

LH Biblio

Les rendez-vous des
bibliothèques du Havre



N°5

Trimestriel

du 1^{er} décembre 2023
au 29 février 2024

RENDEZ-VOUS

TEMPS FORTS

ACTUALITÉS



Toute la programmation est gratuite



@LH.biblio



@LHBiblio



@lh_biblio


leHavre

- [3](#) Agenda
- [8](#) Actualités
- [9](#) Temps forts
- [20](#) Rendez-vous du trimestre
- [29](#) Initiations numériques
- [33](#) Coups de cœur
- [36](#) Regard sur...
- [39](#) Mode d'emploi
- [40](#) Biblio'pratique

EXPOSITIONS / ÉVÈNEMENTS / ATELIERS

Du 20 février au 28 mars 2024 *Quand la presse s'illustre* O. Niemeyer, Caucriauville, L.S. Senghor

DÉCEMBRE 2023

SAM. 2	10 h	Lecture	Jusqu'à 4 ans	M.L. King	Tu lis avec moi ?	
	10 h 30	Atelier	Jusqu'à 4 ans	A. de Gravelle	Les P'tits artistes : À la manière de Yayoi Kusama	•
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	O. Niemeyer	Mes toutes petites histoires	
	13 h 30	Jeux vidéo	Dès 13 ans	Caucriauville	Manga'Mania : Banc d'essai : Réalité virtuelle : One Piece	
	15 h	Atelier	Tout public	O. Niemeyer	Fresque participative avec Jérémie Fisher - Festival Ad Hoc	
	15 h	Atelier	En famille	L.S. Senghor	Art en herbe : De l'ombre à la lumière	•
MER. 6	15 h	Projection	Dès 5 ans	R. Queneau	Ciné-mômes	
	10 h	Atelier	Dès 8 ans	Caucriauville	Manga'Mania : Crée ton Pokémon en papercraft	
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	A. de Gravelle	Mes toutes petites histoires	
	10 h 30	Musique	Jusqu'à 4 ans	Caucriauville	Ouvrons les p'tites oreilles : L'hiver	•
	10 h 30	Atelier	3-5 ans	R. Queneau	Les p'tits artistes : Noël	•
	13 h 30	Atelier	Dès 8 ans	Caucriauville	Manga'Mania : Crée ton Pokémon en papercraft	•
	14 h	Jeux vidéo	Ados	O. Niemeyer	Tournoi : Super Smash Bros Ultimate	•
	14 h	Jeux vidéo	Dès 8 ans	A. de Gravelle	Tournoi : Mario Kart sur Switch	•
	15 h	Atelier	8-12 ans	M.L. King	Je[ux] découpe mes cartes de Noël	•
	15 h	Lecture	Dès 4 ans	L.S. Senghor	Le Temps des histoires : Bien au chaud, au coin du feu	
	15 h	Jeux vidéo	8-12 ans	R. Queneau	Tournoi : Grand Mountain Adventure sur Switch	•
SAM. 9	15 h	Atelier	En famille	A.Salacrou	Mercredis du patrimoine : Le petit cinéma d'antan et Noël	•
	15 h 45	Atelier	Dès 8 ans	Caucriauville	Manga'Mania : Crée ton Pokémon en papercraft	•
	10 h	Atelier	Dès 8 ans	Caucriauville	Manga'Mania : Création en perles à repasser	•
	10 h	Jeux	Jusqu'à 4 ans	O. Niemeyer	Bienvenue en petite enfance	
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	Caucriauville	Tu lis avec moi ?	
	10 h 30	Atelier	Dès 6 ans	A. de Gravelle	Art en Herbe : A la manière de Niki de Saint Phalle	•
	13 h 30	Atelier	Dès 8 ans	Caucriauville	Manga'Mania : Création en perles à repasser	•
	14 h	Atelier	Dès 6 ans	L.S. Senghor	Je[ux] découpe mes cartes de vœux	•
	15 h	Lecture	Jusqu'à 4 ans	O. Niemeyer	Mes petites histoires cousues main	•
	15 h 15	Atelier	Dès 8 ans	Caucriauville	Manga'Mania : Création en perles à repasser	•
DIM. 10	16 h	Lecture	Jusqu'à 4 ans	O. Niemeyer	Sieste littéraire	•
	15 h	Lecture	En famille	O. Niemeyer	Lecture musicale : Coton Blues	
MER. 13	10 h	Atelier	Dès 8 ans	Caucriauville	Manga'Mania : Dessine avec <i>Repaper</i>	•
	10 h 30	Projection	Jusqu'à 4 ans	O. Niemeyer	Ciné-mômes : film de Noël	
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	L.S. Senghor	Mes toutes petites histoires	
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	M.L. King	Mes toutes petites histoires de Noël	
	10 h 30	Musique	Jusqu'à 4 ans	A. de Gravelle	Ouvrons les p'tites oreilles : La mouffe	•
	13 h 30	Atelier	Dès 8 ans	Caucriauville	Manga'Mania : Dessine avec <i>Repaper</i>	•
	14 h 30	Jeux	Dès 6 ans	Caucriauville	Manga'Mania : Le temps des jeux	•
	15 h	Musique	Dès 10 ans	R. Queneau	Kinkeliba musical : Noël	
	15 h	Jeux	En famille	A. de Gravelle	Le temps des jeux	•
	15 h 45	Atelier	Dès 8 ans	Caucriauville	Manga'Mania : Dessine avec <i>Repaper</i>	•



Couverture : © DR et Ville du Havre
 Le programme des bibliothèques du Havre :
 Direction de la publication : Dominique Rouet
 Responsable rédaction : Aurélien Cochain
 Comité de rédaction : Nathalie Beaufort-Lamy, Ronan Joubaud, Sandra Etienne,
 Ludivine Lecene, Cécilia Le Métayer-Mertens, Mélanie Louiset, Audrey Rainglas,
 Clémence Thibault, Capucine Révillon et Caroline Sineau.
 Ont aussi contribué à ce numéro : Valérie Lemée
 Conception : Collectif intro
 Mise en page : Direction de la communication Ville du Havre
 Impression : Atelier d'impression de la Ville du Havre

JEU. 14	18 h	Jeux	Tout public	O. Niemeyer	Quiz décomplexé : Noël	
SAM. 16	10 h 30	Lecture	En famille	O. Niemeyer	Lectures signées de Noël	
	10 h 30	Rencontre	Adultes	M.L. King	Focus	
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	Caucriauville	Mes toutes petites histoires de Noël	
	10 h 30	Atelier	En famille	A. de Gravelle	C'est moi qui l'ai fait ! : Pomme de pin	•
	14 h	Jeux	Ados	O. Niemeyer	Grand Quizz du Jeu Vidéo	•
	14 h 30	Atelier	6-10 ans	Caucriauville	Décore ta bib : Noël	•
	14 h 30	Rencontre	Dès 12 ans	L.S. Senghor	Bookclub ado	•
	15 h	Projection	Dès 5 ans	M.L. King	Ciné-mômes de Noël	
	15 h	Projection	Dès 5 ans	R. Queneau	Ciné-mômes de Noël	
MER. 20	10 h	Lecture	Jusqu'à 4 ans	R. Queneau	Tu lis avec moi ?	
	10 h 30	Lecture	En famille	O. Niemeyer	Lectures signées de Noël	
	10 h 30	Musique	1-4 ans	L.S. Senghor	Ouvrons les p'tites oreilles : la mer	
	14 h	Atelier	Dès 4 ans	L.S. Senghor	Appli'Hour : C'est bientôt Noël	•
	14 h 30	Lecture	Dès 5 ans	Caucriauville	Le temps des histoires de Noël	
	15 h	Projection	Dès 5 ans	O. Niemeyer	Ciné-mômes de Noël	
	15 h	Lecture	Dès 5 ans	M.L. King	Le temps des histoires de Noël	
	15 h	Lecture	Dès 5 ans	R. Queneau	Le temps des histoires de Noël	
	15 h	Lecture	Dès 5 ans	A. de Gravelle	Le temps des histoires de Noël	•
SAM. 23	10 h 30	Projection	En famille	Caucriauville	Ciné-mômes de Noël	
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	O. Niemeyer	Mes toutes petites histoires de Noël	
	14 h	Atelier	6-12 ans	M.L. King	Art en Herbe spécial Noël	•
	15 h	Lecture	Dès 4 ans	L.S. Senghor	Le temps des histoires de Noël et Atelier gommelette sapin	
	15 h	Projection	Dès 5 ans	A. de Gravelle	Ciné-mômes de Noël	•
MER. 27	15 h	Atelier	Dès 5 ans	O. Niemeyer	Atelier : Meilleurs Voeux !!!	
	15 h	Jeux vidéo	8-12 ans	M.L. King	Banc d'essai : Super Mario Wonder	•
JEU. 28	13 h 30	Jeux vidéo	Dès 6 ans	Caucriauville	Tournoi : Just Dance	
SAM. 30	10 h 30	Lecture	1-4 ans	L.S. Senghor	Tu lis avec moi ?	
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	O. Niemeyer	Mes toutes petites histoires	
	15 h	Jeux vidéo	Dès 8 ans	L.S. Senghor	Tournoi : Nintendo Switch Sports	•
JANVIER 2024						
MER. 3	10 h	Lecture	Jusqu'à 4 ans	M.L. King	Tu lis avec moi ?	
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	Caucriauville	Tu lis avec moi ?	
JEU. 4	13 h 30	Jeux vidéo	Dès 6 ans	Caucriauville	Tournoi : FC 24	•
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	O. Niemeyer	Mes toutes petites histoires	
SAM. 6	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	O. Niemeyer	Mes toutes petites histoires	
	15 h	Projection	Dès 5 ans	M.L. King	Ciné-mômes	
	15 h	Jeux vidéo	Dès 8 ans	L.S. Senghor	Tournoi : Ring Fit Adventure	•
MER. 10	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	A. de Gravelle	Mes toutes petites histoires : La famille	•
	10 h 30	Musique	Jusqu'à 4 ans	R. Queneau	Ouvrons les p'tites oreilles : bienvenue au zoo !	•
	10 h 30	Projection	Jusqu'à 4 ans	O. Niemeyer	Ciné-mômes	

