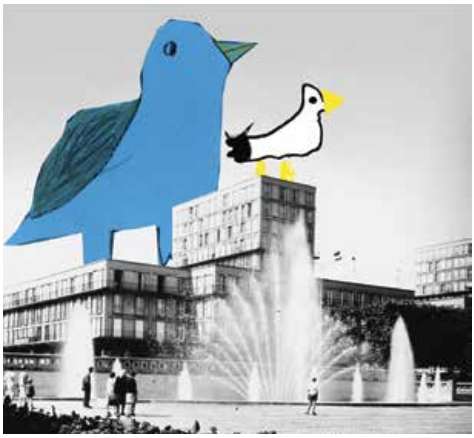
Avec le soutien du ministère de la Culture, tous les dessins d'enfants, de professionnels et les photographies d'archives numérisés sont accessibles à tous sur le site ***legrandimagierduhavre.fr***

Atelier le Grand imagier du Havre

Participez à l'imagier collectif du Havre, à l'aide de crayons, de feutres, de gommettes, de tampons etc. Un atelier de dessin pour laisser parler sa créativité.

Dimanche 11 décembre, 10 h 30, bibliothèque Oscar Niemeyer
Dès 5 ans, seul, en famille ou entre amis, sur inscription

Atelier - Meilleurs Vœux du Havre



L'atelier « Bons Baisers du Havre » se met aux couleurs de l'hiver et s'illumine pour les fêtes. Un atelier de dessin et un atelier d'écriture pour envoyer vos plus jolis mots à vos proches avec une carte du Havre originale.

Bibliothèque Oscar Niemeyer
Samedi 17 décembre, 15 h
Dimanche 18 décembre, 15 h
Mercredi 21 décembre, 15 h
Mercredi 28 décembre, 15 h
Dès 5 ans, seul, en famille ou entre amis, sur inscription

Festival Ad Hoc - 5e édition

Proposé par Le Volcan et 11 villes partenaires, du 3 au 11 décembre 2022.
À cette occasion, deux évènements se dérouleront à la bibliothèque Oscar Niemeyer.

© Dessin Jérémie Fischer

Lecture animée des Contes du Petit Duc

Une lecture originale durant laquelle les animaux, les personnages, l'histoire elle-même prend vie grâce aux créations de papier de Jérémie Fischer. Une lecture graphique, visuelle et sensible autour du texte « Pourquoi la nuit est-elle noire ?»

Jérémie Fischer illustre pour la deuxième année consécutive le Ad Hoc Festival. Il est l'illustrateur d'albums pour enfants comme *L'éléphouris* en 2012 ou *Le veilleur de nuit* en 2014, réalisés avec Jean-Baptiste Labrune aux éditions Magnani.

Mercredi 3 décembre, 14 h 30
Dès 7 ans, sur inscription sur bibliotheques.lehavre.fr

Atelier Théâtre À quoi tu rêves ?

Autour du spectacle *La tête ailleurs* de la Compagnie du Dagor.
Qu'y a-t-il dans la tête de nos parents, de nos enfants ? Imaginons ce que l'autre a dans la tête, ce qu'il ou elle imagine pour se réconforter, pense pour s'endormir. Le spectacle se poursuit avec un atelier où chacun devra se mettre à la place de l'autre.

Après le spectacle,
Mercredi 7 décembre, 16 h
Dès 9 ans, en famille,
sur inscription auprès du Volcan

À ne pas manquer : Atelier créatif « Fabrique des animaux »

Animé par Jérémie Fisher
Mercredi 3 décembre, 16 h 30
Librairie Les 400 coups
Dès 3 ans, sur inscription auprès de la librairie (1 Rue Edouard Herriot, 76600 Le Havre) - 02 32 79 15 80

20 ans, le bel âge !

La médiathèque de Caucriauville vous invite à fêter son anniversaire
Du 3 au 31 décembre

Il y a 20 ans, la médiathèque s'installait 40 rue Jules Vallès, dans un bâtiment d'inspiration navale dessiné par l'architecte en chef de la ville Joël Piquot. Il en a coulé de l'eau sous les ponts, au cours de ces deux décennies : l'offre initiale s'est enrichie de DVD, jeux vidéo, et a vu son espace numérique s'embellir en 2021.
Pour son anniversaire, la médiathèque se refait une beauté et vous invite à fêter cet évènement avec des ateliers, projections, lectures et concerts. À cette occasion, la 3e édition de « Manga Mania », temps fort autour du manga, voit les choses en grand et invite Tiers monde et Max, auteurs de la série *Nako*, pour une rencontre exceptionnelle.

Ouvrons les p'tites oreilles - C'est la fête !

Samedi 3 décembre - 10 h 30
Quoi de mieux qu'un peu de musique pour débuter ce mois de fête ? Histoires et comptines seront au rendez-vous pour faire danser tout-petits et plus grands.
Jusqu'à 4 ans, entrée libre dans la limite des places disponibles

Enquête à la bibliothèque

Samedi 3 décembre - 14 h
Tel Sherlock Holmes, chaussez votre chapeau, munissez-vous de votre loupe pour récolter des indices et élucider ce crime.
Accompagnés de comédiens de l'Agence Légendaire, venez vivre cette enquête immersive en grandeur nature… et en costume. Qui saura trouver le coupable ?
Dès 14 ans sur inscription, places limitées

Pyjama party

Samedi 3 décembre - 17 h à 19 h
En pyjama ou pas, passons le début de soirée ensemble et retrouvons-nous autour de quiz géants, de lectures immersives et d'autres surprises…
Ados-Adultes