	14 h 30	Lecture	Dès 5 ans	Caucriauville	Le temps des histoires	
	15 h	Rencontre	8-12 ans	A. de Gravelle	Philo Marmots : Le rire	•
	15 h	Jeux vidéo	8-12 ans	M.L. King	Tournoi Jeu vidéo	•
	15 h	Atelier	Ados-adultes	A. Salacrou	Mercredis du patrimoine : Promenons-nous dans le port	•
	15 h	Atelier	6-12 ans	R. Queneau	Art en herbe	•
	15 h	Atelier	Dès 8 ans	L.S. Senghor	Montage vidéo avec la Table Mashup	•
	15 h	Projection	Dès 5 ans	O. Niemeyer	Ciné-mômes	
SAM. 13	10 h	Atelier	8-12 ans	O. Niemeyer	Les bidouilleurs	•
	10 h	Rencontre	Adultes	M.L. King	Focus	
	10 h 30	Atelier	3-5 ans	Caucriauville	Les p'tits artistes	•
	10 h 30	Atelier	Adultes	A. de Gravelle	C'est moi qui l'ai fait ! : Porte plante	•
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	O. Niemeyer	Mes toutes petites histoires	
	15 h	Jeux	Adultes	L.S. Senghor	Quiz décomplexé : Spécial Jeux Olympiques	
MER. 17	10 h 30	Lecture	1-4 ans	L.S. Senghor	Tu lis avec moi ?	
	14 h 30	Atelier	Dès 8 ans	Caucriauville	Les bidouilleurs	•
	15 h	Lecture	Dès 5 ans	A. de Gravelle	Le temps des histoires	
	15 h	Lecture	Dès 5 ans	R. Queneau	Le temps des histoires : Histoire de rire	
SAM. 20	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	Caucriauville	Mes toutes petites histoires	
	10 h 30	Lecture	1-4 ans	L.S. Senghor	Mes toutes petites histoires : Contes du Yoga	
	14 h	Jeux	Tout public	A. de Gravelle	Jeu de la fresque du climat	•
	14 h	Atelier	Dès 8 ans	L.S. Senghor	Créer sa BD avec la BDnF	
	15 h	Projection	Dès 5 ans	R. Queneau	Ciné-mômes	
MER. 24	10 h	Lecture	Jusqu'à 4 ans	R. Queneau	Tu lis avec moi ?	
	10 h 30	Atelier	3-5 ans	M.L. King	Les p'tits artistes	•
	15 h	Rencontre	8-12 ans	Caucriauville	Philo Marmots : Le rire	•
	15 h	Lecture	Dès 5 ans	M.L. King	Le temps des histoires : À croquer	
	15 h	Lecture	Dès 4 ans	L.S. Senghor	Le temps des histoires : Cot ! Cot ! Cot ! Codec !	
	15 h	Jeux	Tout public	A. de Gravelle	Alpha Corps : L'alphabet corporel	•
	15 h	Jeux vidéo	8-12 ans	R. Queneau	Ciné-pixel : <i>Inked</i>	•
SAM. 27	10 h	Atelier	8-12 ans	O. Niemeyer	Je[ux] Code	•
	10 h 30	Projection	Jusqu'à 4 ans	Caucriauville	Ciné-mômes	
	10 h 30	Atelier	Jusqu'à 4 ans	A. de Gravelle	Les P'tits artistes : Surprise	•
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	O. Niemeyer	Mes toutes petites histoires	
	13 h 30	Jeux vidéo	Dès 13 ans	Caucriauville	Banc d'essai : Réalité virtuelle	
	14 h	Atelier	6-12 ans	M.L. King	Art en herbe	•
	14 h 30	Rencontre	Ados	L.S. Senghor	Bookclub ado	•
MER. 31	10 h 30	Lecture	Dès 8 ans	O. Niemeyer	Lecture de <i>Oh Boy !</i> Par Marie Aude Murail	•
	14 h	Jeux vidéo	Dès 6 ans	A. de Gravelle	Tournoi : <i>Just Dance</i> sur Switch	•
	14 h 30	Lecture	Dès 5 ans	Caucriauville	Tell me une historia	
	15 h	Jeux	Tout public	M.L. King	Le temps des jeux	
	15 h	Jeux	Dès 8 ans	L.S. Senghor	Quiz Harry Potter	•
	15 h	Jeux	Tout public	R. Queneau	Le temps des jeux	•

FÉVRIER 2024

JEU. 1	10 h	Événement	Dès 4 ans	L.S. Senghor	Espace sensoriel avec Bookinou	•
SAM. 3	10 h	Lecture	Jusqu'à 4 ans	M.L. King	Tu lis avec moi ?	
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	Caucriauville	Tu lis avec moi ?	
	10 h 30	Lecture	En famille	O. Niemeyer	Lectures signées	
	14 h	Atelier	Dès 8 ans	A. de Gravelle	Montage vidéo avec la Table Mashup	•
	15 h	Projection	Dès 5 ans	R. Queneau	Ciné-mômes	
	15 h	Lecture	Dès 5 ans	O. Niemeyer	Le temps des histoires dans le noir	
DIM. 4	16 h	Projection	Tout public	O. Niemeyer	Docs en stock : «La saison des tourteaux»	
MER. 7	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	Caucriauville	Mes toutes petites histoires	
	10 h 30	Lecture	En famille	L.S. Senghor	Lectures signées	•
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	R. Queneau	Mes toutes petites histoires : On fait la sieste	
	10 h 30	Atelier	Dès 5 ans	O. Niemeyer	Créer un imagier sensoriel de A à Z	•
	15 h	Rencontre	8-12 ans	M.L. King	Philo Marmots : Le rire	•
	15 h	Atelier	En famille	A.Salacrou	La bibliothèque sort de sa réserve en audiodescription	•
	15 h	Atelier	6-12 ans	R. Queneau	Art en herbe	•
	15 h	Jeux	Dès 6 ans	A. de Gravelle	Expérience sensorielle: les boîtes à toucher	•
	15 h	Atelier	Dès 8 ans	O. Niemeyer	Créer un imagier sensoriel de A à Z	•
JEU. 8	18 h	Jeux	Tout public	O. Niemeyer	Quiz décomplexé musical	
SAM. 10	10 h	Lecture	3 à 12 ans	M.L. King	Poésie signée en LSF avec Pénélope	•
	10 h 30	Atelier	Dès 6 ans	A. de Gravelle	Art en herbe : Coquelicots	•
	10 h 30	Lecture	En famille	O. Niemeyer	Lectures signées	
	15 h	Atelier	Dès 6 ans	M.L. King	La nature au bout des doigts avec Pénélope	•
	15 h	Atelier	Tout public	L.S. Senghor	Créer un imagier sensoriel de A à Z	•
	15 h	Lecture	Dès 5 ans	O. Niemeyer	Le temps des histoires dans le noir	
DIM. 11	10 h 30	Lecture	3 à 12 ans	O. Niemeyer	Poésie signée en LSF avec l'artiste Pénélope	•
	15 h	Atelier	6-10 ans	O. Niemeyer	Découverte multisensorielle avec Pénélope	•
Mer.14	10 h 30	Musique	Jusqu'à 4 ans	M.L. King	Ouvrons les p'tites oreilles	•
	10 h 30	Projection	Jusqu'à 4 ans	O. Niemeyer	Ciné-mômes	
	14 h 30	Jeux	Dès 5 ans	Caucriauville	Le temps des jeux	
	15 h	Rencontre	8-12 ans	R. Queneau	Philo Marmots : Le rire	•
	15 h	Lecture	Dès 5 ans	A. de Gravelle	Le temps des histoires : Saint-Valentin	
	15 h	Jeux vidéo	Dès 8 ans	L.S. Senghor	Appli Gaming : <i>A Blind Legend</i>	•
SAM. 17	10 h 30	Lecture	1-4 ans	L.S. Senghor	Tu lis avec moi ?	
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	O. Niemeyer	Mes toutes petites histoires	
	10 h 30	Rencontre	Adultes	M.L. King	Focus	
	14 h	Jeux vidéo	Dès 12 ans	A. de Gravelle	Banc d'essai : PS4 Réalité Virtuelle	•
	14 h	Atelier	6-12 ans	M.L. King	Art en herbe	•
	15 h	Projection	Dès 5 ans	R. Queneau	Ciné-mômes	
SAM. 17	15 h	Jeux	Adultes	L.S. Senghor	Faites vos jeux !	•
	MER. 21	10 h	Lecture	Jusqu'à 4 ans	R. Queneau	Tu lis avec moi ?

	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	A. de Gravelle	Mes toutes petites histoires : Tous à l'eau	•
	10 h 30	Jeux	En famille	L.S. Senghor	Expérience sensorielle : les boîtes à toucher	•
	14 h 30	Lecture	Dès 5 ans	Caucriauville	Le temps des histoires	
	15 h	Lecture	Dès 5 ans	M.L. King	Le temps des histoires scatologique	
	15 h	Rencontre	8-12 ans	L.S. Senghor	Philo Marmots : Le rire	•
	15 h	Jeux vidéo	8-12 ans	R. Queneau	Banc d'essai : The Lapins Cretins - Party of Legends	•
	15h	Jeux	En famille	A. de Gravelle	Le temps des jeux	•
SAM. 24	10 h	Atelier	8-12 ans	O. Niemeyer	Je[xu] Code	•
	10 h 30	Atelier	En famille	A. de Gravelle	C'est moi qui l'ai fait ! : Carte cœur	•
	10 h 30	Lecture	Jusqu'à 4 ans	O. Niemeyer	Mes toutes petites histoires	
	13 h 30	Jeux vidéo	Dès 13 ans	Caucriauville	Banc d'essai : Réalité virtuelle	
	14 h 30	Rencontre	Dès 12 ans	L.S. Senghor	Bookclub ado	•
	15 h	Projection	Dès 5 ans	M.L. King	Ciné-mômes	
MAR. 27	13 h 30	Jeux vidéo	Dès 6 ans	Caucriauville	Ciné-Pixel	
	15 h	Rencontre	8-12 ans	O. Niemeyer	Philo Marmots : Le rire	•
MER. 28	10 h 30	Lecture	1-4 ans	L.S. Senghor	Mes toutes petites histoires	
	15 h	Jeux vidéo	8-12 ans	M.L. King	Ciné-pixel	•
	15 h	Jeux vidéo	Dès 6 ans	R. Queneau	Appli'Gaming	•
	15 h	Jeux vidéo	Dès 8 ans	A. de Gravelle	Appli'Gaming : <i>A Blind Legend</i>	•
	15 h	Jeux vidéo	Dès 8 ans	L.S. Senghor	Tournoi : Lapins crétins	•
	15 h	Rencontre	8-12 ans	O. Niemeyer	Philo Marmots : Le rire	•
JEU. 29	13 h 30	Projection	Dès 5 ans	Caucriauville	Ciné-mômes	

• Sur inscription

La bibliothèque acquiert un trésor photographique

Le 28 septembre dernier, lors d'une vente aux enchères à Drouot, la bibliothèque a pu faire l'acquisition d'un album constitué par Alfred Coulon en 1861. Photographe amateur, ce membre de la Société française de photographie a immortalisé l'évolution de la côte normande au moment de la naissance des stations balnéaires. Il a aussi collecté les clichés de photographes renommés de son temps, comme Gustave Le Gray.

À découvrir en 2024 lors d'une exposition en préparation !

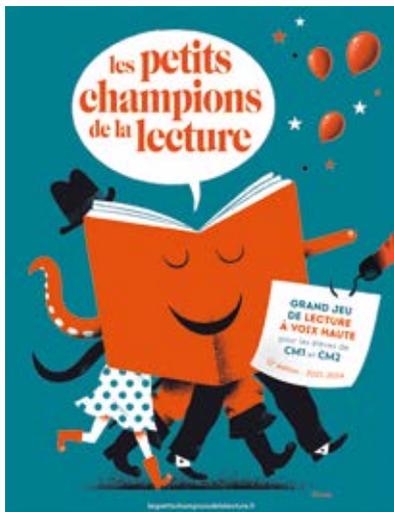
Prêt lecteur Blu-Ray/DVD

Début 2024, des lecteurs Blu-Ray/DVD seront proposés au prêt dans chacune des bibliothèques proposant ces formats de disque.

Les modalités de prêts sont identiques aux platines vinyles : durée 1 mois, réservable et renouvelable.



Petits champions de la lecture en bibliothèque !



Les petits champions de la lecture est un grand concours qui propose aux enfants de la France entière de choisir un livre qu'ils aiment et de s'entraîner à le lire à voix haute pour le partager ensuite en public. Afin de les aider, les enfants peuvent bénéficier des encouragements et des conseils de leurs enseignants.

Cette année, au Havre, trois classes de l'école Maréchal Joffre sont même accompagnées par une bibliothécaire aguerrie à la lecture à voix haute.

En janvier, les deux meilleurs lecteurs de l'école, un garçon et une fille seront choisis pour représenter l'établissement scolaire. Peut-être les retrouverons-nous lors la finale régionale qui aura lieu en mai à la bibliothèque O. Niemeyer !

Temps forts Programmation

La bibliothèque, c'est aussi pour les tout-petits !

 O. Niemeyer

Nouveautés

L'espace jeunesse de la bibliothèque Oscar Niemeyer ouvre désormais dès 10 h pour accueillir les petits lève-tôt !

Quelques accessoires et mobiliers adaptés sont mis à disposition : chaise haute, transats, chauffe-biberon, coussin d'allaitement, etc. Une table à dessin et une cabane de lecture Bookinou ont également été installées et font déjà le bonheur des artistes en herbes et des dévoreurs d'histoires.

Journée du samedi 9 décembre consacrée aux tout-petits !

Bienvenue en petite enfance !

L'équipe petite enfance vous accueille toute la matinée pour vous présenter les nouveaux aménagements dédiés aux tout-petits, les collections proposées aux jeunes enfants et une sélection de livres coup de cœur.

Samedi 9 décembre, à partir de 10 h

En famille, jusqu'à 4 ans - Entrée libre



Mes toutes petites histoires cousues main



Les livres se sont transformés en tapis, les paysages sont tout de tissu cousu, les personnages se muent en figurines de feutrine, les petits yeux s'écarquillent et les petites mains pourront même toucher à la fin !