Lectures immersives

Samedi 3 décembre - 17 h à 19 h
Les albums pour enfants sont pleins de couleurs : couleurs des émotions, des paysages, de la diversité... Et si ces couleurs sortaient des livres pour baigner complètement l'espace ?
Entrée libre en famille

Quiz

Samedi 3 décembre - 17 h 30
Seul, en famille ou entre amis, testez vos connaissances lors de notre quiz pop culture et affrontez d'autres équipes pour essayer de sortir vainqueur.
En famille

Atelier dessin papier
«Manga», animé par Julia Pinquié

Mercredi 7 décembre
10 h, 13 h 30 et 15 h 45
Un atelier de 2 h pour découvrir les bases du dessin manga ou encore améliorer son tracé avec les conseils et l'accompagnement d'une illustratrice. Qu'attendez-vous pour venir exprimer votre talent ?
Dès 8 ans, sur inscription

Ciné-mômes

Samedi 10 décembre - 10 h 30
Adepte ou non du très populaire Naruto, venez (re)découvrir l'une des aventures de ce jeune shinobi lors d'une projection.
Dès 5 ans

Rencontre avec Tiers-Monde et MAX

Samedi 10 décembre - 14 h
Pour la 3e édition, Manga'Mania fait la part belle au « mangaka » (auteur de manga) havrais Tiers-Monde et à l'illustrateur MAX, co-auteurs du manga Nako. Un moment convivial pour découvrir leur travail, leurs expériences, leurs inspirations ou encore leur poser vous-mêmes vos questions. Pour l'occasion, Tiers-Monde et MAX proposeront une animation spéciale.

Atelier dessin sur tablette numérique
«Manga», animé par Monsieur Gaëtan

Mercredi 14 décembre
10 h, 13 h 30 et 15 h 45
Essayez une méthode de dessin 2.0 avec nos tablettes graphiques. Et pas de panique ! Un illustrateur/bédéiste sera là pour guider votre stylet pendant l'élaboration de votre dessin manga.
Dès 10 ans, sur inscription

Banc d'essai jeux vidéo

Mercredi 14 décembre - 13 h 30
Qui a dit que le manga ne concernait que les livres et les films d'animation ? Découvrez une sélection de titres vidéoludiques adaptés de mangas ou avec un design de ce genre.
Dès 8 ans

Banc d'essai réalité virtuelle

Jeudi 15 décembre - 15 h
Un temps vidéoludique réservé aux plus de 16 ans pour essayer des jeux frissonnants, mais avec le casque de réalité virtuelle. Entrez dans un monde qui pourrait jouer avec vos peurs.
Dès 16 ans

Spectacle Patati Patata

Par la Cie Paon-paon Cui-cui
Samedi 17 décembre - 10 h 30
Après «Voyage en Mëlodybêwiz», Julien et Claire, multi-instrumentistes et chanteurs reviennent avec une nouvelle création pour le très jeune public.
Ce spectacle s'inscrit dans le cadre du dispositif «Babil» mis en place par la Direction Régionale des Affaires Culturelles de Normandie et la Caisse d'Allocations Familiales.
Spectacle musical pour les 2-6 ans par Claire & Julien.
Durée : 30 min

© Paon-Paon Cui Cui

Ateliers en folie

Samedi 17 décembre
14 h à 17 h
Créez avec nous : peinture, dessin, pastels, toutes les techniques seront au rendez-vous pour donner vie à vos chefs-d'œuvre !
De 7 à 107 ans

Zic&+

Samedi 17 décembre - 15 h
Inspiré de musiques aussi éclectiques qu'envoûtantes, le groupe Zic&+ vous fera voyager à travers le temps musical de ces cinquante dernières années.
La recette de Zic&+ : une pincée de rythme entamée par un batteur, un soupçon de mélodie joué par un pianiste, un brin de ritournelle gratté par deux guitaristes, un rien de tempo rythmé par un bassiste et une pointe d'harmonie interprétée par deux chanteuses.
Tout public

© Zic&+

Stage fabrication d'une borne d'arcade

Du mardi 20 au jeudi 22 décembre
9 h 30 à 12 h
Trois matinées pour construire une borne d'arcade de jeux rétro entre menuiserie, perçage et programmation informatique. Qui veut relever le défi ?
Dès 10 ans, sur inscription

Ciné mômes

Jeudi 22 décembre - 14 h
Une vraie séance de cinéma en médiathèque autour d'un film de Noël, l'idéal pour des vacances d'hiver réussies.
Dès 5 ans

Les p'tits artistes

Samedi 24 décembre - 10 h 30
Passez un moment privilégié avec votre enfant autour de la création d'une décoration de noël. Il sera encore temps de l'accrocher dans le sapin, celui de la médiathèque ou celui de la maison !
De 3 à 5 ans, sur inscription

Banc d'essai VR

Mardi 27 décembre - 13 h 30
Découvrez le casque de réalité virtuelle et retrouvez-vous au centre d'un univers vidéoludique.
Dès 10 ans

Ciné mômes

Samedi 31 décembre - 10 h 30
Les enfants profitent d'une séance de cinéma rien que pour eux, à plusieurs.
Jusqu'à 4 ans

RENCONTRES

HAVRE SÉRIES

Réfléchir sur les séries

LES

SÉRIES ET LA MUSIQUE

9 au 11 déc. 2022

serieshavre.info

Débats
Rencontres
Projections

Rencontres des séries « Les séries et la musique »

Du 9 au 11 décembre
Bibliothèque Oscar Niemeyer

Les Rencontres du Havre vous invitent à réfléchir autour de belles séries.
Ouvertes par un concours d'éloquence, ces rencontres, projections, conférences et débats, mêlent le regard de scénaristes, de compositeurs, de producteurs, diffuseurs, universitaires et d'experts sur la musique. Seront aussi bien évoqués l'opéra, le rap, la musique de variétés que la musique de série.