Samedi 9 décembre, 15 h

Jusqu'à 4 ans - Sur inscription

Sieste littéraire

Des lectures toutes douces, en musique, pour rêver et se reposer.

Samedi 9 décembre, 16 h

Jusqu'à 4 ans - Sur inscription



Cabane à lire et à écouter

Décorée par l'illustratrice Louise Ganot, la nouvelle cabane de lecture installée dans l'espace jeunesse permet d'écouter des histoires enregistrées par les bibliothécaires grâce à la liseuse Bookinou.

Des livres pour tous à la bibliothèque

Les bibliothèques Oscar Niemeyer, Martin Luther King, Léopold Sédar Senghor, Caucriauville et Anne de Graville, proposent des documents adaptés aux besoins spécifiques des jeunes lecteurs, incluant ceux en situation de handicap, troubles du spectre autistique, DYS ou en difficulté d'apprentissage. Les fonds EJA (Édition Jeunesse Accessible) ont été constitués avec l'aide de l'association Signes de sens, promouvant la mixité et l'inclusion. Vous y trouverez des livres en braille, en pictogrammes, en gros caractères, en polices adaptées, ainsi que des livres tactiles, sonores, et interactifs.

Un mode d'emploi est disponible pour vous guider dans le choix des documents. Les modalités de prêts sont identiques aux autres documents.

Pénélope, marraine des nouveaux fonds EJA (Édition Jeunesse Accessible)

Autrice et illustratrice, Pénélope a publié ces dernières années des livres exemplaires en matière d'accessibilité. Qu'ils se lisent avec les doigts ou qu'ils illustrent des poèmes en langue des signes, ses ouvrages font le bonheur de tous ceux qui les découvrent. Pénélope animera trois ateliers ouverts à tous, qu'ils aient un handicap ou non.



Poésie signée

Lors de cet atelier, Pénélope propose une initiation à la poésie signée.

Samedi 10 février, 10 h 30 📍 M. L. King

Dimanche 11 février, 10 h 30 📍 O. Niemeyer

Dès 3 ans, avec un adulte pour les plus jeunes
Sur inscription



La nature au bout des doigts

Pénélope propose plusieurs petites expériences qui initient l'enfant à la lecture tactile des images.

Samedi 10 février, 15 h 📍 M. L. King

Dès 6 ans - Sur inscription

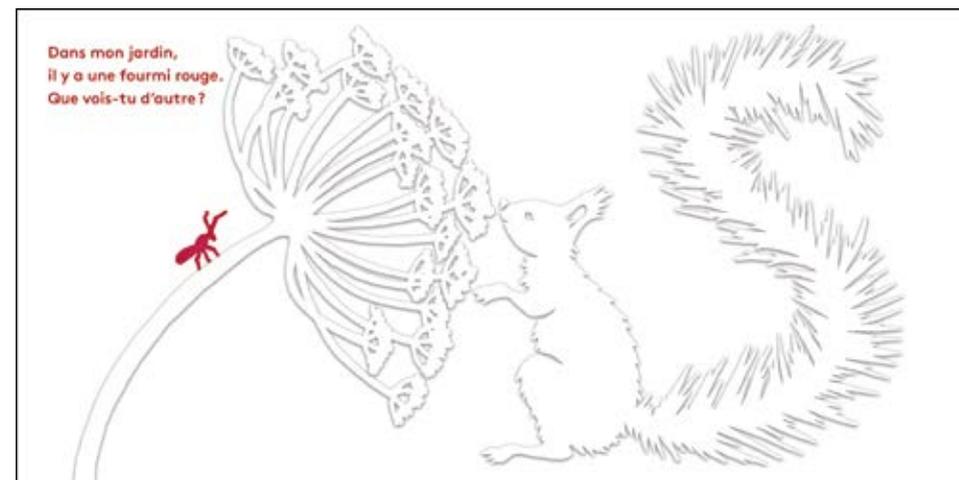


Dans tous les sens

Lors de cet atelier, le toucher, le goût et l'odorat sont mis à contribution pour une perception différente et parfois décuplée.

Dimanche 11 février, 15 h 📍 O. Niemeyer

Dès 6 ans - Sur inscription



Handi Sensoriel

Les bibliothèques s'adaptent, innovent, testent, ainsi du 1^{er} au 11 février les rendez-vous se font handi-accueillants.

La cabane sensorielle

Solliciter le sens du toucher pour expérimenter. Cette petite cabane offre aux enfants une myriade de trésors à toucher : des matières douces, rugueuses, piquantes ou scintillantes. Entrez dans la cabane sensorielle imaginée pour une expérience multisensorielle.

Du jeudi 1^{er} au dimanche 11 février

📍 **O. Niemeyer**
En accès libre



Espace sensoriel - Les boîtes à toucher

Venez découvrir un espace de découverte sensorielle.

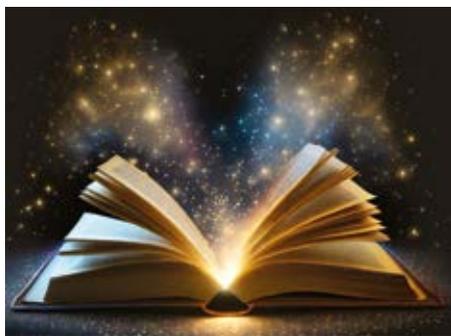
La marmothèque de Léopold Sédar Senghor se métamorphose, elle devient pour le mois de février, un espace dédié à l'éveil des sens.

Notre installation, vous permettra d'écouter dans une tente les histoires préférées de vos bibliothécaires avec Bookinou. Vos enfants développeront leur sens du toucher par des jeux de matière, le tout bercé d'une douce lumière.

Du jeudi 1^{er} au jeudi 29 février 📍 **L. S. Senghor, en accès libre**

Mercredi 7 février, 15 h 📍 **A. de Gravelle, dès 6 ans**

Mercredi 21 février, 10 h 30 📍 **L. S. Senghor, en famille**



Temps des histoires dans le noir

Éteignons les lumières, installez-vous et nous allons vous raconter des histoires. Laissez-vous bercer au son de la voix et laissez-vous emporter par la magie des histoires.

Samedi 3 et 10 février, 15 h

📍 **O. Niemeyer**

Dès 5 ans, en famille - Entrée libre

Lectures signées

Des histoires à écouter et à regarder.

En s'inspirant de la langue des signes française, les bibliothécaires vous proposent des petites lectures contées accompagnées de signes.

Une séance de lecture participative illustrée de signes simples.

Samedi 3 et 10 février, 10 h 30 📍 **O. Niemeyer**

Mercredi 7 février, 10 h 30 📍 **L. S. Senghor**

En famille, jusqu'à 4 ans - Entrée libre

Docs en stock

Projection en audiodescription du

documentaire de Martin Benoist

La saison des tourteaux.

Derrière la falaise d'Étretat, Christophe, malvoyant profond, pêche « à la tête » tourteaux et homards, dans un espace quasi lunaire, où personne ne s'aventure. À ses côtés, nous faisons l'expérience de ce que Christophe ressent, à commencer par la beauté de ce paysage.

Dimanche 4 février, 16 h

📍 **O. Niemeyer**

Tout public - Entrée libre



Créer un imagier sensoriel de A à Z

Explorez vos sens en famille avec cet atelier créatif. Ensemble découpez, assemblez formes et textures pour créer votre imagier sensoriel. À l'aide de tous nos outils magiques, découpez et assemblez des formes tactiles, des textures originales et des images. Cet imagier sensoriel sera un outil précieux pour stimuler vos sens, favoriser la communication.

Lors des séances des après-midi, les enfants pourront expérimenter la découpeuse numérique.

Mercredi 7 février, 10 h 30 📍 **O. Niemeyer**
Dès 5 ans

Mercredi 7 février, 15 h 📍 **O. Niemeyer**
Dès 8 ans

Samedi 10 février, 15 h 📍 **L. S. Senghor**
dès 8 ans

Sur inscription

Les mercredis du patrimoine

La bibliothèque sort de sa réserve en audio description.

La bibliothèque Armand Salacrou vous invite à partager un moment rare autour d'un livre exceptionnellement sorti de la réserve où il est conservé.

Mais, nul besoin de le voir ou de le toucher ! Car pour apprécier l'histoire de l'objet et de son auteur, la qualité du texte et des illustrations qu'il renferme, ou encore la texture de sa reliure et de ses pages, il vous faudra écouter de toutes vos oreilles cette présentation faite en audio description.

Mercredi 7 février, 15 h 📍 *A. Salacrou*

En famille dès 8 ans - Sur inscription



Quiz musical dans le noir

Saurez-vous reconnaître les morceaux de musique diffusés ? Venez tester vos connaissances musicales. Une occasion de découvrir tout en s'amusant.

Jeudi 8 février, 18 h 📍 *O. Niemeyer*



Un « stylo sonore » pour les mal voyants

Mise en place de stylo sonore (Pennytalks), permettant d'entendre pour chaque document le nom de l'auteur, le titre de l'ouvrage lu, et le genre de texte dont il s'agit. Une façon de pouvoir prendre le temps d'effectuer ses choix d'emprunt en toute autonomie.

📍 *O. Niemeyer*



Manga'Mania #4

Pour cette quatrième édition consacrée au manga, la médiathèque de Caucriauville vous donne rendez-vous pour dix jours d'expériences et d'ateliers en tous genres : jeu en réalité virtuelle, atelier papercraft, fabrication en perles à repasser, création d'un jeu de société, atelier dessins numériques.

Du samedi 2 au mercredi 13 décembre 📍 *Caucriauville*

Banc d'essai en réalité virtuelle

Grâce au casque de réalité virtuelle, montez à bord du *Thousand Sunny* de *One Piece* en totale immersion pour participer à des mini-jeux.

Dès 13 ans



Atelier dessin numérique

Laisse aller ton crayon sur une feuille de papier et vois ton dessin se tracer sur un écran en temps réel !

Dès 8 ans - Sur inscription



Art en herbe

Crée ton Pokémon en papercraft : À l'aide de pliages et de collages de différentes feuilles de papier, viens construire un Pokémon à fière allure.

Dès 8 ans - Sur inscription

Perles à repasser : San Goku, Nami, Daku, Sakura, viens créer tes personnages préférés en perles, on le chauffe, et tu repars avec !

Dès 8 ans - Sur inscription



Temps des jeux

Le jeu « Qui est-ce ? » a besoin de faire peu neuve. Donnons-lui des couleurs mangas pour y jouer ensemble et trouver quel est le personnage de l'autre.

Dès 5 ans - Sur inscription



Rendez-vous du trimestre

Extraits choisis

Retrouvez l'intégralité de vos rendez-vous (Le temps des histoires, Le temps des jeux, Ouvrons les p'tites oreilles, Banc d'essai, Tournoi jeux vidéo...) dans l'agenda et sur bibliotheques.lehavre.fr



Jeunesse

RENCONTRES

Marie-Aude Murail - *Oh Boy !*

Lecture de *Oh Boy !* par Marie-Aude Murail à la bibliothèque.

Autrice de nombreux livres jeunesse aux thématiques diversifiées et engagées, Marie-Aude Murail, sera présente au Havre en janvier à l'occasion de l'accueil au Volcan du spectacle *Oh Boy !* adaptation de son roman publié en 2000. Mis en scène par Olivier Letellier.

Mercredi 31 janvier à 10 h 30

📍 O. Niemeyer

Dès 8 ans, *gratuit sur réservation à partir du 1^{er} décembre sur le site internet du Volcan ou en billetterie*



ATELIER

Jérémie Fischer et Marine Rivoal



Avec Jérémie Fischer, illustrateur du Ad Hoc festival et Marine Rivoal, auteure et illustratrice.

Participez à l'élaboration d'une grande fresque collaborative lors du week-end d'ouverture du festival. À partir de chutes de papier, de papiers colorés, d'encre, de pochoirs, constituez une grande fresque volcanique en compagnie de Jérémie Fischer et Marine Rivoal !

Samedi 2 décembre, de 15 h à 17 h

📍 O. Niemeyer

Dès 6 ans - Entrée libre, gratuit

LECTURE

Tu lis avec moi ? Lectures partagées

Le principe est simple : l'enfant choisit son livre et l'adulte qui lui prêtera sa voix pour la lecture. Il s'arrête quand il veut, saute des pages ou commence par la fin s'il le souhaite...

📍 L. S. Senghor 📍 M. L. King
📍 Caucriauville 📍 R. Queneau
Jusqu'à 4 ans - Entrée libre

Ouvrons les p'tites oreilles

Histoires et berceuses à découvrir ou redécouvrir, en famille ! Contes et comptines agrémentés de quelques notes de musique, de couleurs et de doigts magiques...

📍 A. de Gravelle 📍 L. S. Senghor
📍 M. L. King 📍 Caucriauville
📍 R. Queneau
Jusqu'à 4 ans - Sur inscription



Raconte-moi une histoire

Histoires du quotidien, histoires drôles ou émouvantes.

Les bibliothécaires vous invitent à partager celles de leur choix et à emporter quelques idées de lectures pour le soir !

Mes toutes petites histoires
📍 A. de Gravelle 📍 L. S. Senghor
📍 O. Niemeyer 📍 Caucriauville
📍 M. L. King 📍 R. Queneau
Jusqu'à 4 ans - Entrée libre



Le temps des histoires
📍 A. de Gravelle 📍 L. S. Senghor
📍 Caucriauville 📍 R. Queneau
Jusqu'à 5 ans - Entrée libre



Lectures signées de Noël
📍 O. Niemeyer 📍 L. S. Senghor
En famille - Entrée libre

EXPOSITION

Quand la presse s'illustre #4

Le journalisme peut-il s'écrire en dessins et à coups de crayon ?

Le dessin d'actualité n'est pas nouveau mais se développe aujourd'hui pour devenir un genre à part, de plus en plus présent et foisonnant dans le paysage médiatique.

Une exposition d'illustrations de presse, issues de la presse papier ou en ligne, quotidienne, mensuelle ou encore hebdomadaire.

Des déclinaisons de cette exposition seront à découvrir à la bibliothèque de Caucriauville, la bibliothèque Anne de Gravelle et à la médiathèque Léopold Sédar Senghor.

Du mardi 20 février au jeudi 28 mars
Visites guidées : 24 et 25 février, 16 h

📍 O. Niemeyer



RENCONTRE

Bookclub ado



Dans ce club, tu pourras parler de tes lectures, que ce soit des romans, des BD, des mangas ou des documentaires.

Pour la première séance, tu peux venir avec ton livre préféré, celui qui t'a fait aimer la lecture, si tu es timide et que tu n'oses pas parler, tu peux juste écouter.

📍 L. S. Senghor
Dès 12 ans - Sur inscription

ATELIERS

Appli'Hour

Découvrez une sélection d'applications, testées et approuvées par nous, pour vous et surtout pour vos enfants.

Samedi 16 décembre, 14 h

📍 **L. S. Senghor**

*Dès 5 ans, accompagné d'un parent
Sur inscription*



Art en herbe

Des ateliers où les artistes en herbe découpent, fabriquent, donnent forme aux objets.

Un temps de création autour d'une technique ou d'un artiste. Un temps pour s'amuser artistiquement !

📍 **A. de Gravelle** 📍 **L. S. Senghor**

📍 **M. L. King** 📍 **Caucriaucville** 📍 **R. Queneau**
6-12 ans - Sur inscription



Je[lux] découpe

Réalisez une multitude d'objets décoratifs, créez vos cartes de vœux ou des albums photos grâce à la découpeuse numérique qui permet une découpe fine et parfaite des dessins, ou d'un modèle.

📍 **M. L. King** 📍 **L. S. Senghor**

Dès 8 ans - Sur inscription



Je[lux] code

Qui a dit que le code informatique était compliqué ? Initiations en jeux, robotique, pixel-art, électronique, sound design et création de jeux vidéo : découvrez les différentes facettes du monde de la programmation en vous amusant !

📍 **O. Niemeyer**

Sur inscription



Les P'tits artistes

Passez un moment privilégié avec votre enfant autour du dessin et de la peinture ! Parce que les tout-petits aussi ont du talent.

📍 **A. de Gravelle** 📍 **M. L. King**

📍 **Caucriaucville** 📍 **R. Queneau**

3-5 ans accompagnés d'un adulte

Sur inscription



Meilleurs vœux !