De *Succession* au *Monde de demain*, en passant par *Treme* ou *Toutouyoutou*, Les Rencontres du Havre sur les séries vous proposent un répertoire riche et varié.

Organisées par l'association Havre de cinéma, ces journées ouvertes à tous se déroulent également au cinéma Le Studio et au Conservatoire Arthur Honegger. Entrée libre

Informations :
serieshavre.info/
havredecinema.fr/
facebook /serieslehavre
instagram /series_lehavre

© *Le monde de demain*

© Érik Levilly, Espace Oscar Niemeyer en construction, Le Havre, Archives

© D.R., La Maison de la Culture du Havre, Le Havre, Bibliothèque municipale

L'espace Oscar Niemeyer a 40 ans !

Du 13 décembre 2022 au 1er avril 2023
Bibliothèque Armand Salacrou

En 1982 était inauguré l'espace Oscar Niemeyer. Ce site, qui a déconcerté de nombreux Havrais lors de son inauguration, est aujourd'hui considéré comme une prouesse architecturale emblématique de la ville.

Pour célébrer son 40e anniversaire, l'exposition « L'espace Oscar Niemeyer, 40 ans » vous invite à retracer l'aventure qui a été celle de la construction à la fois de la nouvelle Maison de la culture du Havre et d'une des œuvres majeures de l'architecte brésilien Oscar Niemeyer. Maquettes, articles de presse, photographies et documents d'archives vous dévoileront l'histoire mouvementée de la MCH et les secrets de ce chantier titanesque.

© Érik Levilly, Espace Oscar Niemeyer en construction, Le Havre, Archives

© D.R., Oscar Niemeyer et André Duroméa sur le chantier, Le Havre, Bibliothèque

Rendez-vous du trimestre

Tous les rendez-vous sont dans l'agenda
et sur bibliotheques.lehavre.fr

Jeunesse

LECTURES

Lis avec moi, lectures partagées

L.S. Senghor, M.L. King, Caucriauville, R. Queneau

Parce que nul n'a besoin de savoir lire pour être lecteur, le dispositif *Lis avec moi* accompagne les très jeunes enfants, dès la naissance, et leurs parents dans la découverte des livres et des récits. Le principe est simple : l'enfant choisit son livre et l'adulte qui lui prêtera sa voix pour la lecture. Il s'arrête quand il veut, saute des pages ou commence par la fin s'il le souhaite… Ne vous y trompez pas : le lecteur, c'est bien le tout-petit !

Jusqu'à 4 ans

Ouvrons les p'tites oreilles

L.S. Senghor, Caucriauville, A. de Graville, M.L. King

Contes et comptines agrémentées de quelques notes de musique, de couleurs et de doigts magiques…

Histoires et berceuses à découvrir ou redécouvrir, en famille !

Jusqu'à 4 ans, sur inscription

Raconte-moi une histoire

Contes et comptines, histoires à rire ou à hurler, légendes du bout du monde... Les bibliothécaires vous invitent à partager celles de leur choix et à emporter quelques idées de lectures pour le soir ! Êtes-vous prêts à embarquer dans notre monde imaginaire ?

Mes toutes petites histoires : M.L. King, O. Niemeyer, Caucriauville, R. Queneau, A. de Graville.

Mes toutes petites histoires, en langue des signes (LSF) bébé : L.S. Senghor.

Jusqu'à 4 ans

Le temps des histoires

L.S. Senghor, Caucriauville, R. Queneau, A. de Graville, M.L. King

Dès 5 ans

ATELIERS

Les p'tits artistes

Caucriauville, R. Queneau, M.L. King

Un moment privilégié avec votre enfant autour du dessin et de la peinture !

Une feuille blanche, des couleurs : patouillez sans complexe et repartez avec vos chefs-d'œuvre !

De 3 à 5 ans, sur inscription

Atelier gravure sur TETRA

O. Niemeyer
Essayez la gravure à l'encre de couleur, avec un médium original : Le Tetra Pak. Une technique de gravure simple et accessible à tous mais au rendu élégant. Repartez avec une création originale.
Dès 7 ans et en famille, sur inscription

Appli'Hour : Découverte d'applications sur tablettes

L.S. Senghor, Caucriauville, R. Queneau, O. Niemeyer
Découvrez une sélection d'applications, testées et approuvées par nous, pour vous et surtout pour vos enfants
Dès 4 ans, accompagné d'un parent, sur inscription

Je[ux] découpe

L.S. Senghor, A. de Graville, M.L. King
La découpeuse numérique est magique. Elle permet une découpe fine et parfaite de tes dessins, ou encore plus simple, d'un modèle.
Dès 8 ans, sur inscription

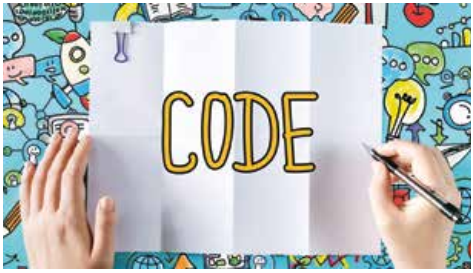
Papercut et découpeuse numérique

animé par Julia Pinquié

O. Niemeyer
Vous découvrez l'univers et les techniques du papercut, mais vous apprenez aussi à manier une découpeuse numérique, grâce à laquelle vous pouvez réaliser une multitude d'objets décoratifs, personnaliser vos vêtements, créer des cartes de vœux et même des albums photo funs.
Conçu pour numériser et découper images, photos, coupure de presse ou encore dessins faits main, cet outil numérique constitue un atout pour vos activités créatives.
Dès 8 ans, sur inscription