Venez réaliser une carte de vœux unique et originale, qui sera l'écrin de vos belles lettres. En papier découpé, en tissus, en gommettes ou en paillettes, laissez parler votre créativité.

📍 **O. Niemeyer**

À partir de 5 ans (découpage maîtrisé)

En famille - Sur inscription



Montage vidéo

Choisissez vos extraits vidéo, vos musiques, vos bruitages, et fabriquez votre film en quelques minutes grâce à des cartes et un micro. Outil de création vidéo, la Table MashUp est une machine simple et amusante qui permet de créer facilement des films.

📍 **A. de Gravelle** 📍 **L. S. Senghor**

Dès 10 ans - Sur inscription



Les bidouilleurs

Un atelier pour bricoler, bidouiller, programmer, découvrir l'électronique et l'informatique, ou tout simplement pour vivre des expériences innovantes en numérique. Viens réveiller tes talents de bricoleur et d'ingénieur !

📍 **O. Niemeyer** 📍 **Caucriaucville**

Ados - Sur inscription



Alphabet corporel

Un atelier ludique et original pour créer un alphabet avec le corps.

Et si on utilisait notre corps pour former notre propre « Alphabet humain » ? Tout seul où à plusieurs, viens te contorsionner pour former les lettres de l'alphabet corporel.

📍 **A. de Graville**

Dès 6 ans - Sur inscription



Le temps des jeux

Entrez en bibliothèque pour un temps des jeux et laissez-vous guider vers de nouvelles découvertes !

Classiques (échecs, dames chinoises, Uno...) ou décoiffant (Diamoniak, Coloraddict...), de réflexion, d'imagination ou d'action, tentez votre chance !

📍 **A. de Graville** 📍 **M. L. King**

📍 **R. Queneau** 📍 **Caucriauville**

Dès 5 ans - Sur inscription



Lecture musicale : Coton blues

Lecture du conte de Régine Joséphine, illustré par Oréli Gouel Ed. bilboquet.

Une adaptation originale de l'album *Coton Blues*. Laissez-vous emporter par les musiques et le destin d'une petite fille Coton. Elle travaille dans une plantation, ramassant des fleurs de coton le jour, mais rêve la nuit de liberté.

Dimanche 10 décembre, 15 h

📍 **O. Niemeyer**

En famille - Entrée libre



Philo marmots : le rire

Parce qu'il n'y a pas d'âge pour philosopher et que penser c'est la liberté !

Quoi de plus universel que le rire ! Partout dans le monde et depuis les premiers mois d'un individu, le rire est présent. Mais rit-on toutes et tous des mêmes choses pour autant ? Et pourquoi rit-on ? Les philo marmots tenteront de répondre à ces questions... sans se prendre trop au sérieux ! Parce que si le rire est le propre de l'homme, il l'est encore plus des enfants !

📍 **A. de Graville** 📍 **Caucriauville**

📍 **M. L. King** 📍 **R. Queneau**

📍 **L. S. Senghor** 📍 **O. Niemeyer**

De 8 à 12 ans - Sur inscription

JEUX VIDÉO

Salle de jeux vidéo

Entrez dans l'une de nos salles de jeux vidéo, installez-vous et laissez-vous porter par de nouvelles expériences vidéoludiques.

Nos salles de jeux vidéo sont sur réservation et présentation de votre carte lecteur pour un créneau d'une heure/jour sur la console de votre choix.

📍 **O. Niemeyer**

(PS5, XBOX Série X, Nintendo Switch)

Ouvert tous les jours

Renseignements sur place

📍 **Caucriauville**

(PS5, XBOX Série X, Nintendo Switch)

Période scolaire :

Mercredi de 13 h 30 à 17 h 30

Samedi de 13 h 30 à 16 h 30

Judi de 16 h à 18 h :

temps réservé aux jeux + 16 + 18 ans

Vacances scolaires :

Mardi au samedi de 13 h 30 à 16 h 30

Judi de 15 h à 17 h :

temps réservé aux jeux + 16 + 18 ans

Dès 8 ans - Sur inscription



Tournoi jeux vidéo

Déchaînez vos talents de joueur et transformez votre bibliothèque en arène ! Affrontez des adversaires redoutables et découvrez qui sera le véritable champion de la bibliothèque.

Ces tournois vous garantissent des moments de fun et de compétitions palpitantes.

Mario Kart

Mercredi 6 décembre, 14 h 📍 **A. de Graville**

Super Smash Bros Ultimate

Mercredi 6 décembre, 14 h 📍 **O. Niemeyer**

Grand Mountain Adventure

Mercredi 6 décembre, 15 h 📍 **R. Queneau**

Just Dance

Judi 28 décembre, 13 h 30 📍 **Caucriauville**

Nintendo Switch Sport

Samedi 30 décembre, 15 h 📍 **L. S. Senghor**

FC 24

Judi 4 janvier, 13 h 30 📍 **Caucriauville**

Ring Fit Adventure

Samedi 6 janvier, 15 h 📍 **L. S. Senghor**

Mario Strikers

Mercredi 10 janvier, 15 h 📍 **M. L. King**

Just Dance

Mercredi 31 janvier, 14 h 📍 **A. de Graville**

Dès 8 ans - Sur inscription

Appli'Gaming *A blind Legend*

Un rendez-vous pour découvrir un jeu sur tablette, testé et approuvé par nos équipes, pour vous et surtout pour vos enfants !
Un temps idéal pour partager vos pépites.

📍 L. S. Senghor 📍 R. Queneau
📍 A. de Gravelle

6-12 ans - Sur inscription



Ciné-pixel - *Inked*

Découvrez quelques pépites du jeu vidéo indépendant, projetées sur grand écran en jouant ensemble.

Un rendez-vous vidéo ludique pour se retrouver entre amis ou en famille, jouer ensemble tout en découvrant des jeux vidéo narratifs ou graphiques, peu connus du grand public.

📍 R. Queneau 📍 Caucriauville 📍 M. L. King
Dès 8 ans - Sur inscription



Banc d'essai : Jeu vidéo

Entre immersion et interactivité, venez tester différents casques de réalité virtuelle.

Que ce soit pour simuler un jeu de courses automobiles ou apprécier un film à 360°, vous constaterez que rien n'échappe à la réalité virtuelle !

📍 Caucriauville 📍 A. de Gravelle
Dès 13 ans - Sur inscription



Grand Quiz du Jeu vidéo

Vous avez envie de tester vos connaissances ! Venez participer au quiz du mois.
Avis aux joueurs et aux challengers ! Retrouvez les thématiques dans l'agenda.

Samedi 16 décembre, 14 h 📍 O. Niemeyer
Ados - Sur inscription



Adulte

JEUX

Quiz décomplexé !

Vous avez envie de tester vos connaissances ! Venez participer au quiz du mois.

Avis aux joueurs et aux challengers ! Chaque mois, un thème ou un sujet donnera lieu à un quiz décomplexé. Retrouvez les thématiques dans l'agenda.

📍 L. S. Senghor 📍 O. Niemeyer
Entrée libre



RENCONTRE

Focus, rendez-vous découverte !

Nouveautés, coups de cœur, pépites : profitez des trouvailles des bibliothécaires lors d'un moment d'échange en toute convivialité... Vous souhaitez parler d'un ouvrage qui vous a plu, ou au contraire que vous avez détesté ? Prenez la parole et partagez, vous aussi, vos découvertes !

📍 M. L. King

Faites vos jeux !

Un moment de partage pour les amateurs de jeux de société.

Envie de partager un moment ludique, de découvrir des jeux ou de vous confronter à d'autres joueurs ? Vous êtes au bon endroit ! Punto, 6 qui prend ou grands classiques : choisissez parmi notre sélection de jeux de société et lancez-vous !

Samedi 17 février, 15 h 📍 L. S. Senghor
Accès libre



ATELIER

C'est moi qui l'ai fait !

Dans une démarche de recyclage et de réutilisation, réalisez différents objets originaux avec du matériel de récupération, du bois flotté trouvé sur la plage, des partitions de musique, des feuilles d'automne...

📍 A. de Gravelle
Adultes ou en famille selon l'atelier
Sur inscription

Tout public

LES MERCREDIS DU PATRIMOINE



Pour remonter le temps, retourner aux débuts de la photographie et du cinéma, parcourir les rues du Havre à travers les siècles ou voyager sur un paquebot transatlantique, mais aussi pour retomber en enfance, tous les moyens sont bons !

Pour adultes ou en familles, les mercredis du patrimoine sont l'occasion d'explorer et de vous approprier les collections patrimoniales et de vivre des expériences uniques, que vous ayez 9 ou 99 ans !

Un mercredi par mois

📍 **A. Salacrou**

Infos et inscription sur bibliotheques.lehavre.fr

ATELIER- Promenons-nous dans le port

Vous voulez mieux connaître les activités du port du Havre, savoir ce qu'est HAROPA PORT et comment s'organise le transport des marchandises ? Accompagnés par les médiatrices de Port Center, participez à une expérience ludique et enrichissante qui vous permettra de comprendre la complexité des activités industrielles et portuaires.

En partenariat avec Port Center

Mercredi 10 janvier, 15 h 📍 **A. Salacrou**

Adultes ou à partir de 15 ans

Sur inscription sur bibliotheques.lehavre.fr



S'initier au numérique Rien de plus simple !

Les médiathèques Léopold Sédar Senghor, Martin Luther King, Caucriauville et les bibliothèques Anne de Graille, Oscar Niemeyer et Raymond Queneau vous proposent toute l'année des ateliers en groupe ou en session individuelle pour mieux comprendre l'univers du numérique. Ateliers gratuits, hors vacances scolaires, sur inscription auprès du personnel des bibliothèques, par téléphone ou sur le site **bibliotheques.lehavre.fr**. Rendez-vous dans l'agenda des initiations numériques pour connaître les dates des séances.

Les inscriptions s'ouvrent 1 mois avant la date de l'évènement.

Besoin d'un coup de pouce ? Emprunter un bibliothécaire

Vous souhaitez être accompagné, guidé dans votre quotidien numérique ? Des séances d'une heure de formation personnalisée et adaptée à vos besoins. Un temps d'accueil individualisé pour vous aider dans les méandres de l'informatique et du numérique. Envie de mieux comprendre comment fonctionne votre smartphone, apprendre à paramétrer votre tablette, ou être accompagné dans une démarche administrative, ce rendez-vous vous permet d'être écouté et d'avancer pas à pas.

Initiation individuelle, sur inscription, hors vacances scolaires.

- 📍 **R. Queneau** : les mardis 14 h, 15 h
- 📍 **L. S. Senghor** : les mardis 14 h ; les jeudis 14 h, 15 h
- 📍 **O. Niemeyer** : les mardis 14 h, 15 h, 16 h ; les jeudis 10 h, 11 h ;
- 📍 **Caucriauville** : les mercredis 10 h 15, 11 h 15 ; les vendredis 16 h, 17 h
- 📍 **M. L. King** : les jeudis 14 h et 14 h 45
- 📍 **A. de Graille** : les jeudis 14 h, 15 h ; les vendredis 10 h, 11 h

Conseils numériques

Des permanences sont organisées pour mieux vous conseiller dans votre quotidien numérique. Sans inscription, ces séances ont pour but d'apporter un accompagnement rapide et ponctuel dans l'utilisation d'outils numériques (ordinateur, smartphone, tablette, Internet, ebooks...), de vous accompagner dans une démarche en ligne, de vous orienter dans l'offre des initiations informatiques et numériques des bibliothèques, de procéder à vos inscriptions aux événements numériques programmés.

♦ L. S. Senghor :

tous les jeudis à partir de 16 h

♦ O. Niemeyer :

tous les vendredis à partir de 14 h

♦ A. de Graville :

tous les vendredis à partir de 14 h

♦ M. L. King :

tous les mardis à partir de 14 h

Apprendre l'informatique en ligne, c'est possible !



Des bases de l'informatique jusqu'à l'utilisation des logiciels incontournables en passant par la programmation et la création numérique, les bibliothèques du Havre vous proposent tout un éventail de formations en ligne, à suivre en vidéo, en bibliothèque ou depuis chez vous !

Service disponible sur notre site bibliotheques.lehavre.fr, rubrique **En ligne**
Ce service est uniquement disponible pour les abonnés des bibliothèques.

À la carte

Les bibliothécaires vous ont concocté des initiations collectives pour prendre en main le matériel informatique et les principaux logiciels, pour comprendre le web et les réseaux sociaux, approfondir vos connaissances en informatique ou mieux comprendre ce qui fait l'actualité du numérique.

Pour connaître plus précisément le programme de chacune de ces bibliothèques, n'hésitez pas à les contacter directement, ou en ligne sur bibliotheques.lehavre.fr.

Acheter en ligne

Vendredi 1^{er} décembre, 14 h

♦ L. S. Senghor

Créer ses menus de Noël

Vendredi 15 décembre, 14 h

♦ L. S. Senghor

Utiliser une liseuse

Vendredi 12 janvier, 14 h

♦ L. S. Senghor

Présentation de la nouvelle offre de textes lus de la médiathèque Valentin Haüy

Vendredi 2 février, 14 h

♦ L. S. Senghor

Télécharger des livres numériques

Vendredi 23 février, 14 h

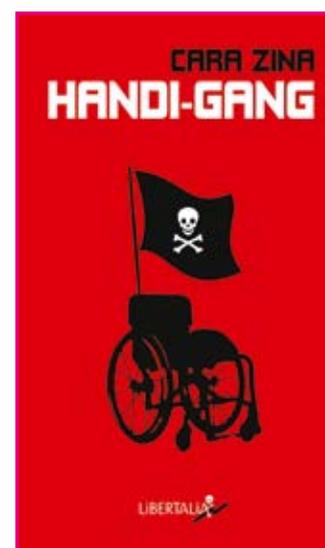


Conseils des bibliothécaires...

Guide Handitourisme, La France accessible. Édition petit futé, 2023

Des infos pratiques pour toutes les destinations : mer, montagne ou à travers toute la France. Dans ce guide, les personnes porteuses de handicap ou leurs accompagnants trouveront par région des logements, sports et loisirs adaptés. Les renseignements sont très complets tant au niveau de l'accessibilité des bâtiments et sites historiques qu'au niveau des activités spécifiques proposées et des dispositifs mis en place.

Ce guide est conçu pour tous les types de handicap : moteur, mental, déficient visuel ou auditif, vous pourrez partir à l'aventure sans crainte et en toute sécurité.



Handi-Gang de Cara Zina, Éditions Libertalia, 2017

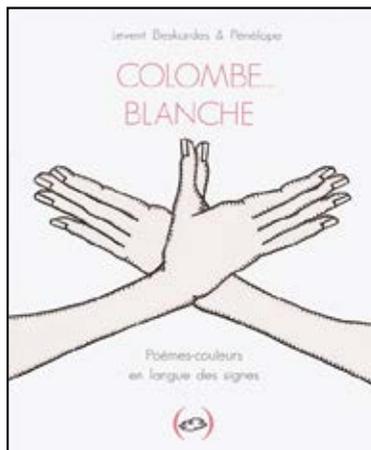
Ce roman choral raconte l'histoire d'un groupe de jeunes gens touchés par des handicaps divers et qui décident de s'unir et de réaliser des actions directes et concrètes pour remédier à ce qui les exclut de l'espace public. De la rampe d'accès de la cantine du lycée à l'accessibilité dans les trains et salles de concert, les combats à mener ne manquent pas, et on suit le petit groupe mais aussi leur interaction avec leurs proches dans cette lutte pour un meilleur quotidien. Un roman qui peut parler à tous, adultes et ados, valides ou non, tant ces questions sociales nous concernent toutes et tous. Un roman revigorant et résolument optimiste et combatif, avec des luttes, et de l'amour aussi... la vie quoi !

Conseils de lecture pour les plus jeunes

Le saviez-vous ? Les bibliothèques du Havre proposent au jeune public des livres adaptés à différentes formes de troubles et handicaps. Mais la plupart de ces livres sont en fait accessibles à tous les enfants et pour leur plus grand plaisir.