Je[ux] code

O. Niemeyer, L.S. Senghor
Qui a dit que le code informatique était compliqué ? Initiations en jeux, robotique, pixel-art, électronique, sound design et création de jeux vidéo : découvrez les différentes facettes du monde de la programmation en vous amusant !
6-10 ans, médiathèque Léopold Sédar Senghor
10 ans et +, bibliothèque Oscar Niemeyer
Sur inscription



Light Painting
animé par Cazoo

O. Niemeyer, L.S. Senghor, A. de Graville
Le *light painting* ou « peinture avec la lumière » est une technique de prise de vue. Oubliez le pinceau et pensez lumière, couleur et profondeur. Vos outils pour cet atelier d'initiation : lampes torches, barres à led...
Dès 7 ans, sur inscription

Les bidouilleurs

O. Niemeyer, Caucriauville
Accompagné par un médiateur numérique, vous pourrez découvrir les dernières innovations multimédia, bricoler, bidouiller, programmer, ou encore échanger sur l'actualité. Le numérique n'aura plus aucun secret pour vous !
Dès 10 ans, sur inscription

Atelier tablettes graphiques

A. de Graville
Dessiner avec un crayon sur du papier c'est sympa, mais dessiner en numérique et en tactile l'est tout autant. La tablette graphique est là !
Participez à un atelier pour découvrir cet outil moderne et cette méthode artistique 2.0.
Dès 8 ans, sur inscription

Atelier Montage vidéo

O. Niemeyer, L.S. Senghor, A. de Graville
Outil de création vidéo, la Table MashUp est une machine simple et amusante qui permet de créer des films. Choisissez vos extraits vidéos, vos musiques, vos bruitages, et fabriquez votre film en quelques minutes grâce à des cartes et un micro.
N'hésitez pas à vous munir d'une clé USB pour repartir avec vos créations.
Dès 10 ans, sur inscription

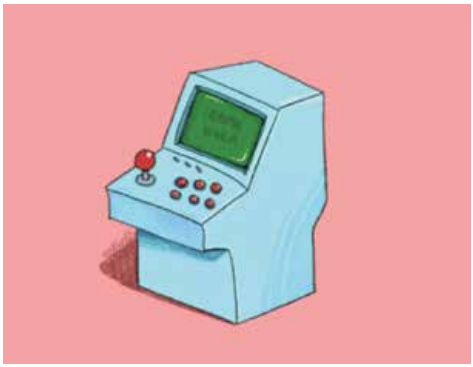
Fabrication Borne Arcade

O. Niemeyer, Caucriauville

Trois séances pour fabriquer de A à Z une borne d'arcade !

Venez (re)trouver le plaisir du rétro gaming et participez à la réalisation d'une borne d'arcade en apprenant tout en s'amusant ! Menuiserie, peinture, électronique, informatique et bien sûr jeux vidéo sont au programme pour ces séances inédites.

Dès 12 ans, sur inscription



Art en herbe

L.S. Senghor, Caucriauville, R. Queneau, A. de Graville, M.L. King

Des ateliers où les artistes en herbe découpent, fabriquent, donnent forme aux objets.

De 6 à 12 ans, sur inscription

C'est moi qui l'ai fait !

A.de Graville

Confection de produits de beauté naturels, préparation de peinture végétale, composition de bouquets de fleurs en trompe l'œil... Dans une démarche de recyclage et de réutilisation, réalisez différents objets originaux avec du matériel de récupération, du bois flotté trouvé sur la plage, des partitions de musique, des feuilles d'automne...

Fabriquer son sapin de Noël. Pour adultes, sur inscription.

Faites des fleurs. Tout public, sur inscription.

Le temps des jeux

L.S. Senghor, Caucriauville, R. Queneau, A. de Graville, M.L. King, O. Niemeyer

Classiques (échecs, dames chinoises, Uno...) ou décoiffants (Diamoniak, Coloraddict...), de réflexion, d'imagination ou d'action, tentez votre chance ! Entrez en bibliothèque pour un temps de jeux et laissez-vous guider vers de nouvelles découvertes !

Dès 5 ans, sur inscription

Philo marmots : La valeur des gens, des choses

RL Pierre Hamet, R. Queneau, A. de Graville, L.S. Senghor, Caucriauville
Les valeurs c'est ce qui donne de la valeur à nos actes, aux évènements et aux personnes. Elles guident et motivent nos actions, seuls ou en groupe. Nous sommes même parfois prêts à nous battre pour elles ! Mais pourquoi ? Qu'est-ce qui fait la valeur de nos valeurs ?
De 6 à 12 ans, sur inscription

Spécial vacances de février :

Mardi 21 février, 15 h, O. Niemeyer
De 6 à 12 ans, sur inscription
Mercredi 22 février, 15 h, O. Niemeyer
De 6 à 12 ans, sur inscription

Ateliers enfants/parents

Samedi 4 février, 14 h, M.L. King
Dès 6 ans, sur inscription

À découvrir, la série de vidéos sur la chaîne YouTube *bibliotheques.lehavre.fr*.

Jeux vidéo

Nos salles de Jeux vidéo sont sur réservation et présentation de votre carte lecteur pour un créneau d'une heure/jour sur la console de votre choix.

O. Niemeyer (PS5, XBOX Série X, Nintendo Switch)
Uniquement en période scolaire :
Mercredi et samedi : de 14 h à 18 h et vendredi : de 16 h à 18 h.

Caucriauville (PS5, XBOX Série X, Nintendo Switch)
Mercredi de 13 h 30 à 17 h 30
Samedi de 13 h 30 à 16 h 30
Jeudi de 16 h à 18 h : temps réservé aux jeux + 16 + 18 ans.

En période de vacances scolaires :
Mardi au samedi de 13 h 30 à 16 h 30
Jeudi de 15 h à 17 h : temps réservé aux jeux + 16 + 18 ans.

Ciné-pixel

L.S. Senghor, Caucriauville, O. Niemeyer, M.L. King
Venez découvrir quelques pépites du jeu vidéo indépendant, projetées sur grand écran. Un rendez-vous vidéo ludique pour se retrouver entre amis ou en famille, jouer ensemble tout en découvrant des jeux vidéo narratifs ou graphiques, peu connus du grand public.
Dès 8 ans, sur inscription

Banc d'essai Réalité virtuelle

Caucriauville, A. de Graville
Entre immersion et interactivité, venez tester différents casques de réalité virtuelle : Playstation VR, Oculus Rift et VIVE Cosmos. Que ce soit pour simuler un jeu de courses automobiles ou apprécier un film à 360°, vous constaterez que rien n'échappe à la réalité virtuelle !
Dès 12 ans, sur inscription

Banc d'essai : jeux vidéo

M.L. King, A. de Graville, R. Queneau
Nouveau jeu d'action, d'aventure, ou de plateforme, nouvelle console ou juste un coup de cœur de l'un de nos médiateurs numériques, venez prendre les commandes et tester de nouvelles expériences vidéoludiques.
Dès 8 ans, sur inscription

Tournoi Jeu vidéo

O. Niemeyer, A. de Graville, M.L. King, Caucriauville, L.S. Senghor, R. Queneau
Envie de jouer ou de vous surpasser ? Mario Kart, FIFA, Just Dance : entre amis ou en famille, sur Xbox, PS4 ou Wii, l'important n'est pas de gagner, mais de participer !
Dès 8 ans, sur inscription

Stage : Conceptualise ton jeu, crée ton univers

O. Niemeyer
Du 20 au 22 décembre, 14 h
Tu as toujours été curieux de savoir comment tes jeux vidéo préférés ont été conçus ? Participe à ce stage pour connaître l'envers du décor et ainsi pouvoir conceptualiser et créer ta propre histoire vidéoludique. Tu pourras conceptualiser ton propre jeu et créer ton propre univers. Tu apprendras aussi quels sont les métiers du jeux vidéo. En bonus, tu pourras passer le test Bartle qui te dira quel type de joueur tu es.
Dès 12 ans, sur inscription

Winter CAMPs

O. Niemeyer
Du 20 au 31 décembre à 14 h
Vous êtes plutôt e-sport que snowboard ? Plutôt manette que boule de neige ? Cet hiver, la bibliothèque Oscar Niemeyer vous propose deux semaines 100% jeux vidéo. Quel que soit votre profil ou votre âge, venez découvrir de nouveaux jeux ou consoles lors un moment convivial !
Dès 8 ans, sans inscription

Projections

Ciné Mômes

O. Niemeyer, Caucriauville, R. Queneau, A. de Graville, M.L. King
Une séance de cinéma rien que pour les enfants, à visionner à plusieurs.
Jusqu'à 4 ans ou de 5 à 12 ans

Adulte

Focus, rendez-vous découverte !

A. de Graville, M.L. King
Nouveautés, coups de cœur, pépites : les bibliothécaires vous font profiter de leurs trouvailles lors d'un moment d'échange en toute convivialité...
Vous souhaitez parler d'un ouvrage qui vous a plu, ou au contraire que vous avez détesté ? Prenez la parole et partagez, vous aussi, vos découvertes !

Docs en stock

Samedi 17 décembre, 16 h
O. Niemeyer
Green Boys d'Arianne Doublet (France, 2019, 72 min)
Green Boys pourrait être un "Petit Prince" du millénaire de l'exil. Alhassane, 17 ans, a quitté la Guinée et arrive seul en France après un éprouvant périple. Accueilli dans un village en Normandie, il rencontre Louka, 13 ans. Entre les deux garçons une amitié naît et s'invente jour après jour. Durant l'été, ils construisent une cabane sur la falaise qui surplombe la mer. Comme une zone de liberté, elle sera un lieu secret de l'enfance et le refuge des blessures.

© Green boy 1

Dimanche 12 février, 16 h,
O. Niemeyer
Ne pas nous déranger, nous sommes en séance de Simon P.R. Bewick (France, 2020, 54 min)
Pendant plus d'une année scolaire, le réalisateur filme sa mère, Josiane Rajbaut, enseignante spécialisée. Elle prend en charge des enfants en souffrance à l'école. Alors que les saisons passent, cinq enfants tentent de surmonter leurs peurs et angoisses. Le récit intime de la difficulté scolaire du point de vue des enfants.

© Ne pas déranger

Quart d'heure philosophique

Samedi 28 janvier, 10 h 30
O. Niemeyer
Participez à une conférence philosophique conduite par Didier Carsin, membre de l'association havraise Philopop et ancien professeur de philosophie.
Entrée Libre dans la limite des places disponibles.