Colombe... Blanche, de Levent Beskardes et Pénélope Éditions des Grandes personnes, 2020

Sous la forme d'un *le porello* (livre accordéon), le poète Levent Beskardes et l'illustratrice Pénélope nous offrent deux poèmes en langue des signes, d'un côté le blanc des nuages et de la colombe, de l'autre le noir de la nuit et de la panthère. Rencontre entre les sensibilités de deux artistes de talent, l'ouvrage est aussi une passerelle destinée à rapprocher le monde des sourds de celui des entendants.



Le jardin au bout des doigts

de Pénélope
Éditions des Grandes personnes,
2023

Avec ce petit livre cartonné, Pénélope nous propose d'explorer le jardin en combinant lectures visuelle et tactile. Les illustrations en relief entièrement blanches et texturées sont agrémentées de touches de couleurs vives et de questions adressées aux enfants pour les guider dans un bien joli voyage à la découverte des animaux qui peuplent les jardins.

Jefferson,

de Jean-Claude Mourlevat
Éditions Voir de près, 2021

Plébiscité par les lecteurs comme par la critique et récompensé par de nombreux prix littéraires, Jean-Claude Mourlevat nous propose de nouveau une merveille ! Avec son ami le cochon Gilbert, Jefferson le Hérisson part pour une enquête policière déterminante : il doit prouver son innocence ! La collection Luciole 18 a adapté ce classique de littérature jeunesse pour un plus grand confort de lecture. Les grands caractères facilitent en effet le déchiffrage des mots pour les enfants malvoyants mais également pour tous ceux qui ont des difficultés ou que ça fatigue de lire en tout petit !



Quel radis, dis donc !

de Praline Gay-Para et Andrée Pringent
Les doigts qui rêvent, 2023

Découvrir la littérature jeunesse avec ses doigts, c'est l'objectif de cette maison d'édition inclusive. Cette version tactile du célèbre conte russe propose une composition originale pour toucher, caresser, expérimenter les différentes étapes de l'histoire. Parfait pour les enfants malvoyants, non-voyants, et pour tous les autres !



Je vais chez la coiffeuse,

Tous pour l'inclusion, 2015

Certains événements du quotidien peuvent sembler banals. Mais pour les plus jeunes, a fortiori lorsqu'ils sont porteurs de troubles autistiques, aller chez le coiffeur, par exemple, peut être angoissant. Ce livre explique pas à pas les étapes d'un rendez-vous pour mieux s'y préparer. En fin d'ouvrage, deux pages rédigées par une ergothérapeute permettent de mieux comprendre les difficultés que peut poser cette situation et trouver des astuces pour y préparer l'enfant.



Retour sur *Du soleil entre les lignes* : des résidences d'artistes en bibliothèques



© D.R.



© Lamy

Dans le cadre de l'Été culturel, développé par le Ministère de la Culture, le dispositif *Du soleil entre les lignes*, porté par Normandie Livre et Lecture et financé par la DRAC Normandie, a permis l'été dernier d'organiser en bibliothèques des résidences visant à soutenir les acteurs du livre installés sur le territoire normand et à leur permettre de tisser des liens avec les habitants.

À cette occasion, les jeunes publics des bibliothèques havraises ont pu rencontrer, voir travailler et pratiquer en atelier avec une illustratrice et un illustrateur résidant au Havre.

Ainsi Louise Ganot a posé ses pinceaux durant une semaine à la bibliothèque Oscar Niemeyer où elle a décoré une toute nouvelle cabane de lecture Bookinou et une grande table à dessin pour encourager la créativité de toutes et tous. Avec la complicité des

enfants venus nombreux aux ateliers, des fleurs de papiers et des autoportraits sont venus s'ajouter à ce décor bucolique joliment coloré. Tout cela s'est terminé en apothéose par la réalisation d'une grande fresque sur les vitres de l'espace jeunesse !

Pendant ce temps-là, Sylvain Lamy allait de bibliothèque en bibliothèque, encourageant les enfants à faire du bruit en dessin. C'est alors un joyeux tintamarre graphique qui a explosé aux quatre coins de la ville, dans les bibliothèques L. S. Senghor, M. L. King, R. Queneau, O. Niemeyer et à Caucriauville. Des Bim, des Bam et des Boum auxquels les enfants ont appris à donner la forme de mots-images sont alors venus réveiller les murs et vitrages des différentes structures. Environ 130 personnes ont profité de cette action ensoleillée !



© Lamy

Exposition

Du 2 mars au 29 juin 2024

Sales bêtes !

Animaux mal-aimés en bibliothèque

Bibliothèque Armand Salacrou

Retrouvez le programme sur : bibliotheques.lehavre.fr

@LHbib0
 @LHbib0
 @lh.dero

Mode d'emploi



Une inscription gratuite et rapide



Des services sur place
(wifi, photocopies, salles de travail...)



De nombreux services en ligne
(formations, musique, cinéma...)



Toute l'information auprès des bibliothécaires
et sur bibliotheques.lehavre.fr

BIBLIOTHÈQUES

hors vacances scolaires

Bibliothèque Oscar Niemeyer

2, place Oscar Niemeyer - Tél. : 02 35 19 70 00
Mardi à dimanche : 10 h - 19 h, hors vacances scolaires

Bibliothèque Armand Salacrou

17, rue Jules Leceste - Tél. : 02 35 19 70 00
Mardi à samedi : 14 h - 18 h

Médiathèque Martin Luther King

115-119, rue Théophile Gautier - Tél. : 02 77 61 30 00
Mardi, jeudi, vendredi : 14 h - 18 h
Mercredi et samedi : 10 h - 12 h 30 / 14 h - 18 h

Médiathèque Léopold Sédar Senghor

67, rue Gustave Brindeau - Tél. : 02 35 13 99 27
Mardi, jeudi, vendredi : 14 h - 18 h
Mercredi, samedi : 10 h - 13 h / 14 h - 18 h

Médiathèque de Caucraiuville

40 rue Jules Vallès - Tél. : 02 35 47 12 35
Mardi, jeudi, vendredi : 13 h 30 / 18 h
Mercredi : 10 h - 12 h / 13 h 30 - 18 h
Samedi : 10 h - 12 h / 13 h 30 - 17 h

Bibliothèque Anne de Graville

161, rue de Verdun - Tél. : 02 76 40 52 80
Mardi, jeudi, vendredi : 13 h 30 - 18 h
Mercredi, samedi : 10 h - 12 h 30 / 13 h 30 - 18 h

Bibliothèque Raymond Queneau

17, place Raymond Queneau - Tél. : 02 35 44 04 81
Mardi et vendredi : 13 h 30 - 18 h
Mercredi : 10 h - 12 h 30 / 13 h 30 - 18 h
Samedi : 10 h - 12 h 30 / 13 h 30 - 17 h

Bibliobus

Arrêts et horaires sur bibliotheques.lehavre.fr
Tél. : 06 76 98 20 83

RELAIS LECTURE

Massillon

92, rue Bourdaloue - Tél. : 02 35 24 59 84

Sanvic

100, rue David d'Angers - Tél. : 02 35 22 97 80

Aplemont

24, rue des Cèllets - Tél. : 02 35 47 81 46

Pré Fleuri

6, allée Jean Vilar - Tél. : 02 35 49 31 59

Quartiers sud

50, rue de la Vallée - Tél. : 02 35 13 43 42

Bois au Coq

104, rue Florimond Laurent
Tél. : 02 35 46 04 66

Soquence

375, rue de Verdun - Tél. : 02 35 47 14 32

Pierre Hamet

16, impasse Pierre de Coubertin
Tél. : 02 35 46 55 51

Simone Veil

3, parvis Simone Veil
Tél. : 02 35 19 49 50

Horaires des relais lecture sur bibliotheques.lehavre.fr

Durant les vacances scolaires

La bibliothèque Oscar Niemeyer est ouverte jusqu'à 18 h du mardi au samedi, mais aussi le premier dimanche des vacances de Toussaint, Noël, Février, Pâques.

Les autres bibliothèques ferment à 17 h.

Jours fériés

Les bibliothèques et relais lecture sont fermés les jours fériés. Lundis 25 décembre et 1^{er} janvier

Les modifications d'horaires et fermetures ponctuelles sont annoncées sur le portail bibliotheques.lehavre.fr et dans les structures concernées.