Quiz Littéraire

Samedi 14 janvier, 15 h
O. Niemeyer
Amatrices et amateurs de littérature, testez vos connaissances dans un quiz original et décomplexé sur la littérature. Pour les plus rapides, quelques cadeaux à gagner, en lien avec le festival *Le Goût des Autres* 2023.
Entrée libre dans la limite des places disponibles

Se former à l'informatique ? Rien de plus simple !

Tout public

Les médiathèques Léopold Sédar Senghor, Martin Luther King, Caucriauville et les bibliothèques Anne de Graville, Oscar Niemeyer et Raymond Queneau vous proposent toute l'année des ateliers numériques (hors vacances scolaires).

Ateliers gratuits, sur inscription auprès du personnel des bibliothèques, par téléphone ou sur le site *bibliotheques.lehavre.fr* (rubrique agenda). Les inscriptions s'ouvrent 1 mois avant la date de l'évènement.

Besoin d'un coup de pouce ?

Vous avez une question, un blocage ou un problème en informatique, juste envie de mettre en pratique ce que vous avez vu lors d'un atelier numérique ? Vous souhaitez être accompagné, guidé dans votre quotidien numérique ?

Emprunter un bibliothécaire

O. Niemeyer, Caucriauville, R. Queneau, A. de Graville, M.L. King, L.S. Senghor

Prenez rendez-vous avec un bibliothécaire pour des séances d'une heure de formation personnalisée et adaptée à vos besoins. Un temps d'accueil individualisé pour vous aider dans les méandres de l'informatique et du numérique.

Initiation individuelle, sur inscription, hors vacances scolaires.

Rendez-vous dans l'agenda des initiations numériques

Permanence numérique

A. de Graville, M.L. King, L.S. Senghor, O. Niemeyer

Pour mieux répondre à vos besoins, un service de permanences numériques sans inscription vous est désormais proposé. Ces permanences ont pour but d'apporter un accompagnement rapide et ponctuel dans l'utilisation d'outils numériques (ordinateur, smartphone, tablette, Internet, ebooks…), de vous accompagner dans une démarche en ligne, de vous orienter dans l'offre des initiations informatiques et numériques, de procéder à vos inscriptions aux évènements numériques programmés.

Rendez-vous dans l'agenda des initiations numériques

S'entraîner

L.S. Senghor

Pour conforter ou approfondir vos apprentissages, les bibliothèques vous proposent des séances d'entraînement. Que vous souhaitiez être formé sur un sujet en particulier ou juste revoir des choses apprises lors d'une initiation, cet atelier est fait pour vous. Une séance avec des exercices sur mesure, adaptés à vos besoins.

Initiation collective, sur inscription.

Rendez-vous dans l'agenda des initiations numériques

À la carte

Vous ne savez pas trop par où commencer ? Pour vous, « souris » n'évoque qu'un rongeur, « clavier » un instrument de musique ? Les bibliothécaires vous ont concocté des initiations collectives pour découvrir les appareils numériques, les bases du web.

Des rendez-vous pour les débutants :

L.S. Senghor, M.L. King

Je débute avec un PC
Je débute sur Internet
Je débute avec un smartphone
Je débute avec une tablette

Pour une prise en main avancée :

L.S. Senghor, A. de Graville, O. Niemeyer

Vous n'êtes pas encore tout à fait un « geek » mais vous avez apprivoisé votre souris : passez au niveau supérieur ! Vous souhaitez être plus à l'aise avec votre ordinateur ou votre tablette, apprendre des manipulations utiles pour être plus efficace ?

Des séances thématiques et collectives sont réalisées pour mieux comprendre comment fonctionnent le numérique.

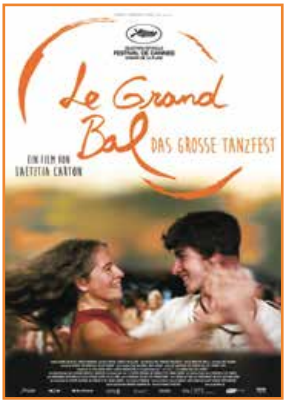
Utiliser une clé USB
Rechercher sur Internet
Je crée avec une découpeuse numérique
Utiliser Word
Utiliser Excel
Transférer et organiser ses photos
Télécharger une appli
Acheter en ligne
Utiliser Canva
Revoir les émissions TV
Utiliser Skype

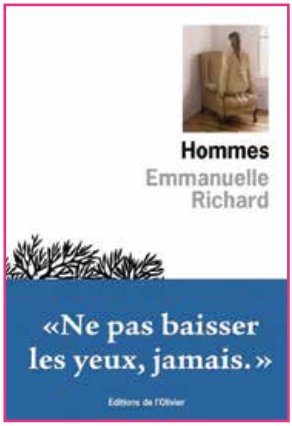
Rendez-vous dans l'agenda des initiations numériques et sur *bibliotheques.lehavre.fr*

Lire, écouter, voir, jouer

Le Grand Bal,
de Laetitia Carton, 2018

Chaque été, plus de deux mille personnes affluent de toute l'Europe dans un coin de campagne française. Pendant 15 jours et 15 nuits, ils dansent encore et encore, perdent la notion du temps, bravent leurs fatigues et leurs corps.
Ça tourne, ça virevolte, ça piétine, ça rit, ça pleure, ça chante, ça joue, ça vit.
Filmer les regards, les échanges, les libertés que l'on prend, la folie douce, la joie qui illumine les visages, les liens qui resserrent et font tenir debout : un vrai bonheur pour la réalisatrice, Laetitia Carton.





Hommes,
d'Emmanuelle Richard, éditions de l'Olivier, 2022

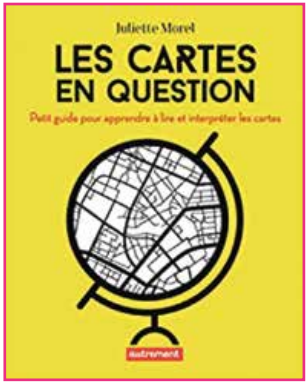
C'est là un roman dont on ne sort pas indemne, comme l'avait été avant lui *Désintégration*. Quarantenaire, femme active et ancrée dans la modernité, Lena voit passer dans la presse un avis de recherche sur lequel elle reconnait le visage d'un de ses anciens amants qui l'avait étranglée, il y a vingt ans. Elle replonge alors dans son histoire, sur le déroulé des faits, sur le désir et l'emprise. Elle convoque aussi d'autres souvenirs dont l'un, bien plus beau, laisse un message d'espoir. Enfin, elle questionne la place des hommes et des femmes dans la sexualité, dans le travail, dans la rue aussi. LE roman féministe de cette rentrée littéraire.

Une sélection proposée par
Nathalie B.-L. ; Olivier A. ; Rachel B. ; Audrey R ; Valérie S. ; Audrey R.

Mauvais ordre,

Lomepal
(sortie le 16 septembre 2022)

« Ne me demande pas d'être comme toi, je sais pas le faire ». Disponible sur toutes les plateformes, l'album « Mauvais Ordre » officialise le retour du chanteur légendaire, Lomepal. Les fans l'attendaient. Annoncé par la sortie successive de deux morceaux inédits (Auburn et Tee), l'album brille par ses bandes-son hypnotiques et innovantes, complétées par des paroles soigneusement choisies. C'est via un spleen continu, que l'artiste nous plonge dans les pensées de chacun de ses personnages.



Les cartes en question :

petit guide pour apprendre à lire et interpréter les cartes, de Juliette Morel, éditions Autrement, 2021

Le titre n'est pas mensonger et tient toutes ses promesses. Après un rappel historique Juliette Morel nous explique de façon claire et simple tous les enjeux stratégiques des cartes créées aussi bien à des fins politiques, économiques…
Grâce à ce guide pratique vous saurez décoder n'importe quelle carte et vous pourrez même avoir envie de créer vos propres cartes !

Une seule femme,

d'Immy Humes, éditions Phaidon, 2022

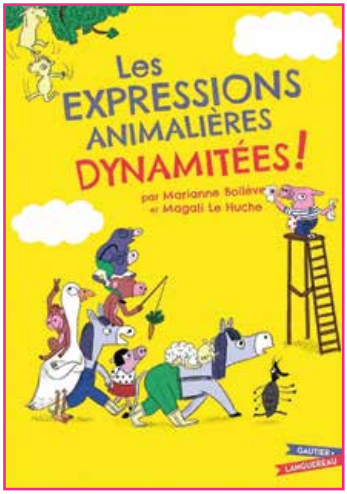
L'auteur dans l'introduction annonce le propos : « Ce livre est une étude de pouvoir, tel qu'il apparaît à travers une centaine de clichés de groupes d'hommes : artistes, ouvriers, musiciens, dentistes, avocats…avec une seule femme ». Couvrant de 1862 à 2020 et dans le monde entier, chaque cliché est accompagné d'un texte qui met en lumière la femme présente et nous donne des informations sur les contextes institutionnels, politiques et sociaux. Le récit devient captivant grâce à de nombreuses anecdotes qui donnent vie au texte.

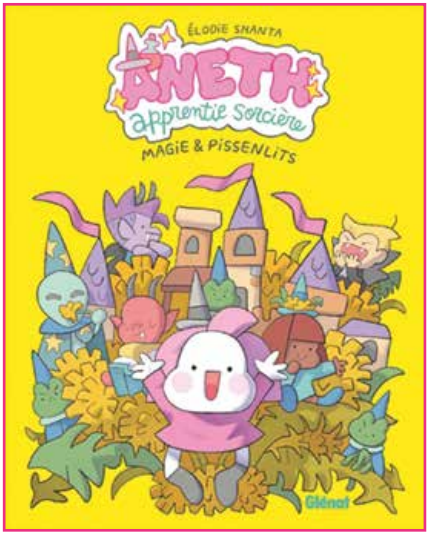
Coups de cœur jeunesse

Les expressions animalières dynamitées,

de Marianne Boilève et Magali Le Huche, éditions Gautier-Languereau, 2022

Pourquoi dit-on myope comme une taupe ? Laid comme un pou ? ou doux comme un agneau ? Si vous souhaitez connaître l'origine de ces expressions animalières, lisez ces sept histoires loufoques : des histoires dynamitées pour petits et grands…





Aneth, apprentie sorcière,

d'Élodie Shanta, éditions Glénat Jeunesse, 2022

Quelques pincées de magie, quelques gouttes d'amitié, une pleine poignée d'humour et une grande rasade de couleurs acidulées : mélangez le tout dans un chaudron et vous obtiendrez cette excellente bande-dessinée d'Élodie Shanta, qui narre les aventures d'Aneth à l'école des jeunes sorciers. On se réjouit d'avance de la sortie d'un deuxième volume à l'automne prochain !

La grande aventure du livre,

de Stéphane Vernet et Camille de Cussac, éditions Arola, 2022

De l'auteur au bibliothécaire en passant par l'éditeur, l'illustrateur, l'imprimeur et le libraire, ce livre joyeusement coloré présente une dizaine de métiers permettant ainsi aux enfants (et aux plus grands) de tout comprendre sur la chaîne du livre.

Les p'tits curieux

Podcast

Dis maman, pourquoi les chaussures gauches sont-elles différentes des droites ? Dis papa, quelle musique les chats préfèrent-ils ? Dis tonton, pourquoi les sièges des trains n'ont-ils pas de ceinture ? Qui n'a jamais entendu ce genre de questions juste avant d'aller se coucher ou d'aller se brosser les dents ? Grâce à ce podcast, vous devancerez les questions les plus inattendues de vos chers bambins avec plus de 500 épisodes pour les 7-12 ans.

Une sélection proposée par Angélique B. et Cécilia LM.

Retour sur *le Week-end à buller*

L'évènement s'est déroulé les 8 et 9 octobre derniers à la bibliothèque Oscar Niemeyer. Environ 700 personnes ont participé aux divers ateliers ou rencontres proposés. C'est ce même nombre de bande-dessinées inédites de Lisa Mandel qui ont été offertes au public par la Ville.

Merci à tous nos invités : Lisa, bien sûr, mais aussi Élodie Shanta, Riff Reb's, Édith, Charles Berbérian et Jérôme Sirou. Et un grand merci à tous les amoureux de la BD qui sont venus nous rendre visite !

La page de l'exposition « Se rétablir » ne se tourne pas encore puisqu'elle est prêtée jusque fin décembre au Service ambulatoire de réhabilitation de l'hôpital psychiatrique Pierre Janet.
Qui sait, l'expo continuera peut-être son chemin…

Rendez-vous en 2024 pour une nouvelle édition !

Mode d'emploi

Une inscription gratuite et rapide

Des services sur place
(wifi, photocopies, salles de travail…)

De nombreux services en ligne
(formations, musique, cinéma…)

Toute l'information auprès des bibliothécaires et
sur *bibliotheques.lehavre.fr*

Biblio'pratique

BIBLIOTHÈQUES

hors vacances scolaires

Bibliothèque Oscar Niemeyer
2 place Oscar Niemeyer - Tél. : 02 35 19 70 00
Mardi à dimanche : 10 h - 19 h, hors vacances scolaires

Bibliothèque Armand Salacrou
17 rue Jules Lecesne - Tél. : 02 35 19 70 00
Mardi à samedi : 14 h - 18 h

Médiathèque Martin Luther King
115-119 rue Théophile Gautier - Tél. : 02 77 61 30 00
Mardi, jeudi, vendredi : 14 h - 18 h
Mercredi, samedi : 10 h - 12 h 30 et 14 h - 18 h

Médiathèque de Caucriauville
40 rue Jules Vallès - Tél. : 02 35 47 12 35
Mardi, jeudi et vendredi : 13 h 30 - 18 h
Mercredi : 10 h-12 h 30 / 13 h 30 - 18 h
Samedi : 10 h-12 h / 13 h 30 - 17 h

Bibliothèque Anne de Graville
161 rue de Verdun- tél. : 02 76 40 52 80
Mardi, jeudi et vendredi : 13 h 30 - 18 h
Mercredi et samedi : 10 h - 12 h 30 et 13 h 30 - 18 h

Bibliothèque Raymond Queneau
17 place Raymond Queneau - Tél. : 02 35 44 04 81
Mardi, vendredi : 13 h 30 - 18 h
Mercredi : 10 h - 12 h 30 / 13 h 30 - 18h
• Samedi : 10 h - 12 h 30 / 13 h 30 - 17 h

Médiathèque Léopold Sédar Senghor
67 rue Gustave Brindeau - Tél. : 02 35 13 99 27
Mardi, jeudi et vendredi : 14 h - 18 h
Mercredi et samedi : 10 h-13 h / 14 h-18 h

Bibliobus
Arrêts et horaires sur *bibliotheques.lehavre.fr*
Tél. : 06 76 98 20 83
bibliobus@lehavre.fr

leHavre

RELAIS LECTURE

Massillon
92 rue Bourdaloue - Tél. : 02 35 24 59 84

Sanvic
100 rue David d'Angers - Tél. : 02 35 22 97 80

Aplemont
24 rue des Œillets - Tél. : 02 35 47 81 46

Pré Fleuri
6 allée Jean Vilar - Tél. : 02 35 49 31 59

Quartiers sud
50 rue de la Vallée - Tél. : 02 35 13 43 42

Bois au Coq
104 rue Florimond Laurent
Tél. : 02 35 46 04 66

Soquence
375 rue de Verdun - Tél. : 02 35 47 14 32

Pierre Hamet
16 impasse Pierre de Coubertin
Tél. : 02 35 46 55 51

Simone Veil
3, parvis Simone Veil
Tél. : 02 35 19 49 50

Horaires des relais lecture sur *bibliotheques.lehavre.fr*

Durant les vacances scolaires
La bibliothèque Oscar Niemeyer est ouverte jusqu'à 18 h du mardi au samedi, mais aussi le premier dimanche des vacances de Toussaint, Noël, Février, Pâques.
Les autres bibliothèques ferment à 17 h.

Jours fériés
Dimanches 25 décembre 2022 et 1er janvier 2023
Les bibliothèques et relais lecture sont fermés les jours fériés.

Les modifications d'horaires et fermetures ponctuelles sont annoncées sur le portail *bibliotheques.lehavre.fr* et dans les structures concernées.